

Studiengang: Media Entertainment

SEM.	0						30		
1	Grundlagen des Entertainments (EN)		Wirtschaft 1		Mediensysteme		Schlüsselkompetenzen	GUK*	
2	EN	Sozialwissenschaftliche Grundlagen Digital- und Medienwirtschaft		Konzeption und Gestaltung		Marketing		Management von Digital- und Medienprojekten	Grundlagen AVT
3	Digitales Entertainment- und Bewegtbildmanagement		Factual Entertainment Konzeption		Digitale Produktionstechnologien		Drehbuchentwicklung	Recht	SHM*
4	Factual Entertainment Realisation		Entertainment Producing	Entertainment Redaktion	Entertainment Formatkonzeption	Entertainment Herstellungsplanung		SME*	
5	Praktisches Studiensemester								
6	Entertainment Studioproduktion				Entertainment Moderation	Wahlpflichtangebot			
7	Wahlpflichtangebot				Tutorium	Bachelorarbeit und Kolloquium			
	0 10 20 30								
	ECTS								

*GUK Konzeption und Gestaltung digitaler Medien

*SHM Sicherheit bei Medienproduktionen

*SME Social Media Entertainment 1