

**EINTRITT  
FREI**

JHN 00:51 - 00:41

2202 IAW 08-03:30

# MINIESTEST

# ITFS

## GAMEZONE IM JUGENDHAUS MITTE

Im Jugendhaus Mitte warten u.a. die nominierten Spiele des Animated Games Award Germany, verschiedene Spiele Stuttgarter Gaming Studios sowie ausgewählte Spiele der Gamezone Talents darauf, ausgiebig getestet zu werden. Zusätzlich gibt es im Gamezone Kids Bereich verschiedene Mimach-Aktionen und Workshops für Kinder und Jugendliche.

**Do, 05. Mai, 14:00 Uhr Edutrain Me 8.0 – Inklusion und Vielfalt in Games**  
Expert\*innen diskutieren, wie Games zielführend im Schulunterricht eingesetzt werden können, auf welche Kriterien dabei geachtet werden sollte und wie eine Einführung digitaler Medien für die Gestaltung des Unterrichts sinnvoll ist.

### VORTRÄGE:

- 14:00 Uhr PlayBarn – ein kleines Festival überspielt alle Grenzen** (Bettina Wegenast, PlayBarn)  
Spieleentwicklung im Schulunterricht – Vorstellung des Online Kurses „Creating Games Classroom“ (Michael Möller, Hochschule der Medien Stuttgart)
- 14:45 Uhr Games im Unterricht** – Geschlecht und Sexualität in Games (Helena Stahlbach u. Adrian Zipfel, LFK Stuttgart)
- 15:15 Uhr Residenzschloss Ludwigsburg VR** – eine hinreißende interaktive Geschichte zur Geisterstunde in Virtual Reality (Jonas Kirchner, pixelcloud)
- 15:30 Uhr TimeTris** (Daniel Heinrich, Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg)

**PANELIST\*INNEN:** **Sandra Boser MdL** (Staatssekretärin im Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg), **Jan-René Schluchter** (TU Dresden), **Jonas Kirchner** (pixelcloud, Ludwigsburg), **Malene Zimmermann** (Kastanie Eins)

**MODERATION:** **Laura Cloppenburg** (TV-Journalistin und Moderatorin)

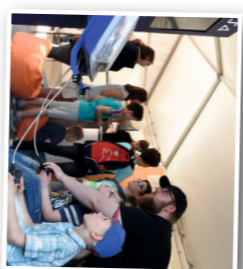
*In Zusammenarbeit mit der Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK).*



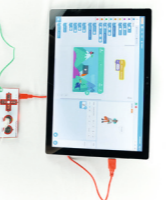
## GAMEZONE KIDS

In der Gamezone Kids, die von der Stuttgarter Jugendhaus Gesellschaft, der Computer-Spielschule, Mobilen Medienschule Stuttgart Ost und der Merz Akademie betreut wird, können Kinder und Jugendliche täglich die Gaming-Welt online entdecken, gemeinsam spielen und an verschiedenen Workshops teilnehmen.

*Die GameZone Kids wird unterstützt von der L-Bank.*



## WORKSHOPS



- Di, 03. – So, 08. Mai,** durchgehend We love Stop Motion! (ab 6 Jahren)
- Di, 03. Mai, 15:00 Uhr** Minecraft Skins selbst gestalten (ab 9 Jahren)\*
- Mi, 04. Mai, 14:00 Uhr** Comic-Workshop mit Davor Bakara (ab 12 Jahren)\*
- Do, 05. Mai, 14:00 Uhr** Comic-Workshop mit Davor Bakara (ab 12 Jahren)\*
- Do, 05. Mai, 14:30 Uhr** Minefest Creative Time (ab 8 Jahren)
- Fr, 06. Mai, 14:30 Uhr** Minefest Storytime: Das geheime Dorf Zocklingen (ab 8 Jahren)\*\*

- Sa, 07. Mai, 11:00 Uhr** MACH DICH STARK Superheld\*innen Games Workshop (ab 12 Jahren)\*
  - Sa, 07. Mai, 14:30 Uhr** Minefest Creative Time (ab 8 Jahren)
  - So, 08. Mai, 11:00 Uhr** Controller bauen mit Makey Makey (ab 9 Jahren)\*
- \*\* Kostenlose Anmeldung unter [www.ITFS.de/tickets](http://www.ITFS.de/tickets)  
\*\* Kostenlose Anmeldung unter [www.computerspielschule-stuttgart.de/minefest\\_story\\_time/](http://www.computerspielschule-stuttgart.de/minefest_story_time/)

## FÖRDERER



## WIR BEDANKEN UNS BEI UNSEREN KOOPERATIONSPARTNERN



**Merz Akademie**  
Hochschule für Gestaltung, Kunst und Medien, Stuttgart  
staatlich anerkannt



# EINTRITT FREI

**DIE GAMEZONE IM  
JUGENDDHAUS MITTE UND ONLINE  
AUF ONLINEFESTIVAL.ITFS.DE UND  
IM ITFS VR HUB**

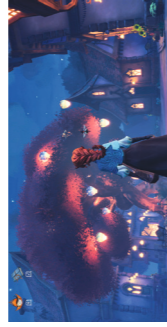
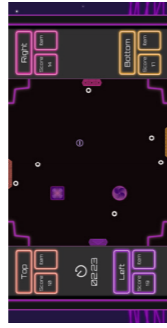
**Di, 03.05. – So, 15.05.**

Die GameZone ist ein **digitaler Spielplatz** und unterschiedlichen Formaten gewidmet von Indie Games über **VR-Installationen** bis zu **Game Jams!** Im Rahmen des 29. Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart findet die GameZone im Jugendhaus Mitte, im ITFS VR Hub sowie online unter OnlineFestival.ITFS.de statt.



**GAMEZONE ONLINE UNTER ONLINEFESTIVAL.ITFS.DE UND IM ITFS VR HUB**

**GAMEZONE TALENTS**



Die **GameZone Talents** zeigt die schönsten und aktuellsten Spiele von Studierenden. Von klassischen PC-Games über Handyspiele und Virtual Reality-Experiences ist für jeden Geschmack etwas geboten! Unter anderem dabei sind das Institut für Games der Hochschule der Medien Stuttgart, die Kunsthochschule Kassel, die Merz Akademie – Hochschule für Gestaltung, Kunst und Medien Stuttgart, die Hochschule Darmstadt, die Fachhochschule Oberösterreich, die Hochschule Offenburg, das Gamelab der Hochschule für Gestaltung Karlsruhe, die Zürcher Hochschule der Künste und das VIA University College Dänemark.



Hochschule Offenburg  
offenburg.university



HOCHSCHULE  
DER MEDIEN



Gamelab

KUNSTHOCHSCHULE  
KASSEL

**Merz Akademie**  
Hochschule für Gestaltung,  
Kunst und Medien, Stuttgart  
staatlich anerkannt



FH  
OBERÖSTERREICH

UNIVERSITY  
OF APPLIED SCIENCES  
UPPER AUSTRIA



HOCHSCHULE DARMSTADT  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES



The Animation Workshop  
VIA University College



hdk

Zürcher Hochschule der Künste  
Game Design

**LOCAL HEROES - KOKOLORES AND FRIENDS**



BLACK  
FOREST  
GAMES



CHASING  
CARROTS  
DELICIOUS GAME CREATIONS

NOVEL



HANGING  
GARDENS  
interactive



STUDIO SEUFZ

stern<sub>e</sub>ck

TRAPPED PREDATOR



pixelcloud



Spell  
GARDEN



Audio  
FITZBIN



kaleidoscube

Kokolores ist ein Kollektiv und Bürogemeinschaft für Firmen und Freelancer\*innen aus der Kreativwirtschaft. Bei ihnen entstehen unter anderem Filme, Webserien, VR-Erlebnisse und Videospiele. Als Teil der GameZone stellen sich einige Mitglieder\*innen mit ihren Projekten unter [www.OnlineFestival.ITFS.de](http://www.OnlineFestival.ITFS.de) vor. Und weil zusammen mehr geht, haben sie noch ein paar Firmen aus der Region im Gepäck. **Hier entstehen die Spiele von morgen. Es lohnt es sich mit Sicherheit ein Auge darauf zu werfen.**

**Get-Together: Mi, 04. Mai, Jugendhaus Mitte, 19:00 Uhr // ONSITE ONLY**  
GameZone Get-together: gesponsert von Black Forest Games.

**VR-INSTALLATION: FRIEDENSKINDER**



In „Friedenskinder“ führt Alireza Daryanavard die Teilnehmenden durch die Kindheitsgeschichte eines Mädchens in den frühen 1940er Jahren. Tauch ein in eine in Virtual Reality aufbereitete Installation basierend auf der ursprünglich in Wien angesiedelten AR Experience „Die Andere Stadt“. Auf der GameZone-Bühne im ITFS VR Hub geben die Maker\*innen von Causa Creations am Donnerstagnachmittag Einblick in die Entstehungsgeschichte der Experience. Die VR-Installation „Friedenskinder“ kannst Du die ganze Festivalwoche über virtuell besuchen.

**Präsentation: Do, 05. Mai, ITFS VR Hub, 17:00 Uhr // ONLINE ONLY**



GAME  
JAM

**Klassiker** wie „Snake“ und „Pong“ aber auch modernere Titel wie „Thomas Was Alone“ zeigen, dass ein Spiel nicht unbedingt groß oder aufwendig sein muss, um erfolgreich zu sein. Deshalb wollen wir mit dem „Minimalism Game Jam“ **back to the roots** und minimalistische Spiele entwickeln. Wie schaffe ich es, spaßiges Gameplay zu entwickeln ohne komplexe Grafiken? Wie kann ich nur mit Blöcken eine emotionale Geschichte erzählen? Wie sieht minimalistisches Game Design aus?

Teilnehmen könnt ihr ab 17 Jahren und es werden keine Vorkenntnisse benötigt. Die Anmeldung ist kostenlos: [www.ITFS.de/tickets](http://www.ITFS.de/tickets)

**Sa, 30.04. – So, 01.05. // ONLINE ONLY**

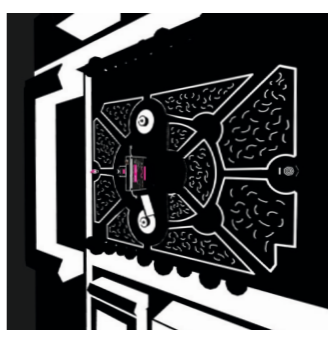
**WORKSHOPS UND MUSIK IN VR**

Es lohnt sich, während der Festivalwoche immer mal wieder im ITFS VR Hub vorbei-zuschauen. Im VR Club und im VR Workshop Space gibt es immer wieder Auftritte und Aktionen.

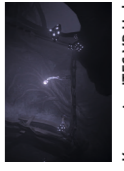
Informationen zum Programm  
des ITFS VR Hub unter

[OnlineFestival.ITFS.de/vr-hub](http://OnlineFestival.ITFS.de/vr-hub)

**Di, 03. Mai – So, 08. Mai, ITFS VR Hub //  
ONLINE ONLY**



**BLACK IS BACK!  
BLACK AND WHITE IN COMPUTERGAMES**



Komm im ITFS VR Hub vorbei und schau Dir die **Black is Back – Black & White in Computergames Ausstellung** an. Wie der Titel bereits verrät dreht sich alles um die Farben schwarz und weiß. Sei gespannt wie unterschiedlich diese Spiele trotzdem sein können.

Passend dazu gibt es einen GameZone Talk mit Michael Frei zum Thema „Was ist der Unterschied zwischen einem Animationsfilm und einem Spiel?“

**Mi, 04. Mai, ITFS VR Hub, 17:00 Uhr // ONLINE ONLY**