

# WINDOWS PHONE CODING CAMP

02. und 03. Dezember 2011 an der Hochschule der Medien, Stuttgart

**Microsoft**

HOCHSCHULE  
DER MEDIEN



Am 02. und 03.12.2011 findet an der Hochschule der Medien in Stuttgart in Zusammenarbeit mit Microsoft Deutschland zum ersten Mal das Windows Phone Coding Camp statt. Das Coding Camp liefert tiefe Einblicke in die Windows Phone Entwicklung, erklärt die Tools, das SDK und den App-Veröffentlichungsprozess und gibt Teilnehmern die Möglichkeit, unter Anleitung eigene Windows Phone Apps zu programmieren. Mit dabei: Aktuelle Windows Phone Geräte, ein Gastvortrag von Microsoft Evangelist Tom Wendel zum Thema XNA-Spieleentwicklung\* und die Möglichkeit, tolle Preise zu gewinnen.

\* Noch unter Vorbehalt.

# VORLÄUFIGE AGENDA

Freitag, 02.12.2011

- Windows Phone – Ein Überblick
- Vorstellung Visual Studio, Expression Blend und der Windows Phone Emulator
- Entwickeln von Windows Phone Apps mit Silverlight
- Betreuter Praxisteil

Samstag, 03.12.2011

- Entwickeln von Windows Phone Spielen mit XNA\*
- App Hub und Windows Phone Marketplace
- Betreuter Praxisteil

# DAS CODING CAMP IM ÜBERBLICK

- Zwei-Tages-Intensivworkshop
- Erforderliche Vorkenntnisse:  
Objektorientierte Programmierung mit  
C#, Java, o.Ä.
- Maximale Teilnehmerzahl: 60
- Eigenes Windows Phone 7 nicht  
erforderlich
- Die Teilnahme ist kostenlos
- Verpflegung wird bereitgestellt



## EMPFOHLENE VORBEREITUNG

- Installieren des Windows Phone SDK Version 7.1 auf dem eigenen Rechner (Laptop)
- Registrieren für den App Hub (kostenlos über DreamSpark)
- Alle Informationen unter <http://www.techstudent.de/wp7>

