

NEW WORLD



THEMA

Es handelt sich hierbei um die Visualisierung der in unserer Bachelorarbeit entstandenen Simulation und Weltengenerierung.

SCHNITTSTELLE

Beobachtbare Veränderungen werden von unserer Schnittstelle aus der Simulation extrahiert und der Visualisierung weitergeleitet

TOOLS

Unity
Cubiquity
MagicaVoxel
Eigene Weltengenerierung und Simulation

VOXEL-WELT

Die Welt besteht aus einzelnen Voxeln und wird mithilfe eines Weltgenerierungsalgorithmus erschaffen.

