

BASE DEFENDER

Verteidige Dich mit Hilfe von Waffen und Barrikaden gegen unzählige Wellen von Feinden!

Bei dem Spiel "Base Defender" handelt es sich um einen endlosen Ego-Shooter mit Elementen des Tower-Defense Genres. Die Aufgabe besteht darin, die Feinde davon abzuhalten an den Spieler heranzukommen. Verteidigen kann sich der Spieler mit zahlreichen Waffen und Barrikaden, die immer zum Tagesanbruch erbaut und aufgestuft werden können, um sich vor den nächtlichen Angriffen zu schützen.

Über dem gesamten Spielverlauf lassen sich Erfahrungspunkte, mit denen neue Waffen zum Kauf freigeschaltet werden, und Währung, die zum Kauf der freigeschalteten Waffen benötigt wird, sammeln.

Steuerung:

- Swipen: Umschauen / Nachladen
- Double tap: Zielen
- Single tap: Schießen

Stufenaufstieg:



1, 1, 3, 5, 8, 13...
Anzahl benötigter Abschüsse

Gegner:



Normalzombie



Skinnyzombie



Fatzombie



Normalzombie



Wolfzombie

Waffen:



Katana



.44 Magnum



AK-47



Shotgun



Sniper

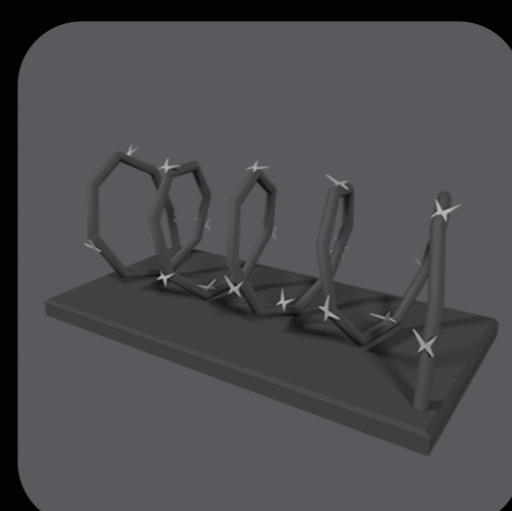
Barrikaden:



Holzbarrikaden



Sandsäcke



Stacheldrahtzaun



Made with



Rafail Antoniadis, Andreas Kopp, Andreas Müller,
Niko Ruthardt, Nikita Sokolkov