

## **Das Büchermacherspiel ( ab 9 Jahre)**

Ein Bücherei-Würfel-und-Bastelspiel nach einer Idee aus Belgien

### Konzept von

Susanne Brandt

Gemeindebücherei Westoverledingen

Bahnhofstr. 26

26810 Westoverledingen

Tel. 04955/933-199

Email: [susanne.brandt@westoverledingen.de](mailto:susanne.brandt@westoverledingen.de)

Zielgruppe: ab 7 Jahren

Dauer: ca. 60 Minuten

### **Grundidee**

Bei einem Spiel erstellen die Kinder fortlaufende eigene kleine Bücher, die am Ende eine Mini-Bücherei bilden.

### **Material und Vorbereitung**

- einen Spielplan (s. Abb.)
- ein fertiges Minibuch\* als Spielfigur pro Team
- mehrere leere Streichholzschachteln, Kleber, Schere, Stifte, evtl. Buchprospekte zum Zerschneiden, eine größere Auswahl von Lieblingsbüchern (am besten gleich zwischen den Regalen der Bücherei spielen!)
- Aufgaben für 19 Ereignisfelder
- Schreibzeug
- Würfel
- ein ausreichend großer Tisch (oder Fußboden), an dem gleichzeitig gespielt und gebastelt werden kann

### **Durchführung**

Für ein Minibuch\* wird eine leere Streichholzschachtel mit dem Titel eines Lieblingsbuches beschrieben, bemalt oder beklebt (Titelbild ggf. aus einem Buchprospekt ausschneiden und aufkleben) In die Schachtel hinein kommt ein kleiner persönlicher Brief, auf dem steht, was einem an diesem Buch gefällt (oder vielleicht auch ärgert).

### *Spielverlauf*

Es spielen mehrere kleine Teams oder Personen (mind. 2) an einem Spielplan. Hinzu kommt ein Spielleiter, der durch das Spiel führt, auf das Einhalten der Regeln achtet und auf die Fragen vorbereitet ist (nötige Bücher ggf. vorher bereitlegen). Gespielt wird mit dem Minibuch als Spielfigur, das jedes Team zu Beginn für sich hergestellt hat. Der Würfel

bestimmt, wie viele Felder das Minibuch jeweils auf dem Spielplan vorrücken darf. Landet ein Spieler auf einem Ereignisfeld, so sind verschiedene Aufgaben zu lösen. Die Bedenkzeit für Fragen kann auf 1 Minute begrenzt werden. An manchen Stellen geht es darum, ein weiteres Minibuch zu basteln. Das geschieht fortlaufend, während das Spiel weitergeht. Bei falschen Antworten kann man aber auch Minibücher wieder verlieren. Am Ziel ist, wer mit der Augenzahl des Würfels genau das Endfeld erreicht. Gewonnen hat das Team mit den meisten Minibüchern.

Die Aufgaben 1-19:

- 3) Ein guter Anfang: Nenne fünf Namen von Autoren oder Autorinnen. Ist dir das gelungen, darfst du ein weiteres Mal würfeln!
- 6) Wie heißt die Hauptperson in dem Buch: \_\_\_\_\_  
Wer's weiß, darf sich ein weiteres Minibuch basteln
- 7) Du hast die Leihfrist deiner Bücher überschritten. Würfel noch mal und geh entsprechend der Augenzahl zurück.
- 10) Suche in Buchtiteln drei Wörter, die mit "Grusel und Horror" zu tun haben. Als Belohnung gibt's ein Minibuch.
- 14) Du kannst ein zweites Mal würfeln und weitergehen, wenn du einen Kinderbuchtitel nennen kannst, der in diesem Jahr neu erschienen ist.
- 16) Du hast vergessen, in die Bücherei zu gehen. Geh zurück auf Feld 12.
- 20) Wenn du sagen kannst, wer das Buch: \_\_\_\_\_ geschrieben hat, kannst du zu Feld 27 vorrücken.
- 21) Du hast deine Büchereibücher zu Hause vergessen! Vier Felder zurück.
- 22) Welches Buch gefällt dir besonders? Erzähle den anderen kurz etwas über den Inhalt und bastele ein Minibuch dazu!
- 24) Nenne drei Verlage, die Bücher für Kinder herstellen. Gefunden? Das gibt ein weiteres Minibuch!
- 26) Nenne eine Person aus einem Buch, die du besonders magst. Danach rücke ein Feld vor.
- 31) Überlege mal, wie ein Buch entsteht. Du kannst dabei an deinen gewonnenen Minibüchern weiterbasteln und setzt dafür eine Runde aus.
- 35) Es wird der Beginn eines bekannten Märchens vorgelesen. Weißt du, wie es heißt? Das macht ein Minibuch!
- 36) Du hast jetzt schon so viel gelesen. Geh zurück auf Feld 15, damit die anderen auch mithalten können.
- 39) Zu deinem Geburtstag hast du einen Buchwunsch frei. Welches wünschst du dir? Bastele dir das als Minibuch!
- 43) Wenn du sagen kannst, wann du am liebsten liest, kannst du zwei Felder vorrücken.
- 46) Vom vielen Lesen und Nachdenken bist du müde geworden. Setz eine Runde aus und bastele dabei an deinen Minibüchern weiter.
- 49) Wenn du selbst ein Buch schreiben würdest - wovon könnte es handeln? Danach gibt's wieder ein Minibuch extra.
- 50) Du bist am Ziel! Jetzt bleiben noch 5 Minuten Zeit, um die gewonnenen Minibücher fertig zu machen. Wer am Ende die meisten hat, ist "BüchermacherIn des Tages"

Aus allen entstandenen Minibüchern entsteht am Ende eine Mini-Bücherei, die mit jeder Spielrunde erweitert wird.

Die Aufgaben können auch je nach Thema, Zielsetzung und Alter der Kinder beliebig variiert werden.

