

Projekt	Format	Raum
Audiovisuelle Medien		
Actus Reus	Film-Animation-VFX	2U12
AppicQuest	Games	E1
Bloom	Film-Animation-VFX	052
Escalate	Film-Animation-VFX	052
HdM Imagefilm	Film-Animation-VFX	052
HoRST2.0	Interaktiv-Web-Software	E5
Kurzfilmmarathon	Film-Animation-VFX	2U12/ E5
Mount NeverRest	Games	041
Nobble the Parasite	Games	055/ E5
PsychoPath - The Story of Peter who almost went crazy	Raum & Event	U53
Segelboot Musikvideo	Film-Animation-VFX	052
Sommermärchen WM - Fan für 4 Wochen (Media Lounge 2014)	TV	U44
Studioproduktion Ton	Audio & Ton	U54
SurréElle	Film-Animation-VFX	2U11
Verhör 43	Film-Animation-VFX	052
Zoccer Cup 2014 - Kleines Finale	Film-Animation-VFX	U44
Computer Science and Media		
Band	Softwareentwicklung	E1
Configuration and Visualization of Deep Neural Networks for Document Retrieval	Sonstiges	E1
Gameplay Programming	Softwareentwicklung	E1
HDswitch	Softwareentwicklung	E1
PIA - Gesture Recognition	Softwareentwicklung	E1
Schnappt Hubi!	Softwareentwicklung	E1
SightGuide - Next Gen POI-System	Softwareentwicklung	E1
Sortify	Softwareentwicklung	E1
SoundLeap - A Leap Motion Music Project	Interaktiv-Web-Software	047
Stars	Mobile	E1
Druck- und Medientechnologie		
Bildpersonalisierung	Grafik & Print	E4
ClickerApp	Interaktiv-Web-Software	E4
Druck- und Medientechnologie - Personalisierter Organizer	Grafik & Print	E4
DT spielt verrückt!	Grafik & Print	E4
Life+Science App	Softwareentwicklung	E4
Tablet-Publishing leicht gemacht?!	Mobile	E4

**Hochschule der Medien
MediaNight-Komitee
Nobelstraße 10
70569 Stuttgart**

**Covergestaltung: Eva Mattausch
Layout und Satz: Ferdinand Reitze**

media night

10. Juli 2014
ab 18 Uhr

Nobelstr. 10 | 70569 Stuttgart

www.hdm-stuttgart.de/medianight

Bei der MediaNight an der Hochschule der Medien (HdM) zeigen Studierende, woran sie die letzten Monate gearbeitet haben. Vorgestellt werden zahlreiche Semester-, Abschluss- und Projektarbeiten aus nahezu allen Studiengängen der Medienhochschule. Filme, Printprodukte, Tonproduktionen oder Computeranimationen, Informatikanwendungen und multimediale Präsentationen zählen dazu. Die Bandbreite reicht von künstlerisch-kreativen Projekten und Produktionen bis hin zu alltags-tauglichen Industrieanwendungen.

Die MediaNight findet jedes Semester am Donnerstag in der letzten Vorlesungswoche als hochschulöffentliche Veranstaltung statt. Der Eintritt ist frei.

Alle Informationen rund um das Programm stehen auch unter:

www.hdm-stuttgart.de/medianight

Die nächste MediaNight findet am 29. Januar 2015 statt.

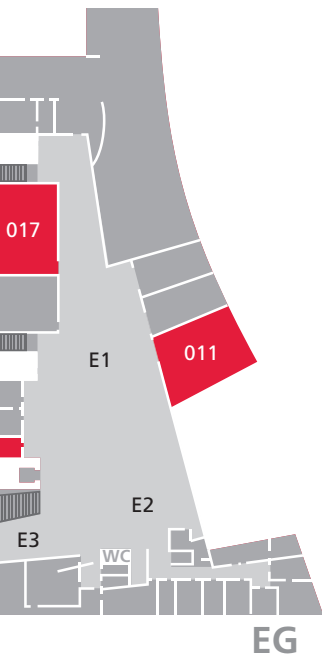
Raum	Bezeichnung
011	Audimax
017	Hörsaal
021	Studienberatung
041	Seminarraum
047	Seminarraum
052*	Hardcut
055	Technikpool
056	Aquarium
057	Radiobar

Raum	Bezeichnung
E1	Foyer vor Audimax
E2	Foyer vor Poststelle
E3	Foyer vor Studienbüro
E4	Foyer vor Blauer Wand
E5	Foyer vor 041

*Karten für die Präsentationen im Raum 052 (Hardcut) werden im Foyer jeweils 20 Minuten vor der Vorstellung ausgegeben. Einlass ist 10 Minuten vorab. Vorstellungen gibt es um 18, 18:30, 19, 19:30, 20, 20:30, 21, 21:30 und 22 Uhr.

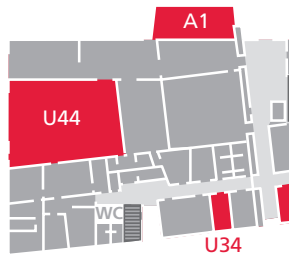


Projekt	Format	Raum
Elektronische Medien Master		
Teamworkshop Radio - Radio Feature	Audio & Ton	U31
Informationsdesign		
Eye Tracking Fallstudien	Usability Studie	E1
Mediapublishing		
MEDIAkompakt Redesign	Grafik & Print	E3
Medieninformatik		
ApiRoutine	Softwareentwicklung	E1
Baddy-Projekt	Games	E1
Birdy's - Texas Adventure	Games	E1
Demoscopia	Interaktiv-Web-Software	E1
Design eines Java-Lernspiels	Mobile	E1
Events.mi: Event-Streaming Webseite	Interaktiv-Web-Software	E1
Game of Stuttgart	Film-Animation-VFX	E1
Gravity ³	Games	E1
HdM-Streamer	Softwareentwicklung	E1
HEVC Intra-Prediction mit CUDA	Softwareentwicklung	E1
Knife Life	Film-Animation-VFX	E1
Meta-Mapping Tool (MMT)	Softwareentwicklung	E1
MMB App	Mobile	E1
NAO Objekterkennung	-	E1

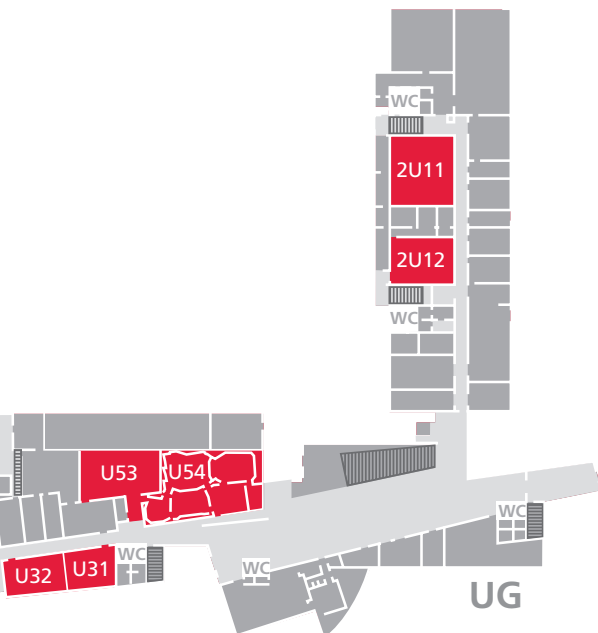


Raum	Bezeichnung
U31	Seminarraum
U32	Seminarraum
U44	Fernsehstudio
U53	Spielwiese
U54	Tonstudio
2U11	VFX-Studio
2U12	Treppenstudio

A1	Innenhof
----	----------



Projekt	Format	Raum
Obey!	Games	E1
Order2Go	Interaktiv-Web-Software	E1
Pee&Poo	-	E1
Phruma	-	E1
R.E.T.R.O.	Softwareentwicklung	E1
S-BEAT: Studentenberatungs- und Analysetool	Softwareentwicklung	E1
TapeLoad	-	E1
Task Quest	Softwareentwicklung	E1
TDG Reckoning	Games	E1
Tippkönig 3D	Games	E1
Verschlüsselte HdM-Mails	Softwareentwicklung	E1
Video Streaming Server mit node.js	Softwareentwicklung	E1
Website-Relaunch Panoreisen	Interaktiv-Web-Software	E1
whats2do	Interaktiv-Web-Software	E1
Xploit_me - Vulnerability & Penetration Testing	Softwareentwicklung	E1
Zauberwürfel (Animationsfilm)	Film-Animation-VFX	E1
Medienwirtschaft		
's Olgäle – Ein kunterbuntes Hospital	Film-Animation-VFX	011
50 Jahre städtische Kindertagesstätte Solitudestrasse	Film-Animation-VFX	011



Projekt	Format	Raum
Four Kinds of "Freedom "	Audio & Ton	U31
Krieg. Flucht. Neuanfang.	Film-Animation-VFX	011
Stuttgarter Medien Management-Studie 2014	Wissenschaftliches Arbeiten	E1
Zwischen bewegenden Schicksalen und Bürokratie	Film-Animation-VFX	011
Mobile Medien		
Außendienstmitarbeiter App	Mobile	E1
Bibliotheks App	Mobile	E1
Billy	Mobile	E1
Interaktive, computeranimierte Anwendung für autostereoskopische und mehrschichtige 3D-Displays	Sonstiges	E1
Online-Medien-Management		
BioIDC - Das Bezahlen von staatlichen Rechnungen durch Fingerabdruck	Sonstiges	E2
digibe - digital enhancement	Sonstiges	E2
Filmtechniken Grundlagen	Film-Animation-VFX	E2
HomeEnPi - Online Power Control	Sonstiges	E2
Houseward	Sonstiges	E2
PreVision	Sonstiges	E2
Print-Media-Management		
PMMinsight	Grafik & Print	E3

Projekt	Format	Raum
Werbung und Marktkommunikation		
Entdecke den PR-Profi in Dir!	-	U32
Wirtschaftsinformatik und digitale Medien		
3D-Computergrafik	Sonstiges	E2
Buenos Dias	Softwareentwicklung	E2
Günstiger Tanken	Mobile	E2
KinectControl	Softwareentwicklung	E2
Nachtwandel	Mobile	E2
Raumreservierungs App	Mobile	E2
Restaurant-App	Interaktiv-Web-Software	E2
Schätz-König	Interaktiv-Web-Software	E2
SmaJo	Softwareentwicklung	E2
Speedoku	Games	E2
StudentMail	Softwareentwicklung	E2
Surface40 Multimedia Präsentation	Sonstiges	E2
Vorstellung von Demo Anwendungen auf dem Samsung SUR40	Sonstiges	E2
Wahlmodul-Anmeldesystem Fakultät 3	Sonstiges	E2
Workout Log	Mobile	E2
Grill- & Infostand VS	Rahmenprogramm	A1
HdM Improtheater "Kanonenfutter"	Sonstiges	017
HdM-Band	Rahmenprogramm	A1
Studienberatung 18 bis 20 Uhr	Sonstiges	021
stufe.tv	Film-Animation-VFX	E1
VielSeitig	Grafik & Print	E4

