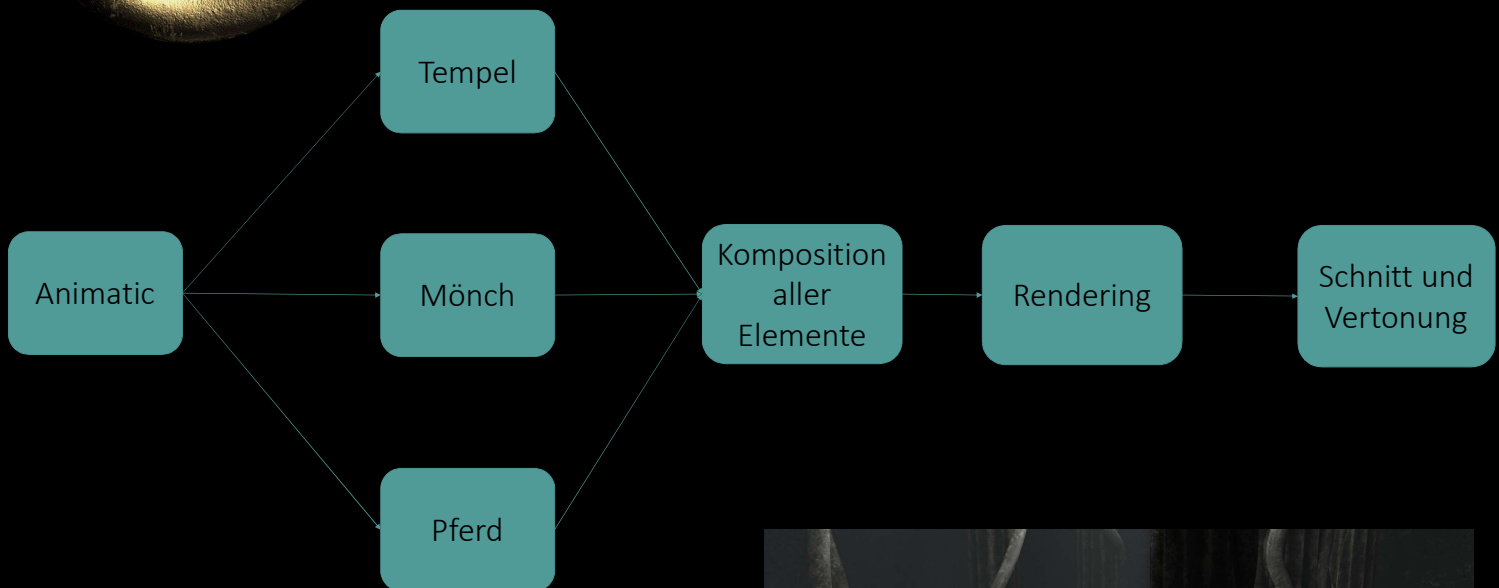




In einem Tempel spielende Animationsszene, in deren Verlauf eine Gestalt ein lange verborgenes Geheimnis enthüllt.

- Praktikum Computeranimation WS 17/18
- ck145, mk267, sg146



Software:

- Blender
- Cycles Render
- Substance Painter

Elemente:

- Architektur
- Charakter Animation
- Physik und Partikelsysteme:
 - Haare
 - Feuer und Rauch
 - Geröll
 - Kleidungssimulation
- Licht:
 - Caustic Light
 - Volumetric Light

