



## Online-Trainingssteuerung im Leistungssport

Michael Greinsberger MI WS 09/10

Betreuer: Prof. Dr. Fridtjof Toenniessen



# 1. Thema und Aufgabenstellung

- Online-Plattform für Trainer und Athleten
- Vernetzung und Verbesserung der Kommunikation
- Steuerung und Dokumentation des Trainings z.B. über:
  - das Erstellen eines Trainingskalenders
  - das Gestalten von Trainingseinheiten
  - das Festhalten der Daten in einer Datenbank etc.
- Realisierung über:
  - Java Server Pages, SQL, JavaScript, CSS
  - Glassfish-Server
  - MySQL-Datenbank



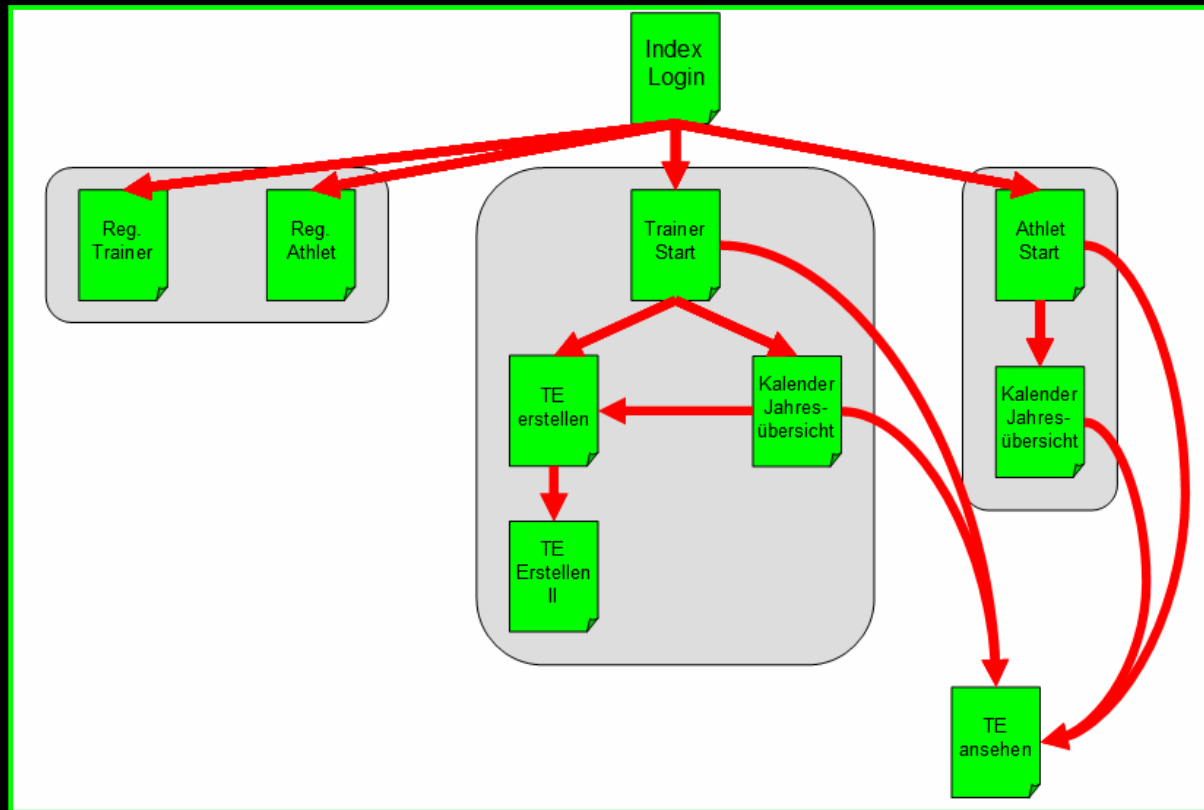
## 2. Verlauf der Produktion

- Ideensammlung und Herausfinden der Kernfunktionen
- Dokumentation
- Einrichten und Testen des Servers und der Datenbank
- Beginn der Programmierung und Erstellung der Datenbanken
  1. Registrierung/ Login
  2. Kalendererstellung
  3. Training Erstellen
- Bugfixing
- Design



### 3. Struktur des Projekts

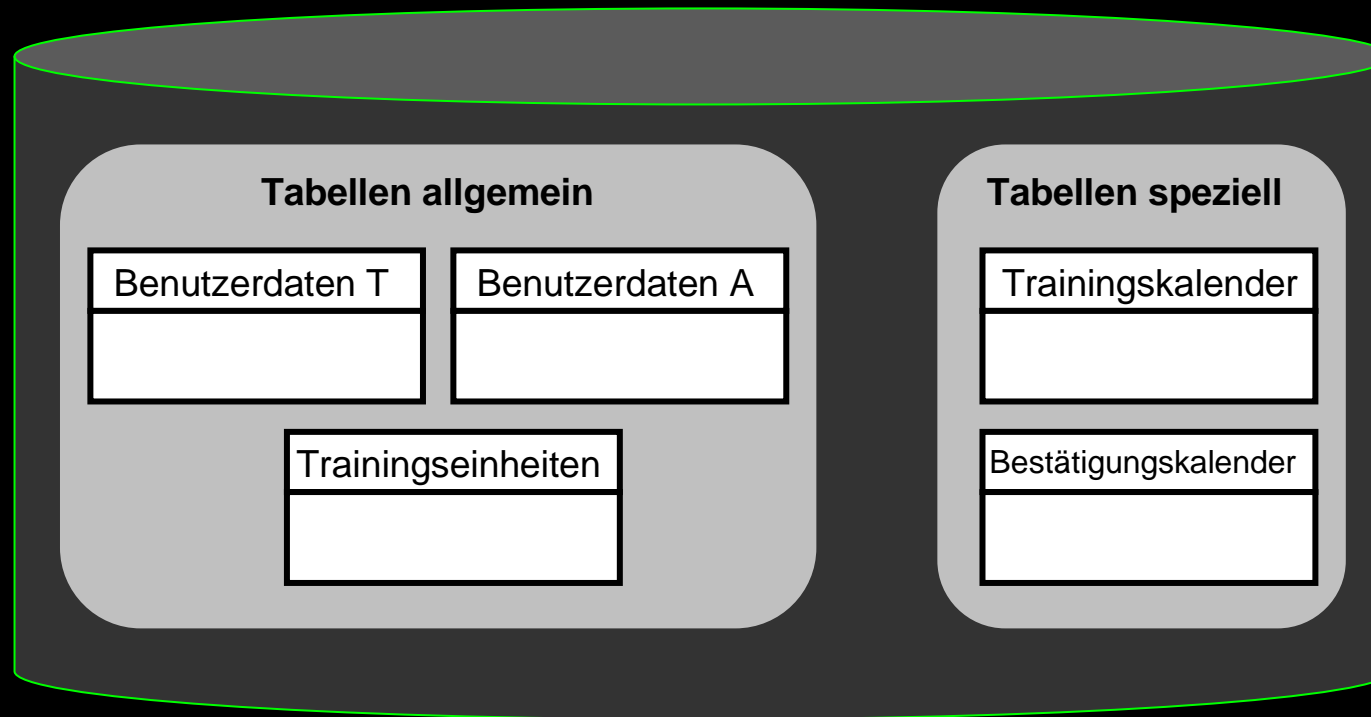
Java Server Pages:





## 3. Struktur des Projekts

Datenbank „Online-Plattform“:





## 4. Hauptprobleme und interessante Aspekte

- Datenbankzugriff
- Kalenderdarstellung mit allen Funktionen
- Bildupload und Bildanzeige



27. Januar 2010

Michael Greinsberger Online-  
Trainingssteuerung

7