

Softwareentwicklung

Informatik AG am Immanuel-Kant-Gymnasium



Processing als IDE:

Processing ist eine objektorientierte, stark typisierte Programmiersprache mit zugehöriger integrierter Entwicklungsumgebung. Processing hat den Charakter einer stark vereinfachten Version der Programmiersprache Java, ermöglicht Interaktionen und visuelle Elemente zu programmieren und richtet sich vorwiegend an Programmieranfänger.

Vorteile:

- Unkompliziert Benutzeroberfläche
- Schnelle & visuelle Darstellungen
- Kein drag and drop von Programmierblöcken
- Einfaches hinzufügen von zusätzlichen Tools oder Libraries
- Einfach zu Debuggen
- Große Community



Stundenplangestaltung:

I. Übersicht

Kurzer Einstieg für die Schülerin und Schüler, um was es in der Unterrichtsstunde gehen soll.

II. Definition eines Lernziels

Was werden die Schülerinnen und Schüler nach der Unterrichtsstunde können?

III. Theorie

Vermittlung von theoretischen Kenntnissen in Form von Interaktion & Frontalunterricht für spätere Umsetzung in den praktischen Aufgaben.

IV. Praxis

Übungsaufgaben die am PC bearbeitet werden.

V. Cheatsheet

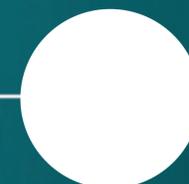
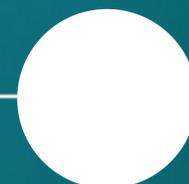
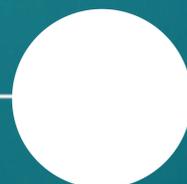
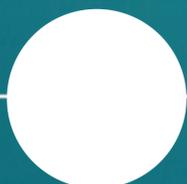
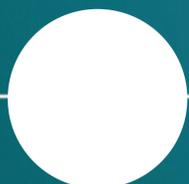
Die wichtigsten Funktionen in Processing zum Nachlesen.



If Bedingung
Switch Case

Schleifen

Projekt



Einführung IDE
Hello World

Arrays

Funktionen