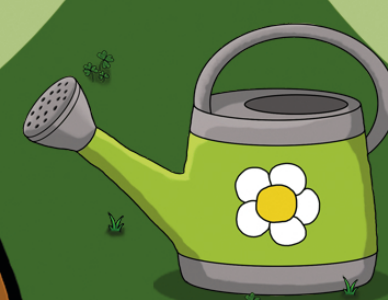
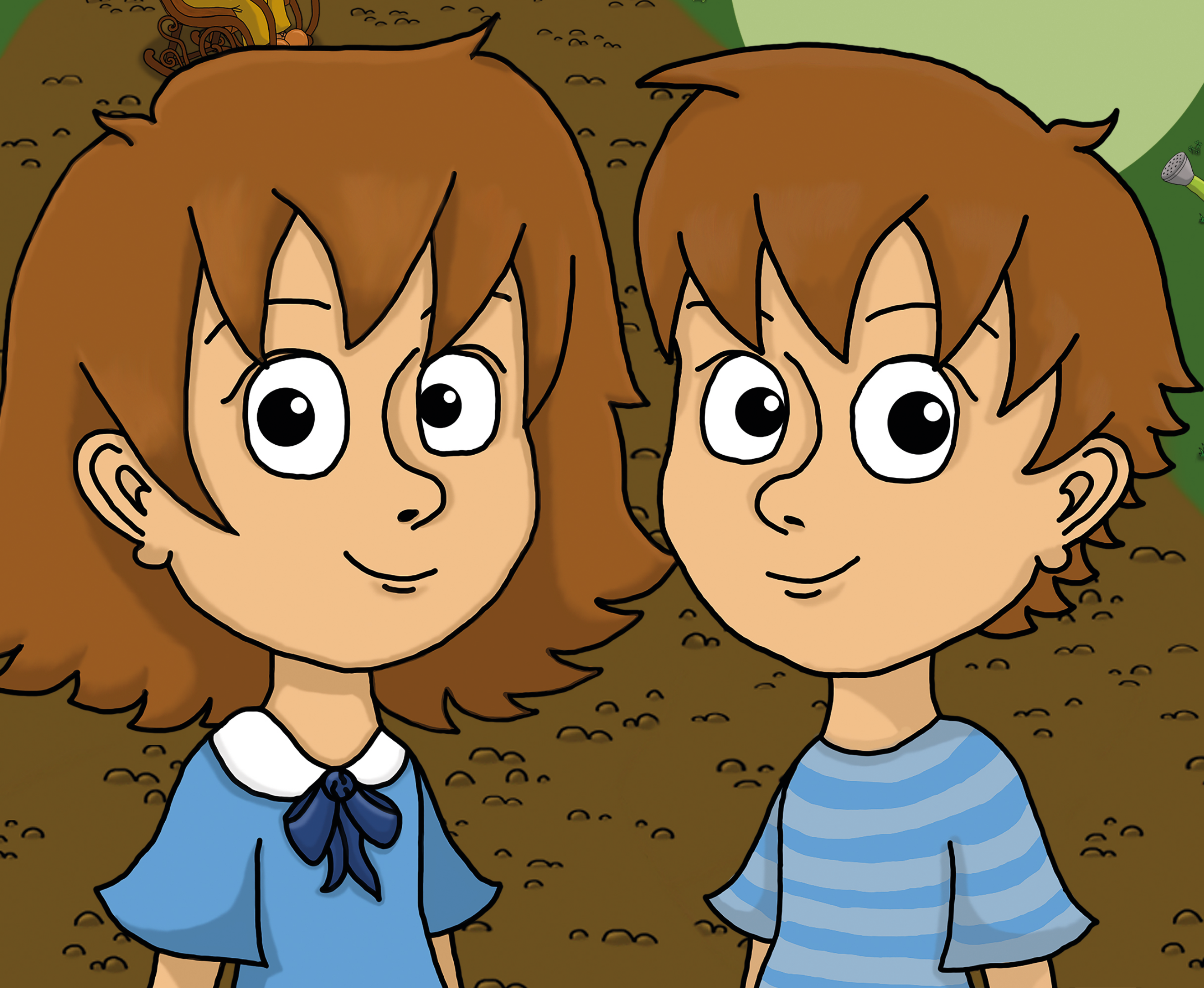


DAS GEHEIMNIS DER KLEEBLATT-FARM



Dies ist ein **Prototyp** eines **Kinderspiels**, welches für Android Betriebssysteme entwickelt wurde. Die Spielerin oder der Spieler verbringt seine Sommerferien auf dem Bauernhof des Großvaters.

Sie begeben sich auf eine spannende Entdeckungstour rund um das Landleben und lernen tolle neue Freunde kennen. Die integrierten Minispiele vermitteln auf spielerische Art und Weise **mathematische Grundlagen** auf Basis des Lernstoffes der ersten Klasse.

Das Projekt

Der Prototyp wurde von fünf Studenten innerhalb von drei Monaten entwickelt. Während der Entwicklungsphase wurde die Idee eines spaßigen „Serious Games“ verfeinert und stetig weiterentwickelt. Hierbei lag der Fokus besonders auf die Förderung des **Explorationsverhaltens** und des **spielerischen Lernens**. Für die Entwicklung wurden Anforderungen aus der Mathematikdidaktik, vorzugsweise aus dem Bereich der Grundoperationen sowie dem Zahlenraum von 0 bis 20 herangezogen.

Das Team

Unter der Betreuung von Professor Hahn wurde ein Bauernhof mit drei Szenen und drei Minispielen entwickelt. Während zwei Programmierer mit der Implementation des Spiels begonnen haben, zeichnete ein Game Artist die Sprites für die Szenen als auch die Charaktere, die anschließend von einem Animation Artist bearbeitet und animiert wurden. In der Zeit befasste sich ein Audio Artist mit den Sound und der Aufnahme der Synchronisation der Dialoge.

Technische Daten

Single Player Spiel
Plattformen:
Android

Benutzte Software:
Unity 2017.1.1f1,
Photoshop CC, GitLab, Discord,
Visual Studio

