

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
<b>Medieninformatik</b>		
planD	Softwareentwicklung	Foyer vor 011 / E1
RageAnalytics	Interaktiv-Web-Software	Foyer vor 011 / E1
s'Wetterle für Android	Mobile	Foyer vor 011 / E1
Servants: Circuit Calamity	Games	Foyer vor Lernwelt/E7
Shape	Mobile	Foyer vor 011 / E1
Starfall:Mobile	Games	Foyer vor 011 / E1
Victorian	Games	Foyer vor Lernwelt/E7
VR Klassenzimmer	Software	Foyer vor 011 (N10)
diePraxis	Software	Foyer vor 011 (N10)

<b>Medienwirtschaft</b>		
Audio Produktion Hörspiel	StuPro Audio	U31
Audio Produktion Musikstück	StuPro Audio	U31
Fleischmarionetten	Video	011
Jubiläumsmagazin Medienwirtschaft	Projektarbeit	Foyer vor 011 / E1
Ungehindert	Video	011
Übereinstimmung - Ein Geschenk von innen	Video	011
Wildbrüder	Video	011
„Zukunfts(t)räume“	Grafik&Print	016b

<b>Mobile Medien</b>		
Face2Face	Video	Foyer vor 011 / E1

<b>Online-Medien-Management</b>		
3D-Computergrafik		E2
Carpool		E2
Finde dein Produkt		E2
Island		E2
VirtuallMall		E2
VRVen		E2

<b>Print-Media-Management</b>		
Geld regiert die Welt, oder?	Projektarbeit	S103
Grundlagen Gestaltung	Projektarbeit	S102 (Makerspace)
Kampagnenkonzeption	Projektarbeit	S102 (Makerspace)
PMM InTime	Projektarbeit	Foyer vor Studienbüro / E4

<b>Wirtschaftsinformatik und digitale Medien</b>		
Gutsy Guest		Foyer EG (N8) / E01
Mission Mars		Foyer EG (N8) / E01

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
<b>Wirtschaftsinformatik und digitale Medien</b>		
Track and Trace - Mit der Blockchain dem Getränk hinterher		E2
XR Interaction Patterns - Neuroanatomie Spiel		Foyer EG (N8) / E01

<b>Werbung und Marktkommunikation</b>		
Fassadenillumination		Außenbereich N10a
Herzschlagmomente - PR Aktion für das Kleinwalstertal	Projektarbeit	Foyer vor 011 / E1
SmartKitchen Konzepte	Projektarbeit	Foyer vor 011 / E1

<b>Sonstiges</b>		
Auftritt von MAJAM - Die Big Band und VROF Vintage Rock Formation (HdM-Band)		S004
Ausstellung und Portraitzeichnen vom SketchJam		Foyer EG (N8) / E01
Elevator Pitches		056
Entrepreneurship-Initiative „Lift-Off“		Foyer vor horads-Studio
Improtheater Kanonenfutter		017
Studienberatung		034
stufe.tv	Video	012
VielSeitig		Foyer vor 011

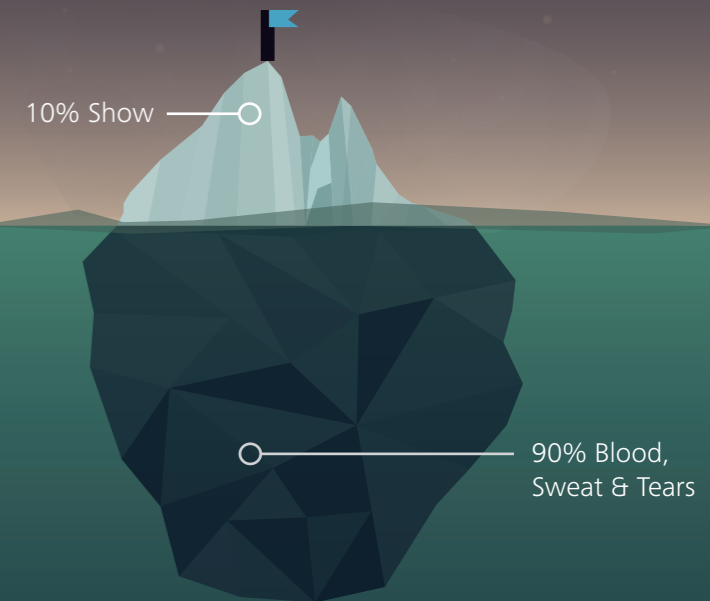
## Die MediaNight

Bei der MediaNight an der Hochschule der Medien (HdM) zeigen Studierende, woran sie die letzten Monate gearbeitet haben. Vorgestellt werden zahlreiche Semester-, Abschluss- und Projektarbeiten aus nahezu allen Studiengängen der Medienhochschule. Filme, Printprodukte, TV- und Tonproduktionen oder Computeranimationen, Informatikanwendungen und multimediale Präsentationen zählen dazu. Die Bandbreite reicht von künstlerisch-kreativen Projekten und Produktionen bis hin zu alltagstauglichen Industrieanwendungen.

Die MediaNight findet jedes Semester am Donnerstag in der letzten Vorlesungswoche als hochschulöffentliche Veranstaltung statt. Der Eintritt ist frei. Alle Informationen rund um das Programm stehen auch unter: [www.hdm-stuttgart.de/medianight](http://www.hdm-stuttgart.de/medianight)



Die App zur MediaNight im App Store und bei Google Play



# MediaNight

1. Februar 2018 ab 18 Uhr

Die nächste MediaNight findet am 5. Juli 2018 statt.

Hochschule der Medien  
MediaNight-Komitee  
Nobelstraße 10  
70569 Stuttgart

Designidee: Florian Grieger  
Layout und Satz: Jonas Schäuffelen

[www.hdm-stuttgart.de/medianight](http://www.hdm-stuttgart.de/medianight)

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
<b>Audiovisuelle Medien</b>		
0711 Tokyo	IM (Film)	052 Hardcut
Adrenalin - Das HdM Fang Duell	Fernsehen	044 Fernsehstudio
Away	IM (Film)	052 Hardcut
Black Box	Projektarbeit	U32
Ein letzter Tanz	CA	052 Hardcut
Im Maulbronner Kreuzgang	IM	041
Inner Changes	CA	052 Hardcut
IRKA Parable	IM	Foyer vor 041 / E6
Kentia Danca	Ton	U54 Tonstudio
Kleiner Löwe	Bachelorarbeit	2U12 (Treppenstudio)
Levio	CA	052 Hardcut
Mission Amber	EventMedia	U53 Spielwiese
MIDI-Editor	IM	041
Musikproduktion	Ton	U54 Tonstudio
NORA	Ton	U54 Tonstudio
Nightbreak	IM	Foyer vor 041 / E6
One Step Forward	VFX	052 Hardcut
Scope - Interaktiver Film	IM (Film)	Foyer vor 041 / E6
Shift	Film	052 Hardcut
Timelapse Kanada		052 Hardcut
The Architect	IM (Film)	052 Hardcut
The Catch	CA	2U12 (Treppenstudio)

<b>Bibliotheks- und Informationsmanagement</b>		
Smartpens und ihr Nutzen im Beruf und Alltag		E2

<b>Computer Science and Media</b>		
Chatbot Companion	Projektarbeit	016e Lernwelt
Fußball-WM-Konzeptapp für ZDF-Mediathek	Projektarbeit	016e Lernwelt
DDD - Eine Ethereum Blockchain DApp	Interaktiv-Web-Software	Foyer vor 011 / E1
Einsatz von AR im Retail (mit MHP)	Softwareentwicklung	Foyer vor 011 / E1
FQ Project	Games	Foyer vor Lernwelt/E7
Kategorisierung motorischer Fertigkeiten mithilfe maschineller Lernverfahren		Foyer vor 011 / E1
Make your Country great again!	Games	Foyer vor Lernwelt/E7
Mayhem Heroes	Games	Foyer vor Lernwelt/E7

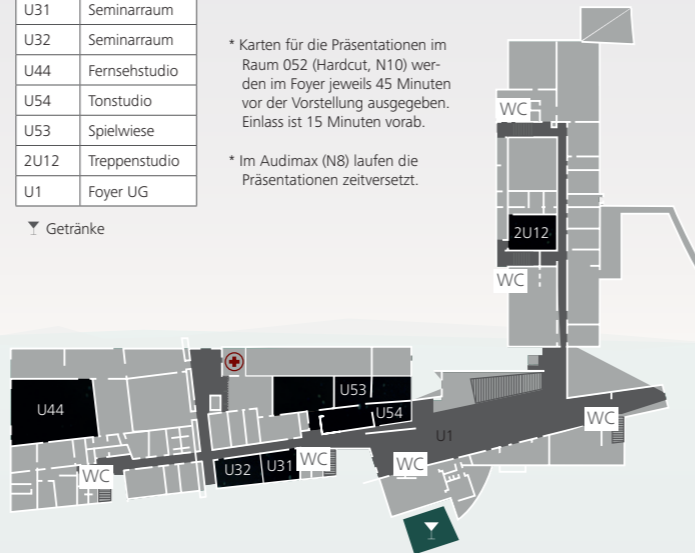
## UG N10

Raum	Bezeichnung
U31	Seminarraum
U32	Seminarraum
U44	Fernsehstudio
U54	Tonstudio
U53	Spielwiese
2U12	Treppenstudio
U1	Foyer UG

\* Karten für die Präsentationen im Raum 052 (Hardcut, N10) werden im Foyer jeweils 45 Minuten vor der Vorstellung ausgegeben. Einlass ist 15 Minuten vorab.

\* Im Audimax (N8) laufen die Präsentationen zeitversetzt.

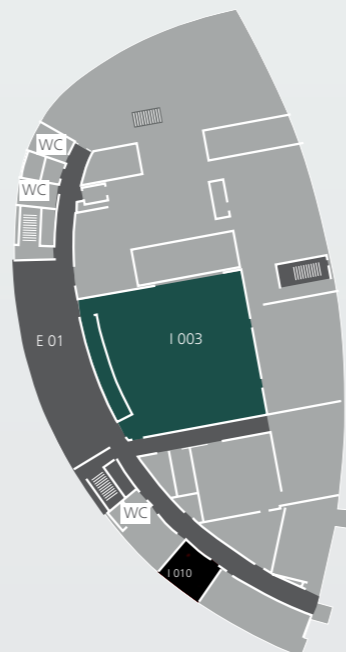
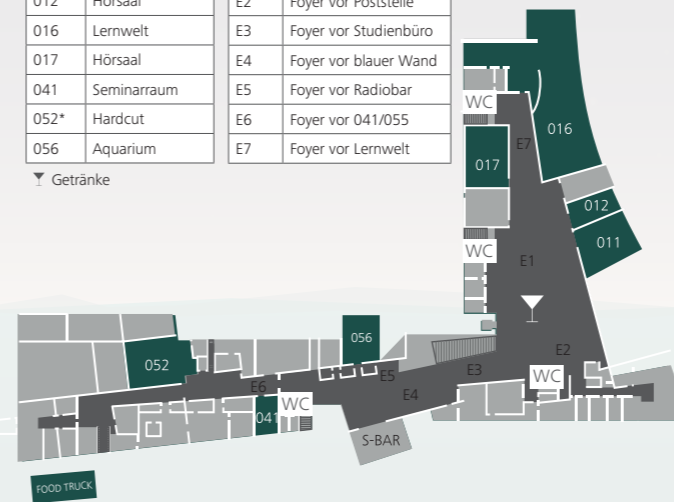
☺ Getränke



## EG N10

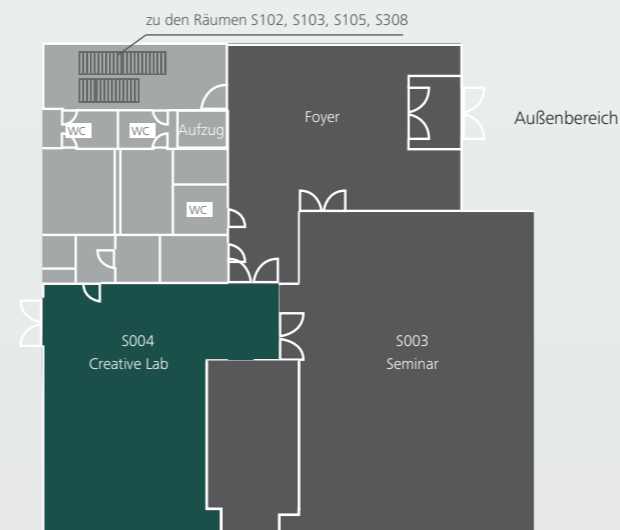
Raum	Bezeichnung	Raum	Bezeichnung
011	Hörsaal	E1	Foyer vor 011/012
012	Hörsaal	E2	Foyer vor Poststelle
016	Lernwelt	E3	Foyer vor Studienbüro
017	Hörsaal	E4	Foyer vor blauer Wand
041	Seminarraum	E5	Foyer vor Radiobar
052*	Hardcut	E6	Foyer vor 041/055
056	Aquarium	E7	Foyer vor Lernwelt

☺ Getränke



Raum	Bezeichnung
I 010	Seminarraum
I 003*	Audimax
E 01	Foyer EG
FLUR	UG N8

## EG N8



EG	Bezeichnung
S003	Seminar
S004	Creative Lab
	Foyer

## EG N10a

UG	Bezeichnung
S102	Maker Space
S103	Hörsaal
S105	Hörsaal
S308	Convergent Media Center

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
<b>Crossmedia-Redaktion / Public Relations</b>		
edit. was geht bei dir?	Projektarbeit	S308 (N10a)
<b>Druck- und Medientechnologie</b>		
chäTT - Eine Anwendung	Projektarbeit	Foyer vor blauer Wand / E5
DP StudiStart	Projektarbeit	Foyer vor blauer Wand / E5
In der Strafkolonie	Projektarbeit	Foyer vor blauer Wand / E5
SimpleGym	Projektarbeit	Foyer vor blauer Wand / E5
Soddinohan	Projektarbeit	Foyer vor blauer Wand / E5
The Future is now	Projektarbeit	Foyer vor blauer Wand / E5
<b>Integriertes Produktdesign</b>		
Rock 'n' Roll	Projektarbeit	183 (N10)
<b>Mediapublishing</b>		
MediaKompakt	Print	Foyer vor Studienbüro / E4
<b>Medieninformatik</b>		
Aeon of the Deep Sea	CA	2U12 (Treppenstudio)
AIRA	Raum & Event	016e Lernwelt
Autonomes Shuttle	Projektarbeit	Außenbereich
HoloLens Guide	Projektarbeit	016e Lernwelt
Implementierung eines UI für Smart Homes	Projektarbeit	016e Lernwelt
Off Course	CA	2U12 (Treppenstudio)
VRun	Projektarbeit	016e Lernwelt
Ausgabenmanager		Foyer vor 011 / E1
Das Geheimnis der Kleeblatt-Farm	Games	Foyer vor Lernwelt/E7
Hirnleistungstrainer	Softwareentwicklung	Foyer vor 011 / E1
diePraxis	Softwareentwicklung	Foyer vor 011 / E1
Ice Slider Leveleditor /-generator	Softwareentwicklung	Foyer vor 011 / E1
Im Rahmen - Die Erlebnis App für Museen	Mobile	Foyer vor 011 / E1
HdM App Redesign	Interaktiv-Web-Software	Foyer vor 011 / E1
MAD - Maze Arena Duell	Softwareentwicklung	Foyer vor Lernwelt/E7