

# Bachelor of Science Mobile Medien

Im Studiengang Mobile Medien lernen die Studierenden Informatik - Design und Businessmodelle für Mobile Endgeräte. Sie programmieren Apps für Smartphones, Tablets, Smart Watches und Infotainmentsysteme für Auto, entwerfen das Design und entwickeln erfolgreiche Geschäftsmodelle. Die Absolventen von Mobile Medien machen Karriere in der Medien- und IT-Industrie als Interaction Designer, Softwaredeveloper oder Projektmanager.

[www.hdm-stuttgart.de/mm](http://www.hdm-stuttgart.de/mm)



	Raum 131	Raum 135	Raum S003	Nobelstraße 5
9:45 - 10:30 Uhr		Vorstellung des Studiengangs (Studiendekan Prof. Charzinski)		Human Computer Interaction Demos (Prof. Zimmermann)
10:45 - 11:30 Uhr	Vorstellung von App- und Game-Projekten (T. Schneider, D. Gießhaber)	Vorstellung des Studiengangs (Studiendekan Prof. Charzinski)	Interaction Design (Prof. Ghellal)	Human Computer Interaction Demos (Prof. Zimmermann)
11:45 - 12:30 Uhr	Vorstellung von App- und Game-Projekten (T. Schneider, D. Gießhaber)	Wie entsteht eine App? Idee, Konzept, Design (Studiendekan Prof. Charzinski)	Vorstellung des Studiengangs (Prof. Ghellal)	Human Computer Interaction Demos (Prof. Zimmermann)
12:45 - 13:30 Uhr	Vorstellung von App- und Game-Projekten (T. Schneider, D. Gießhaber)	Wie entsteht eine App? Idee, Konzept, Design (Studiendekan Prof. Charzinski)	Interaction Design (Prof. Ghellal)	