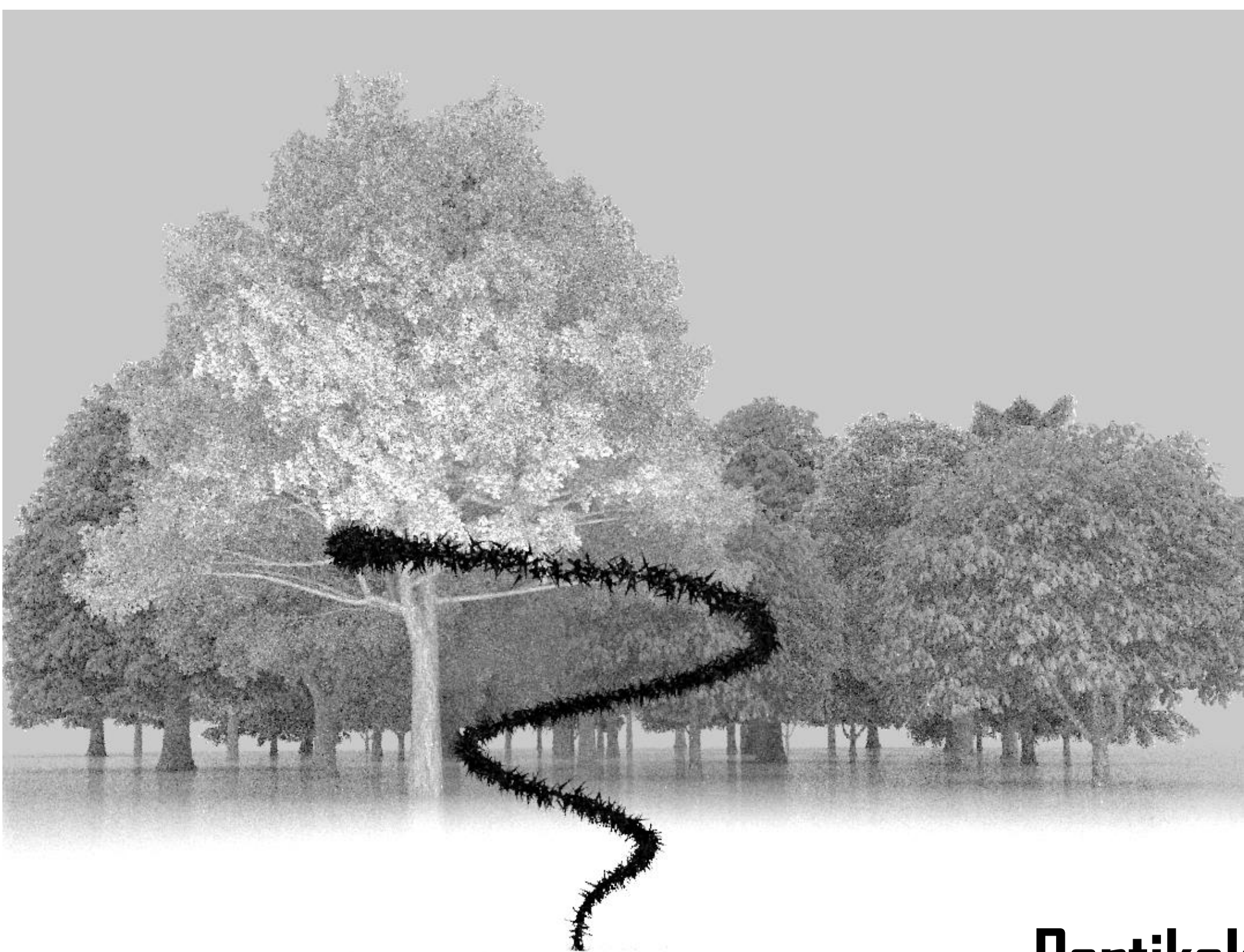




Grow

Story:

Ein Animationsfilm in dem der Zuschauer in eine abstrakte Welt des Waldes eintaucht.



Inhalte der Produktion:

**Modeling, Animation, Texturing,
Lighting, Rendering, Compositing**

Partikelsystem:

- **Animation einer großen Anzahl kleiner Objekte mithilfe von prozeduralen Methoden**
- **Es stehen zwei verschiedene Typen von Partikelsystemen zur Verfügung, ereignisgesteuerte und nicht ereignisgesteuerte Partikelsysteme**

Software:

3ds Max, Vray, After Effects, Premiere