

# MABUILDS

## Der Gaming PC Konfigurator

### Konzeption

Johannes Beiser  
Luca Matysik

#### Kernfunktion

Entwicklung einer Singlepage-Webapplikation. Diese führt den User durch die Auswahl von Hardware-Komponenten von verschiedenen Herstellern und unterstützt durch Visualisierung und Filter, dass alle notwendigen und mit sich kompatiblen Teile für einen zeitgemäßen Gaming Computer zusammengestellt werden.

#### Features

##### Build

- Begleitete Auswahl durch alle notwendige Hardwarekomponenten
- Automatische Kompatibilitätsprüfung
- Hardwarevorschläge
- Visualisierung der Konstellation

##### Store

- Speichern einer Konstellation
- Verknüpfung von Builds und Users
- Bearbeiten von bestehenden Builds
- Aufrufen eines Builds durch eindeutige URL

##### Share

- Teilen eines Builds
- Neuen Build von einem bestehenden ableiten
- Exportieren eines Builds in <html> Formatierung

#### Zielgruppe

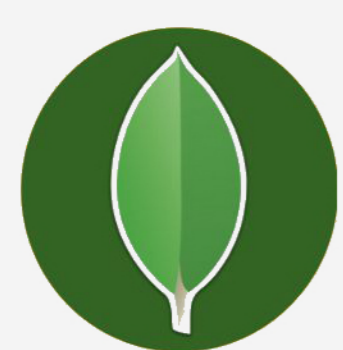
Der Konfigurator dient als Tool für Hardwareerfahrene, wie auch für Anfänger.

Anfänger werden durch Kompatibilitätsfilter und Tipps beim Konfigurationsprozess unterstützt um fehlerhafte Konstellationen zu vermeiden und sich die Grundlagen des Zusammenstellens eines eigenen Rechners anzueignen.

Für erfahrenere User besteht die Option einschränkende Kompatibilitätsfilter und Hinweise zu deaktivieren, sodass das Tool nach eigenen Wünschen angepasst werden kann. Somit kann der Konfigurator dafür verwendet werden, beispielsweise Freunden einen übersichtlich visualisierten Systemvorschlag in kurzer Zeit zusammen zu stellen und zu teilen.

### Umsetzung

#### Technologien



mongoDB



express



ANGULAR



node

#### Roadmap

