



AUTO-MOBILE-APPS DAY

*Präsentation der HdM-Projekte im WS 15/16
Am Montag, 22.2.2016, 13-17.30 Uhr im Hörsaal 013 an der HdM-Stuttgart, Nobelstraße 10*

13.00	Begrüßung, Prof. Dr. Ansgar Gerlicher
13.15	FlyBuy: Einkaufen 2.0
13.45	Connected Car-App: Alfons
14.15	Daimler Truck-App Challenge: TruckTett
14.45	Daimler Truck-App Challenge: TuckNet
15.15	Pause
15.30	Embedded TableTop Game: Analoges und digitales verbinden
16.00	TidyApp: Der kleine Helfer im Chaos
16.30	Porsche App-Challenge: Bachelor-Gruppe
17.00	Porsche App-Challenge: Master-Gruppe
17.30	Diskussion und Ende der Veranstaltung

FLYBUY

„Mit FlyBuy wollen wir das Einkaufen 2.0 einläuten, indem Warteschlangen mit Hilfe von moderner Funktechnologie der Vergangenheit angehören.“

Team

Mario Erazo, Johannes Frey, Dennis Jonietz, Sven Lindauer, Moritz Lottermann, Marian Rahnefeld, Chris Uhrig



CONNECTED CAR-APP: ALFONS

Einfach ins Auto setzen und losfahren, während "Alfons" alles andere für dich erledigt. Alfons ist dein digitaler Assistent für Autofahrten, der sich um deine persönlichen Belange kümmert und dich mit wichtigen Informationen versorgt, während du deine Aufmerksamkeit dem Straßenverkehr widmen kannst.

Team

*Dirk Fritz, Nico Gerdung, Adrian Föhl,
Manuel Schwandt, Manuel Kalla,
Matthias Schmidt*

Alfons

DAIMLER TRUCK-APP CHALLENGE

*Verbindend, echt, spaßig und
informativ.*

*TruckTett - eine Plattform, die die
Berufskraftfahrer der Zukunft
spielerisch vernetzt.*

Team

*Yael Bar-Zeev, Natali Bopp, Roman
Kollatschny, Damaris Rothfuß,
Calieston Varatharajah*



DAIMLER TRUCK-APP CHALLENGE

TruckNet ist eine App, die es Truck-Fahrern ermöglicht, Momente mit ihrer Familie zu teilen und sich mit anderen Kollegen zu vernetzen. Die App soll insbesondere Fahrern von autonom fahrenden Trucks die Möglichkeit bieten, die dadurch gewonnene Zeit für die Pflege sozialer Kontakte zu nutzen.

Team

Jonas Häfele, Mareen Gutscher, Andreas Gold, Malte Vollmerhausen, Lena Krächan

Shorten
your
distances

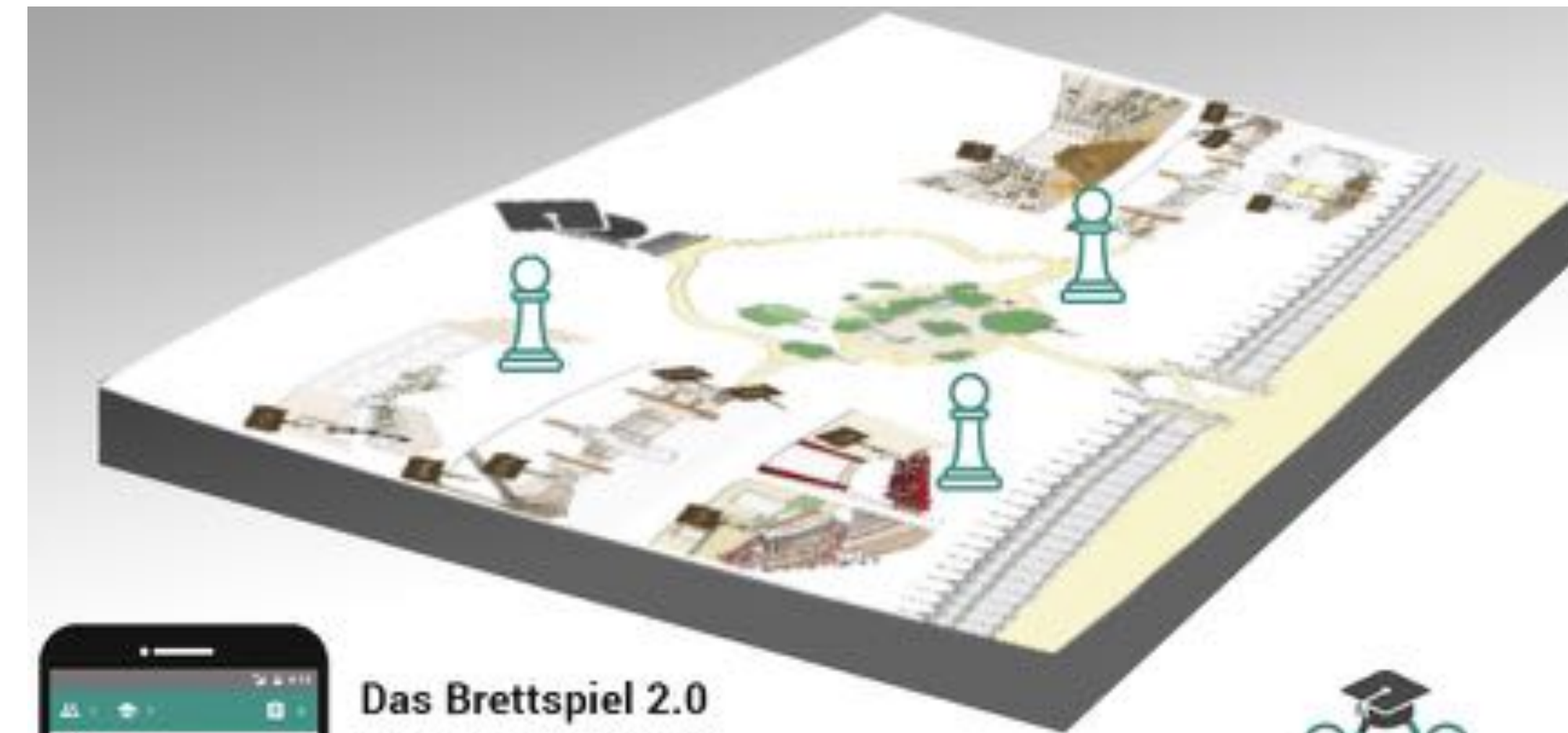


EMBEDDED TABLETOP GAME

Eine App für das Smartphone die mit einem "smarten" Brettspiel kommuniziert. Mit der App kann man das Spiel steuern und bekommt Spielstände angezeigt.

Team

*Arno Pitters, Carolin von Oehsen,
Jan Tempel*



Das Brettspiel 2.0
Wir verbinden das klassische Brettspiel mit dem Smartphone

Team
Carolin von Oehsen
Jan Tempel
Arno Pitters



TIDY APP

Mittels TidyApp soll es für Anwender möglich sein, mehr Ordnung in ihren eigenen 4 Wänden zu schaffen und Gegenstände schneller wiederzufinden. So werden Gegenstände (detailliert) eingetragen, um selbst Jahre später ganz einfach wiedergefunden zu werden.

Team

Thomas Noschka, Stephan Dreyer



Alles aufgeräumt!

Schon auf die Schulter geklopft?
Unglaublich sauber bei dir.

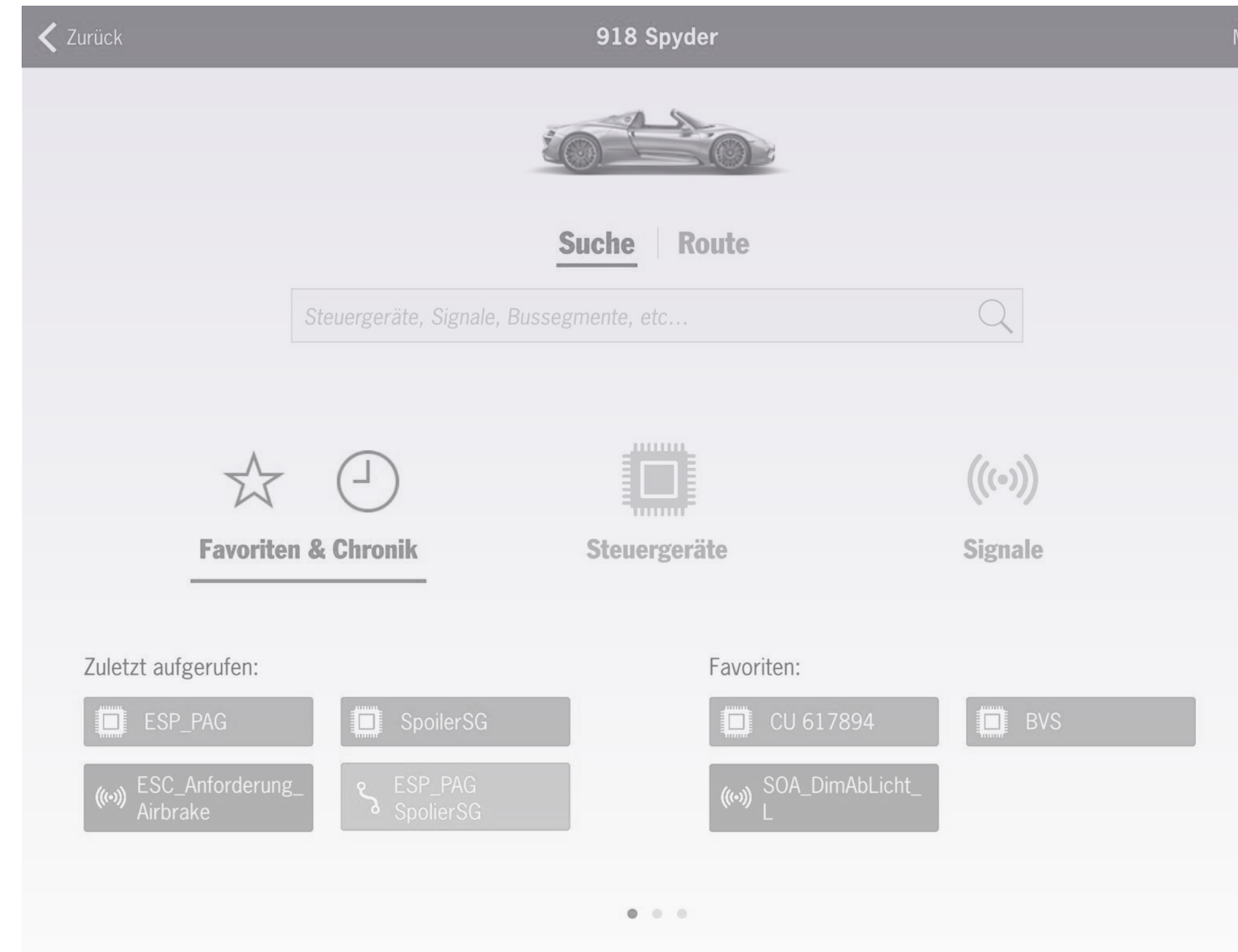


PORSCHE APP-CHALLENGE

Beim Porsche SignalViewer handelt es sich um ein Kooperationsprojekt mit der Porsche AG. Dabei wird von Bachelorstudenten aus mehreren Studiengängen der HdM ein User-Experience-Konzept zur Darstellung von Signalströmen und Steuergeräten erarbeitet, das die Porsche Fahrzeugingenieure bei Ihrer alltäglichen Arbeit unterstützen soll.

Team

Ahmet Gül, Muhammed Adigüzel, Marc Ernst, Abusar Fathi Abrebeko, Christian Fischer, Sanja Borvicanovic, Nina Schaaf, Kathrin Bönisch



PORSCHE APP-CHALLENGE

Auch die Master Studierenden entwickelten ein Konzept für den Porsche Signal Viewer. Die plattformunabhängige Anwendung visualisiert Signalströme und Steuergeräte innerhalb der Fahrzeuge und soll die Automobilentwickler während des täglichen Prozesses unterstützen.

Team

Sarah Anders, Antonia Böttinger, Philipp Burger, Michael Kreuzer

