

# Internet/Intranet-Serverprogrammierung

## Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

Wahlpflichtfach: Internet/Intranet

Lehrveranstaltung: Serverprogrammierung

Studiengang: alle

Prof. Dr. Wolf-Fritz Riekert

Hochschule für Bibliotheks- und Informationswesen Stuttgart

<mailto:riekert@hbi-stuttgart.de>

<http://v.hbi-stuttgart.de/~riekert>

## Das World-Wide Web (WWW)

**Client:** Internet-Browser (z.B. Netscape Navigator, Microsoft Internet Explorer)

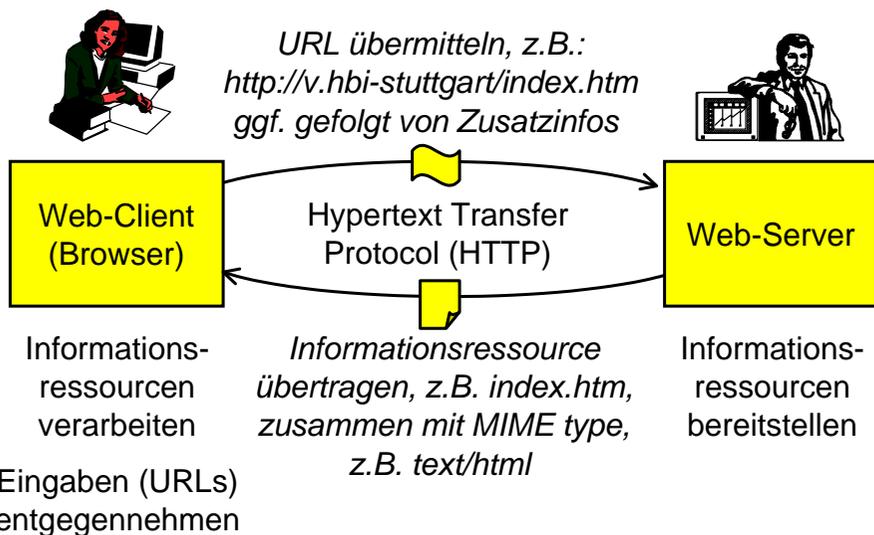
**Server:** Webserver (z.B. Microsoft Internet Information Server, Apache)

**Dienst:** Bereitstellen von Hypertextseiten und anderen Informationsressourcen (typisiert mit MIME Types) nach Angabe einer Adresse, der URL (Uniform Resource Locator)

**Art des Dienstes:** Verbindungsloser Anfrage/Antwort-Dienst

**Protokoll:** Hypertext Transfer Protokoll (HTTP).

## Web-Client (Browser) und Web-Server



## Web-Server

- erhält eine Informationsressourcenanforderung, welche im wesentlichen aus einer URL besteht
- stellt die Informationsressource bereit
  - ⇒ statisch: Informationsressource wird aus dem Dateisystem geholt
  - ⇒ oder dynamisch: Informationsressource wird durch ein Programm generiert
- legt den MIME-Type der Informationsressource fest: z.B. `text/html` oder anderer Typ (z.B. GIF-Graphik, Winword-Dokument, PDF-Dokument, ...)
- und schickt die Informationsressource zusammen mit dem MIME-Type an den Client (Internet-Browser) zurück

## Web-Client (Internet Browser)

- verarbeitet die vom Web-Server erhaltenen Informationsressourcen abhängig von deren Typ
  - ⇒ direkte Anzeige: HTML-Seiten, GIF- bzw. JPEG-Grafiken
  - ⇒ direkte Ausführung: JavaScript, Java Applets, ActiveX Controls (letzteres nur Microsoft Internet Explorer)
  - ⇒ Anzeige/Ausführung über Plug-In (nachladbare Browser-Erweiterung): z.B. Acrobat Reader
  - ⇒ Anzeige/Ausführung durch sog. Helper Application: z.B. Winword für Doc-Files usw.
- nimmt Eingaben von URLs an und leitet diese weiter an Web-Server
  - ⇒ Direkteingabe über Tastatur
  - ⇒ Anklicken von Hyperlinks (mit URL hinterlegte Bereiche)

## Uniform Resource Locator (URL)

URLs adressieren weltweit eindeutig Informationsressourcen (d.h. Daten, Dienstprogramme und multimediale Dokumente):

Aufbau:  $\text{Protokoll}://\text{Domain}:\text{Port}/\text{Pfad}$   
 Beispiel:  $\text{http}://\text{www.faw.uni-ulm.de}:\text{9876}/\text{RESEDA}/\text{RESEDA.html}$

(Die Zeichen //, :, / sind syntaktische Kennzeichnungen für die verschiedenen Elemente der URL)

*Protokoll* = Übertragungsprotokoll  
(http = Hypertext Transfer Protocol)

*//Domain* = Bezeichnung des Servercomputers im Internet

*:Port* = Kommunikationsport des Webserver-Programms, i.d.R. nicht erforderlich, da Standardwert = 80

*/Pfad* = Ortsangabe im Dateisystem des Servers, bestehend aus Verzeichnis(pfad) und Dateiname

## URLs: Varianten

**Relative URLs:** Hypertextseiten enthalten oft relative Links. Das Protokoll, die Domain und der Schrägstrich vor dem Verzeichnispfad werden dann weggelassen. Beispiele:

- english.html (d.h. die Seite liegt im gleichen Verzeichnis wie aktuelle Hypertextseite)
- ../cgi-bin/test.cgi (liegt im Nachbarverzeichnis cgi-bin)

**Andere Protokolle:** Außer http: sind noch andere Protokolle möglich: **ftp:**, **gopher:**, **file:** (lokaler Dateizugriff ohne Server).

**Wie ein Protokoll** behandelt werden **mailto:** und **telnet:** (Aufruf des Mailsystems bzw. des Telnet-Clients für eine bestimmte Adresse)

## Web-Server-Programmierung

- Vom Web-Server bereitgestellte Informationsressourcen können dynamisch durch Programme erzeugt werden
- Der Pfadname in der URL bezeichnet das Programm, ggf. gefolgt durch mit Fragezeichen getrennte Parameter, z.B.:  $\text{http}://\text{v.hbi-stuttgart.de}/\sim\text{sailer}/\text{cgi-bin}/\text{plan.cgi}?\text{Raum}=\text{w011}$

Programmverzeichnis    Programm    Parameter

- Aufruf des Programms über spezielle Schnittstelle, am weitesten verbreitet CGI = „Common Gateway Interface“, da von allen Webservern unterstützt
- Alternative Schnittstellen: ISAPI\* (Microsoft) oder NSAPI\*\* (Netscape) - herstellerabhängig aber effizienter als CGI

\* ISAPI = (Microsoft Internet) Information Server Application Programmer Interface

\*\* NSAPI = Netscape Application Programmer Interface

## Formulare im WWW Beispiel: Erfassung von Emailadressen

Email-Erfassung - Netscape

File Edit View Go Communicator Help

Location: tuttgart.de/~riekert/forms/email1.htm

Nachname:  
Strauß

Vorname:  
Ernst A.

Email:  
strauss@xyz.de

Gruppe:  
 Content  Lay-out  Server

Senden

Document Done

Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 9

## HTML-Code des Formulars zur Erfassung von Emailadressen

```
<HTML>
<HEAD> <TITLE>Email-Erfassung</TITLE> </HEAD>
<BODY>
<FORM name="Formular"
  action="../cgi-bin/email1.cgi"
  method=get>
<P>Nachname:<BR><INPUT type=text name="Nachname" size=40>
<P>Vorname:<BR><INPUT type=text name="Vorname" size=40>
<P>Email:<BR><INPUT type=text name="Email" size=40>
<P>Gruppe:<BR>
  <INPUT type=radio name="Gruppe" value="Content"> Content
  <INPUT type=radio name="Gruppe" value="Lay-out"> Lay-out
  <INPUT type=radio name="Gruppe" value="Server"> Server
<P><INPUT type=submit value="Senden">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 10

## Ergebnis des CGI-Skripts email1.cgi

Email-Erfassung: Ergebnis - Netscape

File Edit View Go Communicator Help

Go to: /in/email1.cgi?Nachname=Strauß&Vorname=Ernst+A.&Email=strauss%40xyz.de&Gruppe=Lay-out

Erfasste Email-Adresse:  
Nachname=Strauß&Vorname=Ernst+A.&Email=strauss%40xyz.de&Gruppe=Lay-out

Document Done

Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 11

## Perl-Code des CGI-Skripts email1.cgi

```
#!/usr/bin/perl

$query_string = $ENV{"QUERY_STRING"};

print "Content-type: text/html\n\n";

print "<html>\n";
print "<head><title>Email-Erfassung: Ergebnis";
print "</title></head>\n\n";

print "<body>\n";
print "Erfasste Email-Adresse:<br>\n";
print "$query_string\n";
print "</body></html>\n\n";
```

Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 12

## Variante email2.cgi: Anfügen der Emailadresse an das Ende einer Datei

```
#!/usr/bin/perl

$query_string = $ENV{"QUERY_STRING"};

open (DATEN, ">>daten.txt");
print DATEN "$query_string\n";

print "Content-type: text/html\n\n";

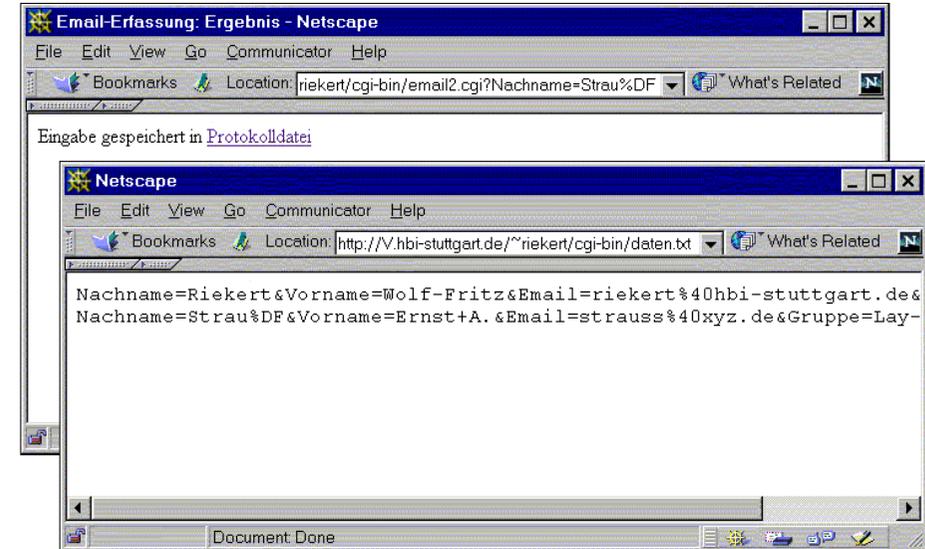
print "<html>\n";
print "<head><title>Email-Erfassung: Ergebnis";
print "</title></head>\n\n";

print "<body>\n";
print "Eingabe gespeichert in <A  
HREF='../forms/daten.txt'>Protokolldatei</A>";
print "</body></html>\n";
```

Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 13

## Ergebnis des CGI-Skripts email2.cgi



Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 14

## Variante email3.cgi: Sonderzeichen und Semikolon-separiertes Textformat

```
#!/usr/bin/perl
$query_string = $ENV{"QUERY_STRING"};

%Parameter = ();
@Formularfelder = split(/&/, $query_string);
foreach $Formularfeld (@Formularfelder) {
    ($name, $wert) = split(/=/, $Formularfeld);
    $wert =~ tr/+//;
    $wert =~ s/%([a-fA-F0-9][a-fA-F0-9])/pack("C", hex($1))/g;
    $wert =~ s/<!--(.\\n)*-->//g;
    $Parameter{$name}=$wert;
};

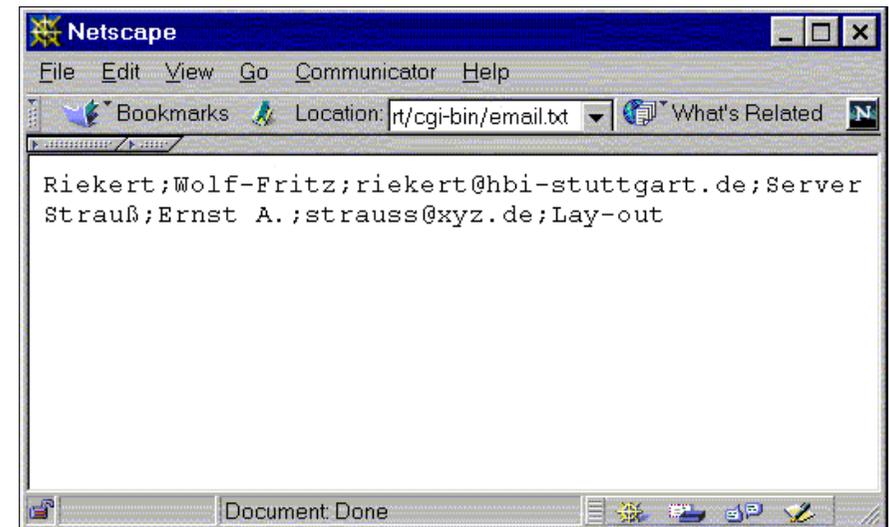
open (DATEN, ">>email.txt");
print DATEN "$Parameter{Nachname};$Parameter{Vorname};"
print DATEN "$Parameter{Email};$Parameter{Gruppe}\n";

print "Content-type: text/html\n\n";
... usw...
```

Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 15

## Ergebnis des CGI-Skripts email3.cgi:



Entwicklung von CGI-Skripten in Perl

© W.-F. Riekert, 21.10.99 S. 16