



Die Weiten des Universums entdecken und als Astronaut eine Raumstation erkunden – all das ist möglich, indem man einfach eine Brille aufsetzt. Die Technologie der Virtual Reality macht es möglich in fremde Welten einzutauchen, ohne die eigenen vier Wände zu verlassen. Spezielle Apps, Smartphone und VR-Glasses lassen eine diese künstliche Welt zur Wirklichkeit werden.

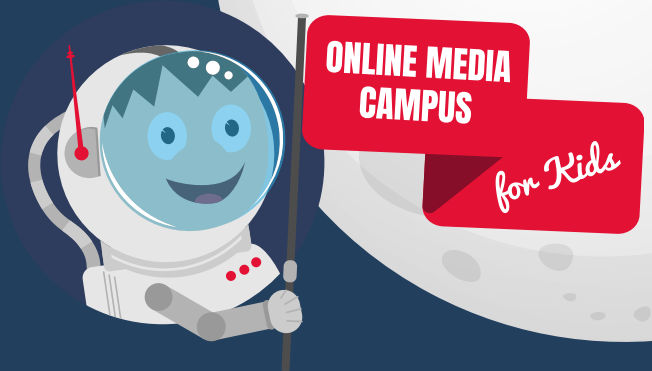
Beim Online Media Campus haben die Kinder die Möglichkeit selbst virtuelle Welten zu entdecken. In Teams werden die Virtual Reality Brillen getestet, packende Rennen ausgetragen und die grenzenlosen Weiten erkundet. Komm mit uns auf ein Abenteuer durch virtuelle Welten – hier gibt es viel zu entdecken!

Weitere Infos finden Sie auf :

 <http://omm-for-kids.iuk.hdm-stuttgart.de/>

 <https://www.facebook.com/onlinemediacampustorkids/>

Mit Unterstützung von:

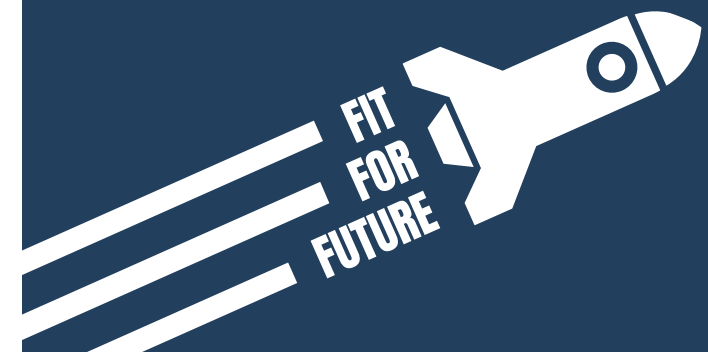


02.02.2019

**Stadtteilbibliothek
Vaihingen**

26.01.2019

**Stadtbibliothek
Stuttgart**





In unserem Sonnensystem gibt es acht Planeten. Mit Hilfe unseres Chatbot „Hündin Laika“ werden die teilnehmenden Kinder in Kleingruppen durch die Bibliothek geführt, um acht verschiedenen Medien zum Thema Weltraum zu finden.

Die Kinder werden dabei spielerisch an das Thema Künstliche Intelligenz herangeführt und können gleichzeitig die Bibliothek und deren verschiedenen Medienarten kennenlernen. Des Weiteren soll dabei auch ein Augenmerk auf die Risiken einer solchen Technik gelegt werden. Außerdem erklärt „Hündin Laika“ wie sie ins Weltall kam, wissenswertes rund um Meteoriten, Raketen und Co. und warum wir heute nur noch acht Planeten haben, statt ursprünglich neun.



Bewegtbild ist mittlerweile eins der populärsten Formaten der Online-Medien-Welt. Egal ob auf Social Media Plattformen oder in der Werbung und Nachrichten, überall ist Video vertreten. Das tolle dabei: heutzutage braucht man keine große Crew oder Massen an Equipment mehr, um einen kleinen Film professionell umzusetzen:

das Video-Team zeigt euch, wie man, ausgestattet nur mit einer App auf dem Smartphone beeindruckende Clips erstellt. Zunächst dürfen sich die Kinder beim Filmen und Fotografieren mit dem Handy ausprobieren, um anschließend mit der App „Adobe Spark Video“ die aufgenommenen Sequenzen und Bilder zu einem kleinen Film zusammen zu basteln und mit Ton und Musik zu hinterlegen.



Eine unerforschte Reise ins Weltraum erwartet die Kinder in der Coding Zone. Dash, der programmierbare Roboter, dient den Kindern als ihr Raumschiff, das sie mit einem Tablet steuern können. Dabei müssen sie beispielsweise durch ein Asteroidenfeld navigieren ohne dass Dash getroffen wird oder so schnell wie möglich alle acht Planeten unseres Sonnensystems erreichen.

Dash kann ganz leicht mit dem Smartphone oder dem Tablet programmiert werden. Er ist in der Lage zu tanzen, besitzt eine Aufnahmefunktion und reagiert auf seine Umgebung. Je nach Situation spielt er einen der vorher aufgenommenen Aufnahmen ab oder beschwert sich wenn man ihn nur an der oberen Kugel anhebt.