



MEDIA NIGHT

Event Media, Interaktive Medien,
Computeranimation, Video, Film
und vieles mehr ...



GEMA

www.gema.de

more music
more service

Grußwort

Liebe Gäste,

herzlich willkommen zur MediaNight des Wintersemesters 2007/2008 an der Hochschule der Medien (HdM). Sie sind herzlich eingeladen, sich ein Bild von den rund 60 Semester-, Abschluss- und Projektarbeiten zu machen, die die Studierenden seit Oktober 2007 fertig gestellt haben. Lassen Sie sich überraschen und genießen Sie den Abend an der HdM. Filme, Tonproduktionen, Computeranimationen, Informatikanwendungen, Printprodukte und vieles mehr wird angeboten. Diese Arbeiten spiegeln das professionelle Niveau und den praktischen Bezug von Lehre und Studium an der HdM wider. Alle Medienbereiche der HdM sind vertreten. Überzeugen Sie sich selbst.

Viel Spaß beim Anschauen und Ausprobieren wünscht



Prof. Dr. Alexander W. Roos
Rektor



Beginn

24. Januar 2008,
18 Uhr

Infos

www.hdm-stuttgart.de/
medianight

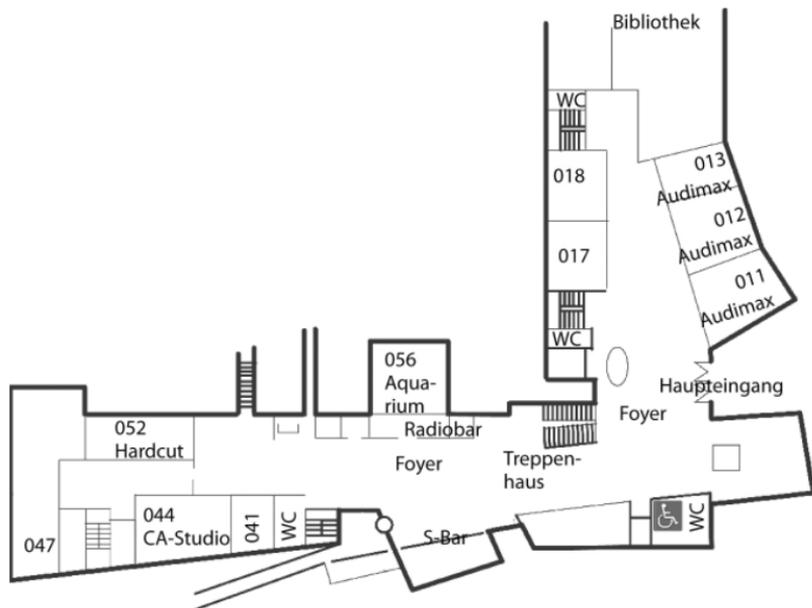
FORMAT**INHALT****RAUM****SEITE**

Rahmenprogramm	Alumni-Café	041	6
Rahmenprogramm	HDM-Band	Foyer-UG	7
CA (AM)	Hope dies last	052 (Hardcut)	8
CA (AM)	Hauswanderung	056 (Aquarium)	9
CA (MI)	Roadrunner	056 (Aquarium)	10
CA (AM)	Robodog	056 (Aquarium)	11
CA (AM)	Nerdy Bird	052 (Hardcut)	12
CA (MI)	Photo-reality	056 (Aquarium)	13
CA (AM)	Nightfall	052(Hardcut)	14
CA (AM)	Kleidungssimulation	052 (Hardcut)	15
CA (MI)	The Guardians of the Queen	056 (Aquarium)	16
Video (AM)	Der Honberg in Tuttlingen	011(Audimax)	17
Video	KOBRA Imagefilm	011 (Audimax)	18
Video	Kinder-Theaterprojekt	011 (Audimax)	19
Video (AM)	Guck mal!	U44	20
Video (MW)	Sicher im Netz	011(Audimax)	21
Video (MW)	Web 2.0-der Film	011 (Audimax)	22
Video	Stufe-HdM webcast TV	U25 (Hardcut)	23
IM/Internet	Personality Check	Foyer vor 041	24
IM/Internet(AM)	Piraten Regatta	Foyer Studienbüro	25
IM/Internet(MI)	Voice over IP	Foyer vor Audimax	26
IM/Internet(MI)	Barrierefreiheit in Typo3	Foyer vor Audimax	27
IM/Internet(MI)	Gommold	Foyer vor 056	28
IM/Internet(MI)	KLAUS	Foyer vor Audimax	29
IM/Internet(MI)	MemARy	Foyer vor Audimax	30
IM/Internet(AM)	Songwriter`s Shack	Hardcut 052	31
Film(AM)	Der Floh	Hardcut 052	32
Film(AM,WM)	Blick hinter die Fassade	052(Hardcut)	33
Film(AM)	Pune`s Sound	2U12(Treppenstudio)	34
Film(AM)	Samgoma	2U12(Treppenstudio)	35

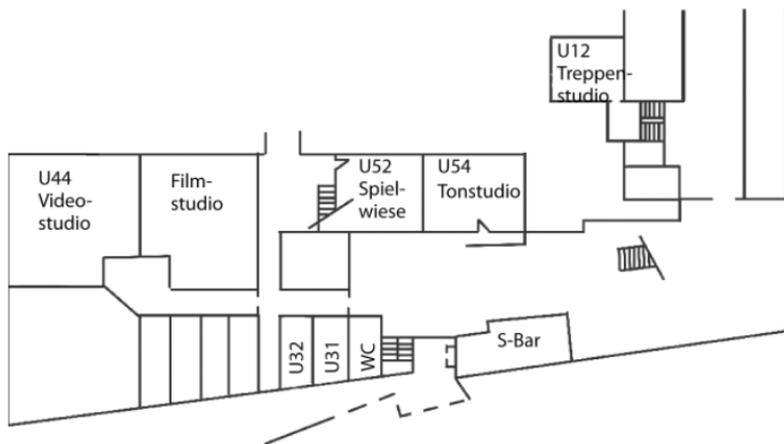
FORMAT**INHALT****RAUM****SEITE**

Film(AM)	Feierabend	052 (Hardcut)	36
Audio (AM,WM)	Reggaeton	U31	37
Event (AM)	Mitten im Leben	Foyer Studienbüro	38
Event (WI)	WiESe	Foyer Studienbüro	39
Internet (MI)	Matlab/ Simulink	Foyer Studienbüro	40
Abschlussarbeit(AM)	Honberg	056 (Aquarium)	41
Anwendungen (MI)	Flamr	056 (Aquarium)	43
Softwareentw. (MI)	Hack it!	056 (Aquarium)	44
Softwareentw. (MI)	Imatch	Foyer vor Audimax	45
Softwareentw. (MI)	OPA	Foyer vor Audimax	46
Softwareentw. (MI)	OpenMoko	Foyer vor Audimax	47
Softwareentw. (MI)	Shopping on Rails	Foyer vor Audimax	48
Softwareentw. (MI)	Schnell-Lesekurs	Foyer vor Audimax	49
Softwareentw. (MI)	Pflegedienst	Foyer vor Audimax	50
Softwareentw. (MI)	JPEG 2000 Kompression	Foyer vor Audimax	51
Softwareentw. (MI)	Sprachkommunikation	Foyer vor Audimax	52
Softwareentw. (MI)	Studienplaner	Foyer vor Audimax	53
Softwareentw. (MI)	eCall	Foyer vor Audimax	54
Softwareentw. (AM)	Wall of Sound	Raum 044	55
Softwareentw. (MI)	FlexOnRails	Foyer vor 056	56
Softwareentw. (MI)	Managment	Foyer vor Audimax	58
Ton (AM)	Studioprod. Ton	U54(Tonstudio)	59
Print	PMM insight	Foyer Studienbüro	60
Print	Präsentation Siebdruck	Foyer Studienbüro	61
Print	Point 14	Foyer Radiobar	62
Verpackung	Entwurf und Gestaltung	Foyer Studienbüro	63
IfaK	Kindermedienwelt	Bibliothek	64
Film(AM)	Circles	011 (Audimax)	65
Computergrafik	Multitouchscreen	Foyer vor Audimax	66

RAUMPLAN ERDGESCHOSS



UNTERGESCHOSS RAUMPLAN



Alumni-Café

Länge
durchgehend

Team
Jochen Bomm,
Florian Fahrbach,
Prof. Uwe Schulz,
Melanie Teich

Betreuer
Melanie Teich

Mitten im Trubel der MediaNight bieten wir Ihnen eine kleine „Oase“; plaudern Sie mit ehemaligen Kommilitonen und knüpfen Sie neue Kontakte bei Kaffee, Kuchen und leiser Hintergrundmusik.

Zusätzlich können Sie sich direkt vor Ort ins Alumni-Netzwerk eintragen. Mit unserem Portal behalten Sie den Überblick über Ihre Kontakte aus Studienzeiten und können sich über die Hochschule auf dem Laufenden halten.

Alle ehemaligen Studenten, Professoren und Mitarbeiter der HdM sowie ihrer Vorgängereinrichtungen sind herzlich eingeladen.

HdM-Band Blick hinter die Fassade

Genießen wir die kalte Jahreszeit mit heißen Rhythmen der HdM-Band, live und handgemacht in verschiedenen Formationen und eigenen Versionen bekannter Songs.

Es beginnt ab 18 Uhr so leise wie möglich und steigert sich gegen 22 Uhr zu einem rockigen Ausklang. In der HdM-Band treffen sich Studierende, Ehemalige, Angestellte und Professoren - außerhalb von Vorlesungen, Studienordnungen und Prüfungsstress. Musiker und Amateure verschiedener Generationen und Stilrichtungen finden sich in immer wieder neuen Formationen, um zusammen zu spielen.

Betreuer

Frederic Seybicke,
Stefan Müller,
Prof. Dr.
Helmut Graebe

www.hdm-band.de



Hope dies last

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

60 s

Betreuer

Prof. Dr.

Bernhard Eberhardt,

Prof. Dr.

Thomas Keppler,

Jochen Bomm,

Andreas Schmid

Das Leben ist kein Zuckerschlecken. Diese Erfahrung muss auch der kleine Waschbär Nick machen, als er versucht den letzten Apfel des Jahres vom Baum zu holen. Ob er ihn bekommt?

Team

Sven Kempermann, Maren Leiblein, Marleen Steckel, Christoph Strohmeier

Hauswanderung



Ein kleines Häuschen, das sein Leben bisher auf einer sonnigen und ruhigen Wiese zu leben gewohnt war, wird von der benachbarten Großstadtentwicklung überwältigt. Das Idyll scheint zerstört zu sein. Kurz entschlossen, beschließt das Häuschen konsequente Maßnahmen zu ergreifen...

Studiengang

Medieninformatik

Länge

60 s

Team

Alex Brack

Betreuer

Beate Schlitter



Roadrunner

Studiengang
Medieninformatik

Team
Moritz Hornung

Betreuer
Beate Schlitter,
Prof. Dr.
Jens-Uwe Hahn

Stuntman Steve will's wissen: Meterhohe Steilwände und Sprungschancen fordern Mut und sein ganzes fahrerisches Können. Kann Steve den gefährlichen Parcours bezwingen oder wird er ins Verderben stürzen?

Robodog



Nachdem Robodog von seinem Herrchen alleine im Zimmer zurück gelassen wird, startet er einen spektakulären Ausbruchsversuch.

Studiengang

Audiovisuelle Medien
Medieninformatik

Länge

2,5 min

Team

Gunnar Heiss,
Suada Babic

Betreuer

Prof. Dr.
Jens-Uwe Hahn,
Beate Schlitter,
Valtentin Schwind

Nerdy Bird

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

3.30 min

Betreuer

Prof. Dr. Bernhard

Eberhardt,

Prof. Dr. Thomas

Keppler,

Jochen Bomm,

Andreas Schmid

Der Nerdy Bird flüchtet sich in eine virtuelle Welt, in der er sich frei entfalten kann, und dem Zwang und der Tristesse entflieht, der er in der realen Welt ausgesetzt ist.

Team

Stefan Müller, Nina Pries, Christian Deiss, Nina Hoppe,
Johannes Pflaum

Photo-reality with 3dsmax and vray

Fotorealismus mit 3dsmax und dem V-Ray Renderer

Studiengang

Medieninformatik

Team

Lukas Stawski

Betreuer

Prof. Dr. Jens-Uwe Hahn



Nightfall

Studiengang

Medieninformatik

Länge

12 min

TeamValentin Schwind,
Ivelina Nedyalkova**Betreuer**Prof. Dr.
Jens-Uwe Hahn,
Beate Schlitler

Seit Jahrtausenden verteidigen die Bewohner einer weit entfernten Ringwelt ihre Heimat und deren künstliche Sonne gegen das finstere, galaktische Reich. Eines Tages verliebt sich der dunkle Herrscher in die schöne Königin der Ringwelt, die er mehr begehrt, als alles anderes im Universum. Er beginnt mit einem verheerenden Angriff auf ihre Heimat. Seine Absicht ist es, die Königin für immer für sich zu erobern. Von diesem außergewöhnlichem Krieg erzählt der Science-Fiction-Kurzfilm Nightfall.

Kleidungssimulation



Die Computeranimation demonstriert die Fähigkeiten eines an der Universität Tübingen entwickelten Plug-Ins für Kleidersimulation.

Team

Gunnar Heiss, Cristian Kaese, Kai-Florian Franke, Karla L. Guarneros Juárez

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

2 min

Betreuer

Jochen Bomm,
Prof. Dr. Bernhard
Eberhardt,
Prof. Dr. Thomas
Keppler,
Andreas Schmid



The Guardians of the Queen

Studiengang

Medieninformatik

Länge

3 min

TeamMike Wölfe,
Salih Öztürk**Betreuer**Prof. Dr.
Jens-Uwe Hahn,
Beate Schlichter

“The Guardians of the Queen” spielt in London im Jahre 1964. Nicht ahnend, was ihn alles erwartet, nimmt der Protagonist Harry, die Wache des Buckingham Palace, wie an jedem Tag um diese Uhrzeit, einen deutlich hörbaren Schritt machend, seine Position am Wachposten ein und richtet auf seine übliche arrogante Art und Weise seinen Blick geradewegs nach vorne. Dienstgemäß hält er seine Haltung ungerührt und so vergehen einige Stunden bis die Abenddämmerung allmählich eintritt. Doch Harry ahnt nicht, dass ihm das üble Unheil so kurz vor Dienstende noch bevorsteht. Sollte nun etwa die bisherige loyale sowie diensttreue Ader von Harry auf den Prüfstand gestellt werden?

Zeuge alter Zeit - Der Honberg in Tuttlingen



„Zeuge alter Zeit“ ist ein dokumentarischer Beitrag über die Ruine Honberg. Neben geschichtlichen und bauhistorischen Aspekten wird die aktuelle Rolle der Ruine im kulturellen Leben der Stadt Tuttlingen thematisiert.

Das Pendant zum Videobeitrag bildet die 3D-Rekonstruktion »Der Honberg in Tuttlingen«, die ebenfalls auf der Medianight veröffentlicht wird.

www.honberg-tuttlingen.de

Team

Cornelia Egger, Petra Rieseemann

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

9,20 min

Betreuer

Prof. Dr. Stephen Lowry,
Prof. Uwe Schulz,
Werner Bürkle,
Tobias Schuster,
Peter Ruhmann

KOBRA Imagefilm

Studiengang	Der Verein KOBRA e.V. unterstützt, berät und therapiert
Medienwirtschaft	Kinder und Jugendliche, die sexuelle Übergriffe erlebt haben.
Länge	Desweiteren leistet KOBRA Präventionsarbeit und Fortbildungsmaßnahmen. Namhafte Unterstützer wie Schauspieler
ca. 4-5 min	Walter Sittler und die Kulturbürgermeisterin von Stuttgart Dr.
Betreuer	Susanne Eisenmann sind in dem Imagefilm zu sehen.
Prof. Stephan Ferdinand,	
Prof. Eckhard Wendling	

Team
Maria Büring, Anja Hillesheim, Melanie Ruoff, Astrid Schuler,
Nora Wendling

Kinder-Theaterprojekt

Das Theaterprojekt wurde von der Bürgerstiftung Stuttgart initiiert. Ziel war es mit 13 Kindern der vierten Klasse nach zwei Monaten Probezeit ein Theaterstück aufzuführen. Das Stück selbst entwickelt sich aus den pädagogisch aufgebauten Proben heraus. Die Reportage soll zeigen, was Theaterspielen bei Kindern bewirken kann. Sie dokumentiert die Entwicklung der Kinder schon während der Vorbereitungen und zeigt am Ende das Ergebnis des Prozesses in der Theateraufführung.

Studiengang

Medienwirtschaft

Team

Andreas Kurz,
Gilbert Schibranski,
Michael Biechele,
Tobias Günther,
Nena Olsen

Betreuer

Prof. Eckhard Wendling,
Prof. Stephan Ferdinand,
Sarah Simon



Guck mal!

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

30 min

Betreuer

Matthias Bürgel,

Prof. Axel Hartz,

Kurt Müll,

Peter Ruhrmann

Ein unterhaltsames und lehrreiches Live-Magazin für Kinder von sechs bis zehn Jahren, unter anderem mit Beiträgen über die Stuttgarter Unterwelt, einem Daumenkino und weiteren Informationen sowie Aktionen, die nicht nur für Kinder interessant sind.

Also „Guck mal“ rein!

Team

Carmen Apprich, Beatriz Bagaces, Kai Blisch, Christoph Cudek, Jens Fischer, Stephan Franz, Karsten Harz, Philipp Klönne, Bernhard Kreitmair, Katharina Meier, Jun-Shik Min, Robin Schulte, Cengiz Üresin, Moritz Vodermeier, Liane Wagner, Daniel Winter, Pasquale Zuppa

Sicher im Netz

In einem Spot zum Thema "Sicher im Netz" wird ein virtuelles Problem im Netz mit einer alltäglichen Situation zur Bewusstseins-schärfung der Gefahr verglichen.

Unser Beispielfilm zeigt die Notwendigkeit einer Antivirussoftware durch den Vergleich mit einem Kondom, das ebenfalls gegen Viren schützt. Die reale Welt zeigt ein junges Paar, das über die Schutzfunktion eines Kondoms diskutiert. In der virtuellen Welt wird gezeigt, was passiert, wenn man sich nicht gegen Viren schützt.

Studiengang

Medienwirtschaft

Länge

ca. 5 min

TeamMathias Milanov,
Julia Merkhoffer**Betreuer**Peter Kemnitzer,
Prof. Stephan
Ferdinand,
Prof. Eckhard
Wendling

Web 2.0 - der Film

Studiengang

Medienwirtschaft

TeamHeiko Brandsch,
Anne Arndt, Felix Kolb**Betreuer**Prof. Eckhard
Wending,
Prof. Stephan
Ferdinand

Der Begriff Web 2.0 ist derzeit in aller Munde. Jedoch wissen nur wenige Menschen, was genau sich hinter diesem Begriff und der anhaltenden Faszination verbirgt. Damit wird jetzt aufgeräumt. In Interviews mit szeneeintegrierten Bloggern, neuen und bestehenden Web 2.0-Unternehmen, Investoren, Wissenschaftlern und Buchautoren wird hinter die Kulissen geblickt. Der Film besucht die Szene auf Barcamps und Wiki-Wednesdays.

stufe - das HdM webcast TV



stufe ist Fernsehen im Internet und sendet seit dem Wintersemester 2005/2006. Das Projekt stufe wird komplett in Eigenregie und mit viel Engagement von Studenten produziert und organisiert. So lernen sie prozessorientiert und erfahren in intensiver Teamarbeit, wie Fernsehsendungen entstehen. In diesem Semester konnte stufe außerdem die eigene Ausstattung aufstocken und ist nun in der Lage noch professioneller zu arbeiten und die Sendungen in HDV-Qualität zu produzieren.

stufe Leitung

Astrid Schuler, Ulrich Beyle, Matthias Jürgensen

stufe Team: ca. 50 Studenten aller Studiengänge

Format

HDV

Länge

ca. 30 min

Betreuer

Prof. Dr. Wolfgang
von Keitz,
Astrid Schuler,
Ulrich Beyle,
Matthias Jürgensen



Personality Check

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Team

Julia Zieffle,

Tatsiana

Tsviatkova,

Andreas Coder,

Yana Rong

Betreuer

Prof. Uwe Schulz,

Prof. Dr. Johannes

Schaugg,

Werner Bürkle

Personality Check ist eine Homepage, die aus einem Problem entstanden ist: Normalerweise wird man von fast jedem, den man trifft, innerhalb von wenigen Minuten in eine Schublade gesteckt. Oft entspricht diese Einschätzung jedoch nicht der Eigenen. In manchen Situationen (etwa Vorstellungsgesprächen, Präsentationen) könnte eine Übereinstimmung aber wichtig sein.

Um etwa herauszufinden wie andere einen selbst sehen und dies zu überprüfen kann man Personality Check nutzen.

Der Bewerter und auch der Bewertete können außerdem die Statistik der abgegebenen Bewertungen ansehen.

www.personality-check.de.vu



Piraten Regatta

Zwei verfeindete Piratenkapitäne haben Wind von einem versteckten Piratenschatz bekommen.

In dieser Brettspielumsetzung können zwei Spieler die Rolle der Kapitäne übernehmen, Matrosen anheuern und ihr Schiff ausrüsten. Rundenweise wird gebaut, gesegelt, gefochten und mit schweren Kanonen geschossen. Das Spiel läuft als Flash-Anwendung auf einer dafür erstellten Website mit angeschlossener Datenbank und ist komplett in Actionscript 3.0 programmiert.

Team

Patrick Geiger, Philipp Nägelsbach, Andreas Guntermann, Matthias Ziegenheim, Tino Keck

Studiengang

Audiovisuelle Medien,
Medieninformatik

Betreuer

Prof. Dr.
Johannes Schaugg,
Prof. Walter Kriha,
Werner Bürkle



Übertragungsqualität von Voice-over-IP

Studiengang

Medieninformatik

Länge

10 min

Team

Philipp Thier

Betreuer

Prof. Roland Kiefer,

Günter van der Kamp

Voice over IP, das Telefonieren übers Internet, verbreitet sich weltweit immer schneller. Die Qualität der Gespräche lässt aber immer öfter zu wünschen übrig. Das Ziel dieses Projektes ist es daher, qualitätsbestimmende Parameter der VoIP-Übertragung näher zu untersuchen und zu bewerten. Wer sich für VoIP interessiert oder wem Parameter wie Codec, Transcodierung, Jitter und Delay nichts sagen, wird bei der Live- Demonstation einen Eindruck davon bekommen.



Barrierefreiheit in Typo3

Suchmaschinenoptimierung und Typo3 – zwei Welten? Ein Beispiel zur barrierearmen Integration von SEO Techniken in Typo3.

Typo3 ist eines der meist genutzten Content-Management-Systeme in Deutschland. Immer mehr Unternehmen setzen auf das als Open Source erhältliche CMS und investieren erhebliche finanzielle Mittel, um ihr Unternehmen in Suchmaschinen möglichst führend zu platzieren. Dieses Projekt untersucht die verschiedenen Techniken der Suchmaschinenoptimierung (SEO) und implementiert diese barrierearm in Typo3.

Studiengang

Medieninformatik

Team

Marcel Csonka

Betreuer

Prof. Dr.-Ing. Oliver
Kretzschmar



Gommold

Studiengang

Medieninformatik

Länge

10 min

BetreuerProf. Dr.-Ing.
Oliver Kretzschmar

Willkommen in der Welt von Gommold. Vertrau mir, wenn Du in der virtuellen Welt Erfolg haben willst! Bei mir tauschst Du die feinsten Accounts und Währungen der besten Online-Spiele. Ob World of Warcraft, Eve Online oder Herr der Ringe Online - mit meinem nur für DICH entwickelten Gommold Character Creator (GCC) listest Du Deine schmackhaften Angebote im Handumdrehen. Des weiteren findest du hier schnell Tausch-Interessierte. So einfach? So einfach: Gommold verhilft Dir zu mehr Spaß in der virtuellen Welt. Versprochen!

Team

Thomas Stähle, Siegbert Müller, Christian Indlekofer, Johann Lauber, Christoph Baldenhofer

KLAUS



Ein Onlineklausurenarchiv zum Stöbern, Suchen und Mitmachen.

Ein UStA-Service, den fast jeder kennt, ist der Klausuren-PC. Alte Klausuren und mitgeschriebene Lösungen liegen dort bereit und erleichtern die Prüfungsvorbereitung. Wer den Klausuren-PC schon mal benutzt hat, hat sicher auch bemerkt, dass die richtigen Klausuren nicht leicht zu finden sind und der Zugriff über einen einzigen PC einfach zu wenig ist. In Zeiten von Web 2.0 soll das nun alles anders werden. Horst hat nun einen kleinen Bruder: KLAUS

Studiengang

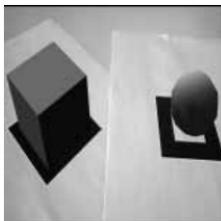
Medieninformatik

Team

Jessica Johann,
Timo Kißing,
Mareike Lattermann,
Anette Müller

Betreuer

Prof. Walter Kriha



MemARy

Studiengang

Medieninformatik

Team

Rainer Köller, Stephan Trimper, Robert Podschwadt, Christian Weisenburger, Michael

Zender

Betreuer

Prof. Dr.

Jens-Uwe Hahn,

Jürgen Butz

MemARy ist ein Prototyp für ein Spiel auf Augmented-Reality-Basis. Hierbei werden virtuelle Objekte in Echtzeit mit realen Videobildern verknüpft, um neue spannende Spielkonzepte zu ermöglichen. Bei dieser Umsetzung kann der Anwender mit realen Memory-Karten spielen, welche dann auf dem Bildschirm durch dreidimensionale Objekte ersetzt werden.

Songwriter's Shack



Der junge Bob Dylan kommt zu „The Songwriter's Shack“ um zu lernen wie man Songs schreibt. Dort angekommen erhält er jedoch zunächst keinen Einlass...

Anlehnung an ein Werk Kafkas,
verknüpft mit Elementen aus Bob Dylan Songs.

Auf Englisch.

One Night Only!

Don't You Dare Miss It!

Team

Rainer Bez, Rosario Squillace, Helena Lauber, Natalie Meffert,
Roland Gundling, Carolin May, Monika Christner

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

2 min

Betreuer

Prof. Dr.

Johannes Schaugg

Prof. Uwe Schulz

Werner Bürkle



Der Floh

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

8 min

Betreuer

Prof. Rolf Coulanges,

Manfred Tham,

Matthias Maaß

Wir erleben den Alltag von Marie Dupont, einem Postfräulein auf dem Lande, die ein besonderes Interesse an der Post ihrer Mitmenschen hat. Regelmäßig öffnet sie deren Post, um an ihren Leben und Geheimnissen teilzuhaben.

Doch als Emil von seiner Kündigung erfährt, bevor er überhaupt das Schreiben in den Händen hält, hat er genug. Zusammen mit seinem Freund und Mitbewohner Theo, einem verträumten Schriftsteller, beschließt er, Madame Dupont das Handwerk zu legen.

Team

Andreas Schüler, Daniela Schmitt, Dennis Weinmann, Ebru Gönül, Jan Roth, Markus Markert, Moritz Müller, Pascal Jäger, Simon Walter, Tino Keck, Tobias Kraft

Blick hinter die Fassade



Durch einen visuellen Effekt taucht der Zuschauer durch den Monitor in die Welt des Internets ein und sieht nun, was sich tatsächlich hinter den Pixels und Buttons verbirgt. Er bekommt so einen exklusiven „Blick hinter die Fassade“.

Team

Cherokee Agnew, Dominique Balaton, Barbara Dobrovitz, Sebastian Baumann, Fabian Dries, Ebru Gönül, David Harter, Jasmin Hasel, Claudius Heller, Daniel Mewes, Lisa Schöffner, Moritz Schell, Björn Theilmann

Studiengang

Audiovisuelle Medien,
Werbung und
Marktkommunikation

Länge

60 s

Betreuer

Prof. Katja Hofmann,
Prof. Dr. Burkard Michel,
Peter Ruhmann,
Matthias Maaß, Manfred
Tham, Benedikt Herré,
Almut Roehrl



Pune's Sounds

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

ca. 40 min

Betreuer

Prof. Uwe Schulz,

Dr. Kay Hoffmann

“Pune's Sounds” ist ein Dokumentarfilm, der von vier Studenten der HdM im Herbst 2007 in Pune, Indien, gedreht wurde. Der Film beschäftigt sich mit der sehr facettenreichen Musikszene dieser indischen 4-Millionen-Metropole im Herzen des Staates Maharashtra.

Faszinierend ist, welche wichtige Rolle Musik im indischen Alltag spielt und was sie dem Zuschauer über die vielseitige Gesellschaft Indiens erzählt.

Team

Paolo Priotto, Simon Just, Patric Lugagne, Thomas Moser

Sangoma- zum Heilen berufen



Das Geheimnis der traditionellen Heilkunst wird in Südafrika seit Jahrhunderten von den Sangomas behütet. Mit natürlichen, selbst hergestellten Arzneien behandeln die Sangomas das physische und seelische Leid ihrer Patienten - rund drei Viertel der Bevölkerung gehören zu ihrer Kundschaft. Herr Mathaba ist einer von 200 000 Sangomas, die ihr Wissen ganz bescheiden den Vorfahren zuschreiben, denn die Stimmen der Vorfahren vermitteln ihnen den Weg zur Heilung. Der Dokumentarfilm "Sangoma - zum Heilen berufen" entstand im Spätsommer 2007 in Empangeni und Durban, Südafrika. Das Projekt wurde im Rahmen der Bachelorarbeit an der Hochschule der Medien in Stuttgart sowie an der Universität Zululand durchgeführt.

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

45 min

Team

Simone Fischer

Betreuer

Prof. Rolf Coulanges

Feierabend

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

10 min

Betreuer

Prof. Rolf Coulanges

Der Abteilungsleiter einer großen Immobilienfirma beschließt aus dem Fenster in seinem Büro zu springen. Nach außen hin wirkt er wie jemand, der alles hat, was man sich wünschen kann. Aber in seinem Inneren ist er am Ende. Er hat das Burn-Out-Syndrom. Just in dem Augenblick als er springen will, kommt die Putzfrau herein, die den Müll leeren will. Sie wittert ihre Chance, den Todgeweihten dazu zu überreden, ihr seine Besitztümer zu überlassen. Daraus entwickelt sich ein skuril-witziges Gespräch mit einem unerwarteten Ende.

Team

Moritz Hartnagel, Christian Kühn, Jan Keck, Matthias Allner, Stefan Braunmiller, Stephanie Ann Sarabia, Sebastian Heinrich, Benjamin Dongus

Reggaetón rockt



Venezolanischer Sprechgesang meets elektrische Gitarren. Reggaetón mit seiner über 20-jährigen Geschichte entwickelte sich aus Musikstilen wie Reggae, Merengue und Hip-Hop. Seit dem Top Ten-Einstieg von "Gasolina" sind die heißen Rhythmen auch in deutschen Discos keine Seltenheit mehr. Im Sommer 2007 trafen zwei Welten aufeinander. Nico alias „Babykiller“ aus Venezuela stammend hat den Reggaetón-Sound aus seiner Heimat nach Stuttgart mitgebracht. Christian, Gitarrist der Stuttgarter Rockband „Out of Independence“, lebte für einige Zeit in Südamerika und wurde von der dortigen Musik und Kultur geprägt. In Zusammenarbeit mit der MW-Produktion Audio entstand ein Musikmix der besonderen Art.

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Team

Nadezha Duskova,
Tanja Hühndorf,
Stefanie Keck,
Andreas Mayer,
Christian Reinhold,
Gilbert Schibranski,
Daniel Voloz

Betreuer

Prof. Dr. Helmut Graebe,
Heiko Schulz



Mitten im Leben

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

durchgehend

Betreuer

Peter Redlin,

Steffen Mühlhöfer,

Michaela Stumberger

Der Mensch ist im ständigen Fluss der Zeit gefangen. Er erlebt das Leben in und um sich herum. Jeder erlebt Erfahrungen und Erinnerungen anders. Wir geben Möglichkeit diese neu zu erleben und zu erfahren... Vielleicht jedoch hat der Sinn hinter dem Sinn eine andere Aussage wenn man das Leben anders erlebt - anders als gewohnt!

Team

Tobias Amend, Michaela Berger, Eva Buhmann, Sarah Busch, Peter Hanner, Carina Hekler, Joachim Hopp, Matthias Kistler, Andreas Kurz, Yulia Lackert, Uwe Maier, Thorsten Müller, Clifford Muthukumarana, Dana Rieger, Jessica Schellheimer, Nina Steiner, Simone Wenninger



WiSe

Die Studiengänge E-Services und Wirtschaftsinformatik präsentieren sich zum zweiten Mal auf der Media Night. Das breite Spektrum studentischer Arbeiten und die Studiengänge selbst werden dargestellt. Unter anderem wird ein multi-medialer Fragebogen vorgestellt, der Second Life Auftritt der Hochschule „Media Jungle“ präsentiert, der IT-Workshop stellt einen virtuellen Rundgang vor, und wir erleben kooperatives Sketching. Das genaue Programm der einzelnen Präsentationen finden Sie an unserem Stand.

Team

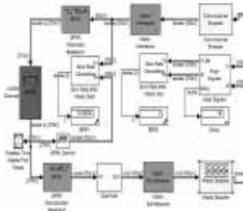
Annika Vöhringer, Elisabeth Messerschmidt, Tanja Illi, Susanne Tsiounis, Matthias Pietschmann, Alex Loob, Belmondo Kovac

Studiengang

Wirtschaftsinformatik,
E-Services

Betreuer

Prof. Dr.
Marion Büttgen,
Prof. Dr.
Wolf-Fritz Riekert,
Prof. Dr. Peter Thies,
Prof. Dr.
Stefan Grudowski



Matlab/Simulink Versuchsaufbau

Studiengang

Medieninformatik

Team

Sebastian Knop

Betreuer

Prof. Dr. Johannes

Maucher

In diesem Projekt wird eine Versuchsstrecke in Matlab/Simulink aufgebaut, welche die Übertragung von Sprachsignalen in einem Mobilfunknetz nach dem 3G-Standard simuliert. In diesem Aufbau werden die Elemente betrachtet, die auf die Qualität des Sprachsignals Einfluss haben: Sprachkompression, Kanalkodierung, Modulation, die Übertragung auf der Luftschnittstelle, sowie die Gegenstücke auf der Empfangsseite. Dieser Versuchsaufbau wird in die Veranstaltung Simulationstechnik-Praktikum im Master-Studiengang integriert.

Der Honberg in Tuttlingen - Eine Rekonstruktion



Die 3D-Rekonstruktion »Der Honberg in Tuttlingen« zeigt die einst mächtige Festungsanlage zu ihrer Blütezeit und informiert über bauhistorische sowie geschichtliche Details.

Das Pendant zur 3D-Rekonstruktion bildet der dokumentarische Beitrag »Zeuge alter Zeit«, welcher ebenfalls auf der Medianight veröffentlicht wird.

www.honberg-tuttlingen.de

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

6 min

Team

Cornelia Egger,
Petra Rieseemann

Betreuer

Prof. Dr.
Stephen Lowry,
Prof. Uwe Schulz,
Beate Schlitter,
Valentin Schwind



LI:GHTWERK® - Deine Chance!

Wir suchen:

Diplomanden, Praktikanten, Berufseinsteiger!

Wir bieten:

- Spannende Aufgaben im Bereich Unternehmensportale und Open Source Software
- Ein cleveres Team, das Spitzenleistungen erbringt und gerne auch mal quer denkt
- Kunden wie Suzuki International Europe GmbH, Dürr AG, Glas Trösch Gruppe und Media Control GfK International

Wir sind:

...die Summe von sonst einzelnen Ausrichtungen: Internet-Agentur, Web-Agentur, Dienstleister, Typo3 Experten, Web Systemhaus, Consultants.

www.lightwerk.com

Flamr - Die Mobile Community



An einem Samstagmorgen läuft Bea durch die Innenstadt, um die dritte und letzte Ablage in ihrem Schuhschrank mit neuen Teilen zu bestücken. Bea will sich mal was richtig Ausgefallenes gönnen. Bea startet Flamr auf ihrem Handy und wählt die Kategorie Shopping aus und tippt anschließend „Manolo Blahnik“ in das Suchfeld ein. Nach kurzer Zeit erscheinen die Ergebnisse sortiert nach Bewertungen von Community-Mitgliedern und Entfernung.

Auf dem Weg zum Schuhladen bekommt sie eine Nachricht. „Hey Bea, komm doch mal kurz ins Starbucks. Ich hab gerade gesehen, dass du in der Nähe bist. Alex.“ Bea klickt auf die Kartenansicht, um sich den Standort von Alex anzeigen zu lassen...

Studiengang

Medieninformatik

Team

Annica Glänzel,
Nha-Phuong Nguyen,
Stefan Nolte,
Marc Böhret

Betreuer

Prof. Dr.
Johannes Maucher

Hack IT!

Studiengang

Medieninformatik

Team

Philip Wurst,
Christoph Nißle,
Timo Richter

Betreuer

Prof. Walter Kriha,
Moritz Seltmann

Anhand einer unsicheren Webapplikation kann der Besucher unter Anleitung sich selbst als Hacker betätigen. Zudem werden auf gängige Sicherheitslücken aufmerksam gemacht und Wege diese zu verhindern erläutert.

Imatch



Sie haben haufenweise Bilder auf Ihrem System oder in Ihrer Datenbank und es fällt Ihnen mit wachsendem Bestand immer schwerer, den Überblick zu bewahren? Eine Bildsuche anhand der Metadaten liefert Ihnen keine befriedigenden Ergebnisse?

Dann ist es höchste Zeit für Imatch!

Dadurch können Sie schlecht organisierte Bildersammlungen aufbereiten oder auch Logo-Klau und Copyright-Verletzungen auf die Schliche kommen.

Studiengang

Medieninformatik

Team

Christian Schiepe,

Moritz Hornung

Betreuer

Prof. Dr.-Ing.

Oliver Kretzschmar



OPA

Studiengang

Medieninformatik

Team

Jessica Johann,

Timo Kißing,

Mareike Lattermann,

Anette Müller

Betreuer

Prof. Walter Kriha

OPA – bequem vom Sessel aus das Tool zur Onlineprüfungsanmeldung und -organisation

Semester für Semester bricht das große Chaos aus, wenn es um das Thema Prüfungsanmeldung und Prüfungsplanung geht.

Abgesehen vom studentischen Unmut bei diesem Thema, ist die Prüfungssaison auch für unsere Sekretärinnen eine echte Geduldsprobe, denn alles wird von Hand in die Systeme übertragen.

Diese und andere Probleme sollen mit OPA gelöst werden und das Prüfungsmanagement leichter machen.

OpenMoko - free your phone

OpenMoko - free your phone.

Das OpenMoko Projekt hat es sich zum Ziel gesetzt, eine offene Plattform für Mobiltelefone der Smartphoneklasse auf Basis von Linux zu erstellen.

Als Teil der Initiative wird durch die OpenMoko Inc. das Smartphone Neo1973 entwickelt und vertrieben.

Markus Schlichting stellt das Projekt samt Gerät vor und zeigt seine während des Semesters als Softwareprojekt entwickelte Software.

Studiengang

Medieninformatik

Team

Markus Schlichting

Betreuer

Prof. Dr.

Johannes Maucher



Shopping on Rails

Studiengang

Medieninformatik

Team

Annette Landmesser,

Bastian Zimmermann,

Manuel Stein

Betreuer

Prof. Dr.-Ing. Oliver

Kretzschmar

In zunehmendem Maße etabliert sich Ruby on Rails im Bereich der Social-Communities und des Social-Commerce als Entwicklungssprache und -Framework. Deshalb haben wir in diesem Software-Projekt ein E-Commerce-System auf der Basis zu evaluierender Software-Komponenten in Ruby on Rails konzeptioniert und umgesetzt. Während der Entwicklung haben wir besonderen Wert auf die Benutzerfreundlichkeit des Webshops gelegt.

Schnell-Lesekurs



Das Lesen ist mit der wichtigste Weg um sich neuen Stoff anzueignen. Leider nehmen die meisten von uns den Lesestoff nicht so schnell auf wie sie es eigentlich könnten. Durch den Online Schnell-Lesekurs wird die Fähigkeit gesteigert, Stoff schneller lesen zu können um effizienteres Lernen zu ermöglichen. Der in Java geschriebene Kurs trainiert in mehreren Lektionen diese Fähigkeit durch unterschiedliche Übungen, welche die Konzentrationsfähigkeit der Augen erhöht und das Aufnehmen ganzer Textstücke mit einem kurzen Blick ermöglicht.

Studiengang

Medieninformatik

Team

Sebastian
Knausenberger

Betreuer

Prof. Dr. Ing. Oliver
Kretzschmar

Software Komplettlösung für Pflegedienste

Studiengang

Medieninformatik

Team

Stefan Blanke,
Katharina Braun,
Georg Gehring,
Florian Kopp

Betreuer

Prof. Dr.-Ing.
Oliver Kretzschmar

Softwarekomplettlösung für Pflegedienste und ähnliche Einrichtungen. Das Programm kümmert sich um die Patientenverwaltung mittels elektronischer Patientenakte, Tourenplanung, Abrechnung, und vieles mehr.

JPEG 2000 Kompression

Erstellen einer Software zur Visualisierung der JPEG 2000
Kompressionsschritte

Studiengang

Medieninformatik

Team

Martin Gorlt

Betreuer

Prof. Dr.

Johannes Maucher,

Prof. Dr.

Roland Schmitz

Sprachkommunikation in Virtuellen Welten

Studiengang

Medieninformatik

Team

Bernhard Rode

Betreuer

Prof. Walter Kriha

Virtuelle Welten und Communities finden im Internet von Tag zu Tag mehr Anhänger. Vor allem in Welten wie Second Life oder World of Warcraft wünschen sich die Mitglieder untereinander nicht nur via Textnachrichten kommunizieren zu können. Durch dieses Projekt soll den Menschen die Möglichkeit gegeben werden in verschiedenen virtuellen Welten und auch über deren Grenzen hinweg miteinander Sprachkommunikation betreiben zu können.

Studienplaner



Mit diesem Programm soll es den Studenten ermöglicht werden ihren Stundenplan individuell zusammenzustellen.

Auch spätere Semester sollen somit planbar sein, wenn auch ohne Garantie dafür, dass die jeweiligen Veranstaltungen in den darauf folgenden Semestern stattfinden können.

Das Hauptaugenmerk richtet sich dabei hauptsächlich auf das Festlegen der Studien-Schwerpunkte und der Abstimmung von Modulen, im Hinblick auf die ECTS-Verteilung.

Die Daten können natürlich stets durch ein Update aus der HdM-Datenbank auf dem neusten Stand gehalten werden.

Studiengang

Medieninformatik

Team

Tobias Jordine,
Matthias Hiemer

Betreuer

Prof. Dr. Fridtjof
Toenniessen

eCall

Studiengang

Medieninformatik

Team

Christoph Graf

Betreuer

Prof. Dr. Johannes

Maucher

European In Vehicle Emergency Call System

Wall of Sound

Wall of Sound ist die Umkehrung einer Sound-Visualisierung.

Über eine graphische Matapher kann der Nutzer Klangerzeuger miteinander in Verbindung setzen und manipulieren.

Dabei arbeitet er direkt an einer Projektionswand und benutzt seine Hände zur Steuerung.

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Team

Simon Brenner,
Andreas Jäger,
Hanna Schraffenberger,
Christian Schilling,
Tobias Adam

Betreuer

Prof. Uwe Schulz,
Prof. Dr. Johannes
Schaugg



**Flex on
Rails**

Web Development with
Adobe's Flex 3 and Ruby on Rails

FlexOnRails

Studiengang

Medieninformatik

Team

Boris Wüst,

Valentin Schwind

Betreuer

Prof. Dr.-Ing.

Oliver Kretzschmar,

Beate Schlitter

Als Nachfolger der erfolgreichen aber kostenpflichtigen Flex2 Entwicklungsumgebung, bietet Adobe mit Flex3 (Beta2) eine neue, frei verfügbare OpenSource-Lösung an. Gemeinsam mit dem ebenfalls quelloffenen Web-Framework „Ruby on Rails“ wollen wir eine Prototyp-Web-Anwendung unter dem Stichwort „Agile software development“ erstellen, die mit diesen beiden Lösungen arbeitet.

Zukunft mitgestalten



**Freunde und Förderer der
Hochschule der Medien
Stuttgart e.V.**

Der Verein der Freunde und Förderer der Hochschule der Medien fördert die Ausbildung von Nachwuchskräften an der Hochschule. Er unterstützt bei der Kontaktpflege zwischen Wissenschaft

und Wirtschaft, trägt durch finanzielle Zuschüsse zum Praxisbezug des Studiums bei, unterstützt Forschung und Lehre sowie bestimmte Studienvorhaben und Projekte.

Freunde und Förderer der Hochschule der Medien Stuttgart e. V.
Zeppelinstraße 39 · 73760 Ostfildern · Telefon (0711) 450 44 - 67
E-Mail: foederverein@verband-druck-bw.de · Internet: www.hdm-stuttgart.de/vff

Management virtueller Maschinen

Studiengang

Medieninformatik

Team

Marcel Csonka

Betreuer

Prof. Dr. Matthias

Hinkelmann

Virtualisierung ist ein aktuelles Thema in den Rechenzentren dieser Welt. VMware und Xen sind in aller Munde.

Ziel des Projekts ist für beide Systeme ein webbasiertes Tool zu erstellen, mit dem man VM Gäste erstellen, individualisieren und starten kann, sobald sie benötigt werden.

Mittels Benchmarks, die auf den Gastsystemen ausgeführt werden, kann zusätzlich noch ein Performancevergleich zwischen beiden Systemen gemacht werden. Wie und ob es große Unterschiede gibt - lassen Sie sich überraschen!

Studioproduktion Ton



Die Studioproduktion Ton lädt Sie recht herzlich in das neue Tonstudio ein. Es erwartet Sie eine klassische Orchesteraufnahme des „Christophorus-Sinfonie-Orchesters“, Jazz und Klassik von Künstlern der Musikhochschule, die Akustik-Band „Chantal Fatale“ und eine Popproduktion mit „Anthony Zaro“. Fragen zur Technik und zum Entstehungsprozess unserer Semesterarbeit beantworten wir Ihnen gerne.

Team

Patrick Beckmann, Stefan Enderle, Manuel Fischer, Gabrijel Cabraja, Johannes Helberger, Carol Hoerner, Lars Kiefer, Henning Nolte, Fabian Rühle, Felipe Sanchez, Frederic Seybicke, Si Shen, Björn Stolpmann, Anita Studen, Gabor Szullo, Carsten Zühlsdorf

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

30 min

Betreuer

Prof. Oliver Curdt,
Prof. Dr. Helmut Graebe,
Jörg Bauer,
Rawand Ahmad,
Dennis Kopacz

PMM insight

Studiengang

Print-Media-
Management

Team

Das vierte Semester
von PMM

Betreuer

Prof. Rolf Fischer

Das vierte Semester des Studiengangs Print-Media-Management stellt die aktuelle Ausgabe des Magazins „pmm insight“ vor. Das Team setzt sich mit aktuellen Themen und wissenswerten Fakten rund um seinen Studiengang auseinander.

Auch Gestaltung und Umsetzung des Magazins sind etwas außergewöhnlicher. Außerdem erwartet die Besucher am Stand ein Gewinnspiel und die „pmm insight“ zum Mitnehmen.

Also schauen Sie vorbei, lassen Sie sich überraschen und sichern Sie sich ein kostenloses Exemplar der „pmm insight“.

Präsentation Siebdruck

Studierende zeigen, welche Möglichkeiten der Siebdruck bietet.

Gäste können selbst Hand anlegen, Taschen bedrucken und als Souvenir mit nach Hause nehmen.

Studiengang

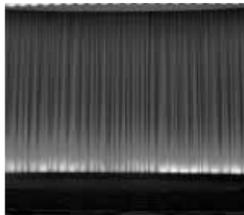
Druck- und
Medientechnologie

Team

Studenten des
Studiengangs Druck-
und Medientechnologie

Betreuer

Bernhard Michl



Point 14: Schau mir in die Seiten Kleines!

Studiengang

Druck- und
Medientechnologie

Betreuer

Prof. Dr. Franco Rota

Im Magazin der Werber dreht sich in seiner 14. Ausgabe alles rund um das Thema Kino und präsentiert aktuelle Facts & Figures um dieses spannende Medium. Hier wird die Welt des schönen Scheins einmal werblich hinterleuchtet und die Schattenzeiten des Filmbusiness kritisch hinterfragt. Auch andere Themen wie das Image der Werber, Pornografie & Gesellschaft sowie Tipps und Trends innerhalb der Werbe- und Medienbranche sind dabei nicht zu kurz gekommen.

Team

Anja Galster, Claudia Riede, Julia Schindler, Christian Rizzuto, Steven Voigt, Steffen Schuster, Anita Reuther, Annika Lüth, Gloria Hinzmann, Bileam Feinauer, Aksana Kuprevich, Diana Hütter, Tina Nguyen

Projektarbeit „Entwurf und Gestaltung“

Projektarbeit der Verpackungstechniker 3. und 4. Semester im
Rahmen der Vorlesung „Entwurf und Gestaltung“

Studiengang

Verpackungstechnik

Betreuer

Prof. Dr.

Christoph Häberle



Kindermedienwelten

Studiengang

Bibliotheks- und
Informations-
management

Betreuer

Prof. Dr.
Richard Stang,
Prof. Dr.
Manfred Nagl,
Erik Friedling,
Peter Marus

Medienerfahrungen in der Kindheit prägen das ganze Leben. Das Institut für angewandte Kindermedienforschung (IfaK) der HdM verfügt über eine Sammlung von Kindermedien, die bis ins 19. Jh. zurück reicht. Studierende des Studiengangs Bibliotheks- und Informationsmanagement werten die Sammlung aus und entwickeln Konzepte für eine mobile Ausstellung, die bis Anfang 2009 realisiert werden soll. Erste Ergebnisse werden vorgestellt.

Team

Inga Gerlach, Björn Grebner, Johanna Gröschel, Katharina Höfler, Theresa Höpfner, Natalie Knaus, Julia Knoll, Maria Noack, Dilek Özer, Eleni Papakonstantinou, Christina Reul, Kathrin Schäfer, Jasmin Weinzierl, Eliane Wieland, Jennifer Willmann, Maike Wilsch, Sabrina Zoller

Circles



Circles ist eine Eigenproduktion von Studenten des Studiengangs Audiovisuelle Medien. Er handelt auf metaphorischer Ebene von der Suche des Menschen. Er spielt mit dem Schein und Sein des Gesuchten und der Ambivalenz des menschlichen Handelns im Spannungsfeld von Gut und Böse. Der immerwährende Kreislauf des Menschen als Suchenden und vermeintlich Findenden wird auf märchenhafte Weise inszeniert.

Team

Andreas Schüler, Daniela Schmitt, Dennis Weinmann, Ebru Gönül, Jan Roth, Markus Markert, Moritz Müller, Pascal Jäger, Simon Walter, Tino Keck, Tobias Kraft

Studiengang

Audiovisuelle Medien

Länge

11 min

Betreuer

Rolf Coulanges,
Manfred Tham,
Matthias Maaß



Multitouchscreen Anwendung

Studiengang

Medieninformatik

Team

Christopher Ruff

Betreuer

Uwe Laufs,

Prof. Walter Kriha

Entwicklung eines Spiels, das die spezifischen Vorteile des im Fraunhofer Institut gebauten Multitouchscreens ausnutzt und aufzeigt. Das besondere dabei ist, dass im Gegensatz zu herkömmlichen Touchscreens, mehrere Finger benutzt werden können, oder die Finger von mehreren Personen. Das Spiel ist eine Variante des Pentomino Spiels. Ziel ist es die Spielsteine, bestehend aus fünf Blöcken, genau in eine vorgebene Form einzupassen. Die Blöcke, sowie das gesamte Spiel wird dabei durch Fingerberührungen auf dem Multitouchscreen gesteuert.

Herausgeber

Hochschule der Medien
MediaNight-Komitee
Nobelstr. 10
70569 Stuttgart

Verantwortlich für den Inhalt sind die einzelnen Präsentationsteams.

Redaktion

Kerstin Lauer

Anzeigen

Zakar Istepanian

Layout und Satz

Yana Andreeva, Gordon Kölmel, Tina Rauschenbach

Auflage und Druck

1000 Exemplare

Dank an alle Professoren, technischen Angestellten und alle Helfer

Das Programmheft wurde unter Regie des Produktionsamtes in den drucktechnischen Abteilungen der Hochschule hergestellt.

UNSERE SPONSOREN

DSV *Gruppe*

Deutscher Sparkassenverlag

Master Kitchen

NOTIZEN

NOTIZEN

NOTIZEN

NOTIZEN

JETZT UMSTEIGEN!

Meine Verbindung!



RF 254

P 069286



Kein Stress mit Staus, Parkplatzsuche
und hohen Spritkosten. www.vvs.de



Fesselnde Projekte!



Praktikanten (w/m) gesucht

■ ■ ■ Willkommen bei dmc. Seit über 10 Jahren bieten wir namhaften Kunden zukunftsweisende E-Business-Lösungen, garantieren Wettbewerbsvorteile und messbare Erfolge. Mit unseren Synergien aus Agentur, Systemhaus und Services erzielen wir mit unseren rund 200 Mitarbeitern gesamtheitliche Lösungen immer wieder mit dem Ergebnis: **Besseres E-Business.**

Wir suchen in folgenden Bereichen:

- Project Management
- Grafik/Webdesign
- Marketing/PR
- Quality Management
- System Administration
- Web Development

dmc digital media center GmbH · Human Resources
Iris Jaus · Rommelstraße 11 · 70376 Stuttgart
Telefon: +49 711 60 17 47-0 · E-Mail: jobs@dmc.de
www.dmc.de/jobs



dmc
digital media center