

Willi, Hanni & Gebbi-Website

Das Projekt:

Die Projektidee

Das „Willi,Hanni,Gebbi“-Board im Foyer der HdM wurde in Projektarbeit von der Nachhaltigkeitsinitiative der VS entwickelt. Für das Softwareprojekt wollten wir diese Idee in einer Website umsetzen. Die digitale Version des Boards, erlaubt es Studenten und Mitarbeitern der HdM, Gegenstände anzufragen, zu verkaufen oder zu verschenken. Mit der Online-Version kann man nun auch von zu Hause oder unterwegs auf das Board zugreifen.

Was bietet mir die „Willi,Hanni&Gebbi“-Website?

- Übersicht von allen veröffentlichten Anzeigen
- Detailansicht einer Anzeige
- Filterung der drei Bereiche „Willi“, „Hanni“, „Gebbi“
- Möglichkeit, eine Anzeige für jeden sichtbar hochzuladen
- Persönliche Ansicht mit den eigenen hochgestellten Anzeigen
- Bearbeiten und Löschen der hochgestellten Anzeigen

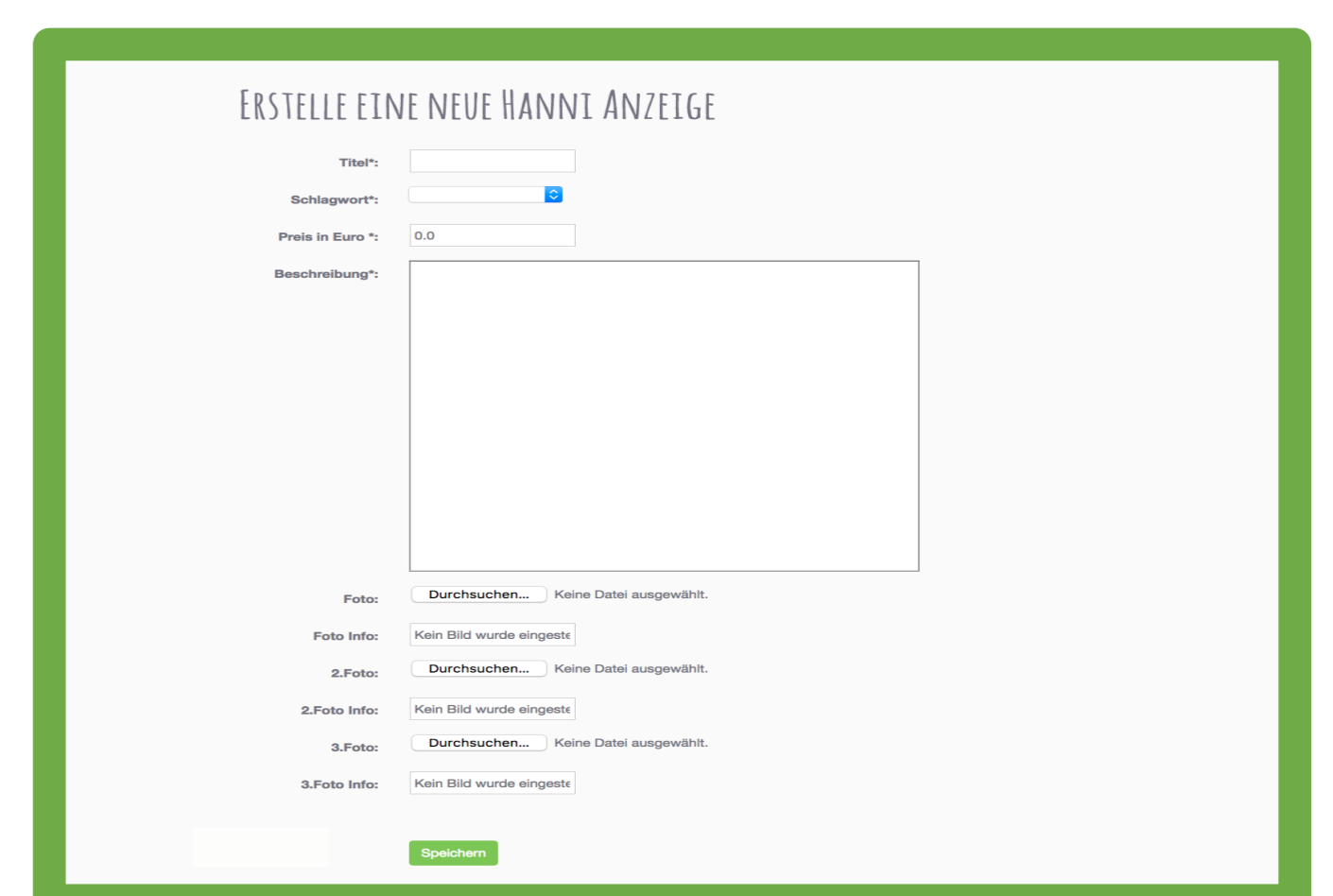
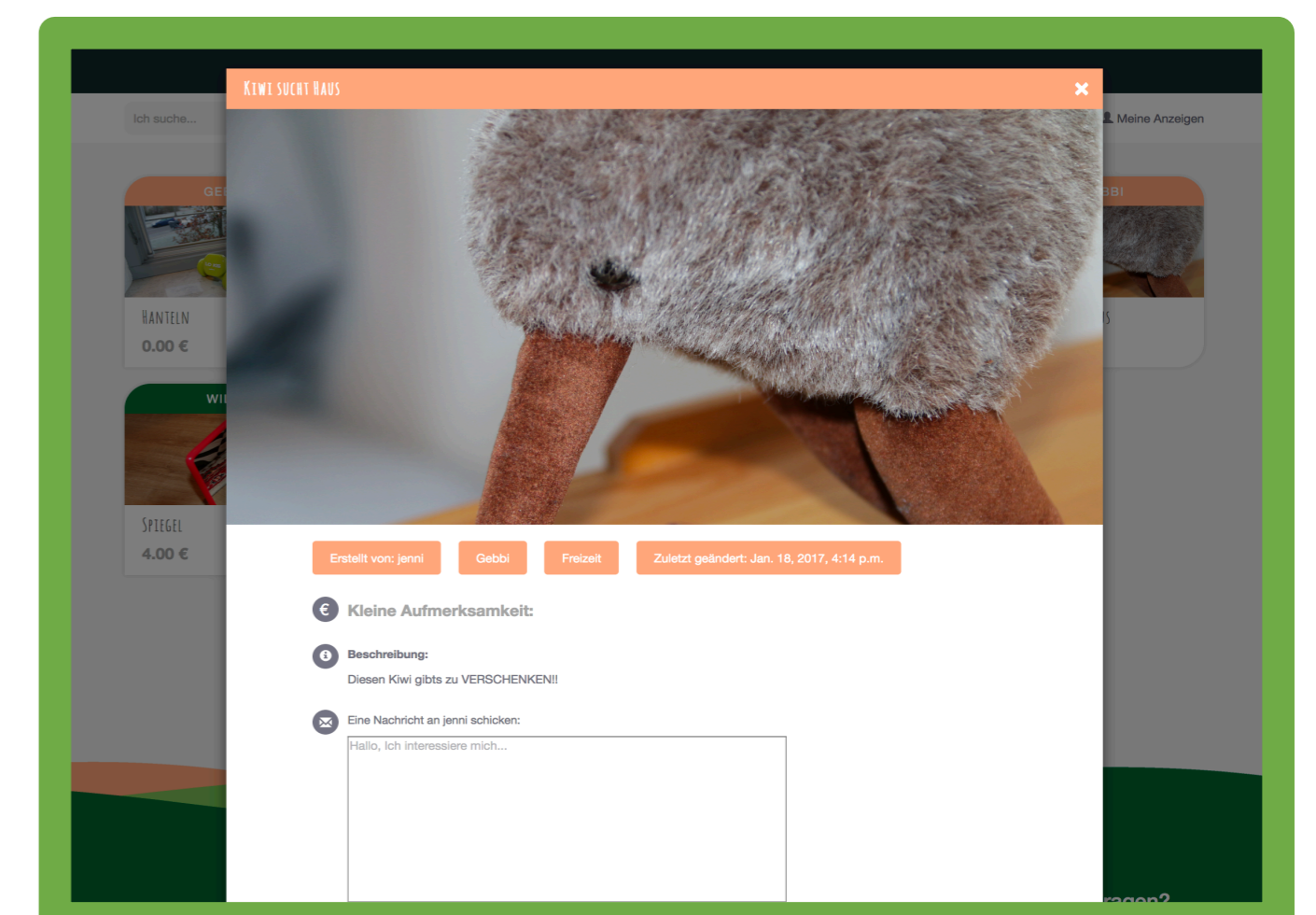
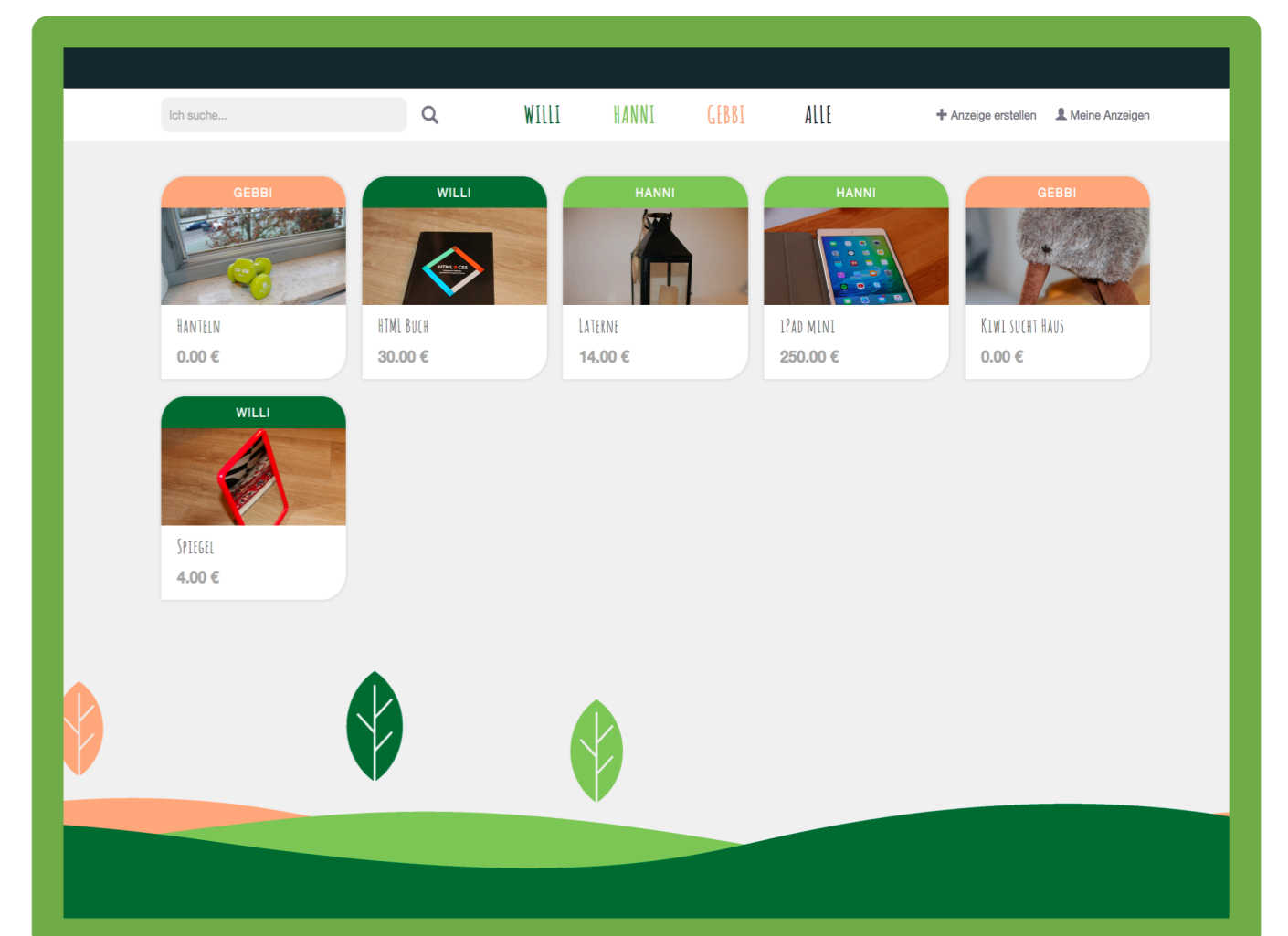
Die Software:

Warum Python?

Wir haben uns für die Programmiersprache Python entschieden, weil diese sehr einfach zu lernen ist, strukturiert und übersichtlich sein kann und in Bereichen wie der Künstlichen Intelligenz (KI) sehr häufig zum Einsatz kommt.

Warum Django?

Django ist ein in Python geschriebenes Framework. Die schon eingebundenen Funktionen, wie z.B. die integrierte SqlLight Datenbank, das Authentifizierungssystem und die vielen Module, boten sich für unsere Website gut an.



Projektmanagement nach Scrum:



1. Sprint
28.10.16 – 23.11.16
Ziel: - Python & Django lernen
- Projekt aufsetzen (Datenbank, Templates, Views)



2. Sprint
25.11.16 – 14.12.16
Ziel: - Übersicht von allen Anzeigen
- Filterung der Anzeigen in die drei Kategorien „Willi“, „Hanni“, „Gebbi“
- Formulare zum Erstellen und Bearbeiten



3. Sprint
16.12.16 – 11.01.17
Ziel: - Veröffentlichung der Website auf MI-Server
- Detailansicht einer Anzeige
- Registrierung nur für HdM-Mitglieder



4. Sprint
13.01.17 – 25.01.17
Ziel: - Impressum
- Vorbereitung für den Präsentationstag und die Media Night
- Verbesserungen im Code aus den vorherigen Sprints

Das Team:

Betreuer: Tobias Jordine

Projektmanagerin: Damaris Rothfuß (dr056)

Softwareentwicklung & Design: Svenja König (sk257), Jennifer Herner (jh166)