

MediaNight



PROJEKTE	FORMAT	RAUM
Medienwirtschaft		
Eduard Popp – Das beste Ich	VFX	011
Engines Stuttgart		S003 / N10a
Influencer klären auf	VFX	011
MW Musikproduktion	Audio & Ton	U31
Written Thoughts	VFX	011
Mobile Medien		
GeoNote	Mobile	Foyer vor 011 / N10
miniMe	Software	Foyer vor 011 / N10
Optimierung des HdM-Webauftritts		Foyer vor 011 / N10
Plastic Ocean	VFX	2U12 Treppenstudio
S'Wägele	Mobile	Foyer vor 011 / N10
New Ways Of User Interaction - User Experience in Autonomous Driving	Mobile	Außenbereich
Sleep Prevention and Behavior Change	Software	U32
Thiefs	Games	Foyer vor 011 / N10
Print-Media-Management		
Media Design		S102 Maker Space / N10a
PMM Offline	Print	Foyer vor Studienbüro
Wirtschaftsinformatik und digitale Medien		
Cloud Computing Technology	Software	Foyer vor Poststelle
Cloud Computing Technology	Software	Foyer vor Poststelle
Cloud Computing Technology	Software	Foyer vor Poststelle
Corporate Media		Foyer vor Poststelle
Corporate Media Gruppe WI Master		Foyer vor Poststelle
Die Retro-Kiste	Games	I007 / N8
Faszination Retro Games	Software	I007 / N10a
Ghosts and Bureaucracy	Games	Foyer vor 011 / N10
Werbung und Marktkommunikation		
LivingKitchen Messeauftritt		Foyer vor 011 / N10
Fliegendes MedienDisplay		Foyer vor Studienbüro

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
Sonstiges		
Fassadenillumination		Außenbereich N10a
HdM Band		I001 / Bibliothek N8
Improtheater Show	Sonstiges	017
Initiative PRiS		Foyer vor 011 / N10
MAJAM – Die Big Band		I001 / Bibliothek N8
Online Animation Library an der HdM		016e Lernwelt
stufe.tv	VFX	012
VielSeitig – Das Hochschulmagazin	Print	Foyer vor 011 / N10

Bei der MediaNight an der Hochschule der Medien (HdM) zeigen Studierende, woran sie die letzten Monate gearbeitet haben. Vorgestellt werden zahlreiche Semester-, Abschluss- und Projektarbeiten aus nahezu allen Studiengängen der Medienhochschule. Filme, Printprodukte, TV- und Tonproduktionen oder Computeranimationen, Informatikanwendungen und multimediale Präsentationen zählen dazu. Die Bandbreite reicht von künstlerisch-kreativen Projekten und Produktionen bis hin zu alltagstauglichen Industrieanwendungen. Die MediaNight findet jedes Semester am Donnerstag in der letzten Vorlesungswoche als hochschulöffentliche Veranstaltung statt. Der Eintritt ist frei. Alle Informationen rund um das Programm stehen auch unter: www.hdm-stuttgart.de/medianight



Die App zur MediaNight im App Store und bei Google Play

Die nächste MediaNight findet am 4. Juli 2019 statt.

Hochschule der Medien
MediaNight-Komitee
Nobelstraße 10
70569 Stuttgart

Designidee: Marina Köberlein
Layout und Satz: Theresa Kolb

31. Januar 2019 | 18 Uhr
Nobelstr. 10, 70569 Stuttgart

www.hdm-stuttgart.de/medianight

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
Audiovisuelle Medien		
Aqua Nostra	Animation	052 Hardcut
Arduino-Projekte	Raum & Event	Foyer vor 044
be an artist	Film	041 Seminarraum
Bock auf Rock	TV	U44 Fernsehstudio
CUBE – Interaktive Website	Sonstiges	052 Hardcut
Decisions	Film	2U12 Treppenstudio
Deserted	Games	041 Seminarraum
Eliot	Animation	052 Hardcut
Exit	Film	052 Hardcut
INSIGHTS – Monster im Kopf	Event & Raum	U53 Spielwiese
Know Your Enemy	Film	052 Hardcut
Micro	Games	041 Seminarraum
Schwerter	Film	2U12 Treppenstudio
Shadows of Verdun	Games	041 Seminarraum
Später Vielleicht	Film	052 Hardcut
Studioproduktion Ton	Audio & Ton	U54 Tonstudio
The Ruins of Vendor - Die Spirale der Verzweiflung	Animation	052 Hardcut
Vineyard	Film	2U12 Treppenstudio

Audiovisuelle Medien (Master)		
Be(er) A Hero	VFX	052 Hardcut
Das grüne Sofa	Film	052 Hardcut
Stella & Spots	Software	041 Seminarraum

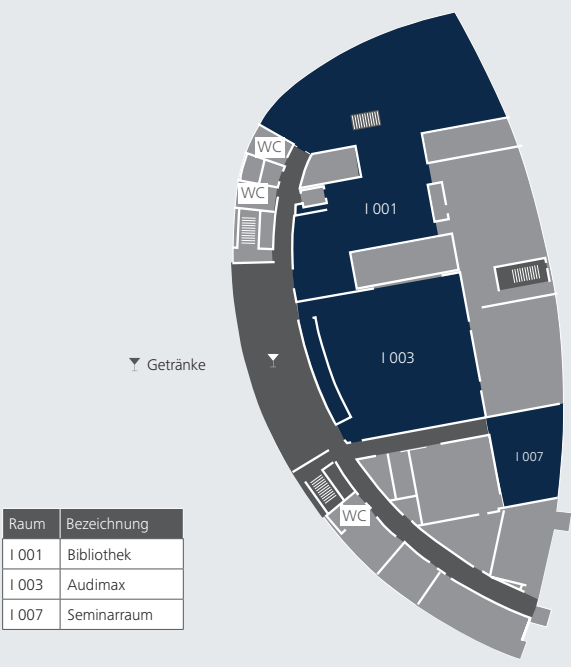
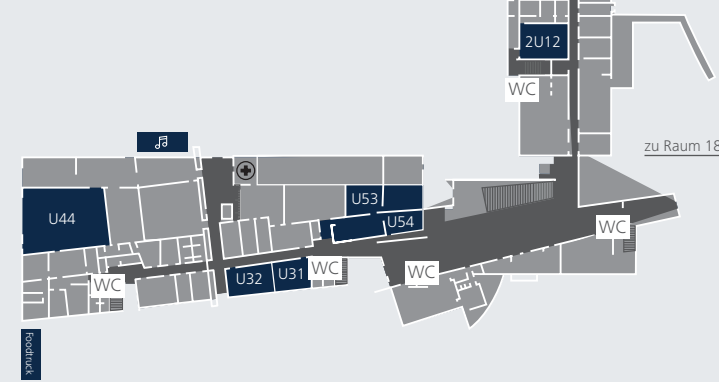
Bibliotheks- und Informationsmanagement		
Grimms Kiste	Print, Games	Foyer EG vor blauer Wand (N10)

Computer Science and Media		
AIRA VR	Software	016e Lernwelt
Industrial Dawn	Games	016e Lernwelt
Morphing Interior	Interaktiv-Web-Software	016e Lernwelt
Parkspot – Parking Detector	Software	Foyer vor 011 / N10
Real-Time Ray Tracing	Software	Foyer vor 011 / N10
Tutoriumshelfer	Interaktiv-Web-Software	Foyer vor 011 / N10
ZDFmediathek in Autonomen Fahrzeugen		016e Lernwelt

Crossmedia Redaktion / Public Relations		
edit.Magazin	Sonstiges	S308 / N10a

UG N10

Raum	Bezeichnung
U31	Seminarraum
U32	Seminarraum
U44	Fernsehstudio
U53	Spielwiese
U54	Tonstudio
2U12	Treppenstudio

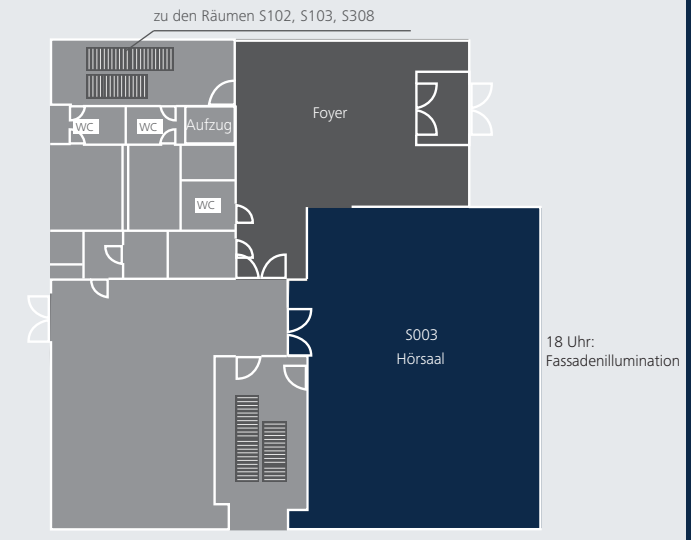
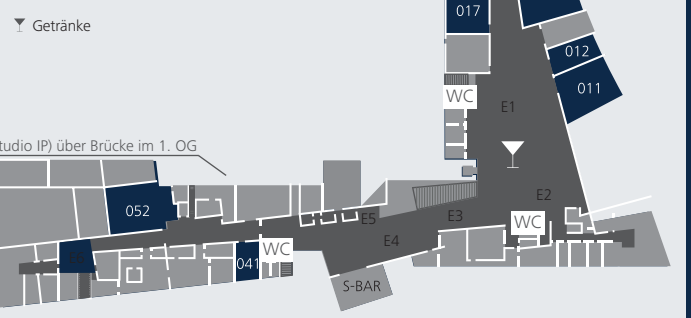


Raum	Bezeichnung
I 001	Bibliothek
I 003	Audimax
I 007	Seminarraum

EG N8

EG N10

Raum	Bezeichnung	Raum	Bezeichnung
011	Hörsaal	E1	Foyer vor 011
012	Hörsaal	E2	Foyer vor Poststelle
016e	Lernwelt	E3	Foyer vor Studienbüro
017	Hörsaal	E4	Foyer vor blauer Wand
041	Seminarraum	E5	Foyer vor Radiobar
052	Hardcut	E6	Foyer vor 044



EG	Raum	Bezeichnung
	S003	Hörsaal

OG	Raum	Bezeichnung
	S102	Maker Space
	S103	Hörsaal
	S308	Hörsaal

EG N10a

PROJEKTE	FORMAT	RAUM
----------	--------	------

Druck- und Medientechnologie / Print Media Technology		
3D Scanner	Print	Foyer vor Radiobar
TP: Siebdruck / Leuchtturm	Print	Foyer vor Poststelle

Informationsdesign		
Digitale Beschilderung	Raum & Event	Foyer vor Poststelle

Integriertes Produktdesign		
IP7 Bowl		183 (Studio IP)

Mediapublishing		
MEDIAkompakt	Print	Foyer vor Studienbüro
Motivation - Bücher und Magazine		S103 / N10a

Medieninformatik		
Abflug	Animation	2U12 Treppenstudio
Blacklight	Software	016e Lernwelt
Crazy Potato	Animation	2U12 Treppenstudio
Crown of the Indomitable King	Games	Foyer vor 011 / N10
DeepPortrait	Software	Foyer vor 011 / N10
DeepStyle	Software	Foyer vor 011 / N10
DOC.IO	Software	Foyer vor 011 / N10
El tentáculo		Foyer vor 011 / N10
Entwicklung einer dezentralen App (Dapp)	Software	Foyer vor 011 / N10
Escape the Arena	Games	Foyer vor 011 / N10
Fantasy Realms	Games	Foyer vor 011 / N10
Grave oft he Petrified	Games	016e Lernwelt
Halte das Schloss	Games	Foyer vor 011 / N10
Informatik-AG an der Schule		Foyer vor 011 / N10
Katze	Animation	2U12 Treppenstudio
Luftraumstruktur App	Mobile	016e Lernwelt
morph	Animation	2U12 Treppenstudio
Paper Programs		016e Lernwelt
Parallel	Games	Foyer vor 011 / N10
Receiper	Software	Foyer vor 011 / N10
Servants: Circuit Calamity	Games	Foyer vor 011 / N10
squadgoals	Software	Foyer vor 011 / N10
Visualisierung von EKG-Aufzeichnungen	Software	Foyer vor 011 / N10