

HALTE DAS SCHLOSS

Ein Coop Tower Defence in welchem bis zu 6 Spieler in 2 Teams gegeneinander antreten und ihre Schlösser verteidigen.

Alexander Allerdings 80% Programmieren 20% UI
Olivia Odenthal 50% Programmieren 50% Grafik
Niklas Werth 100% Grafik
- Alle MI im 4. Semester

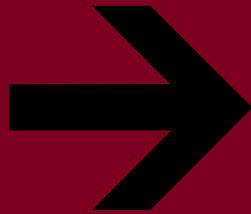
Ziele:

- Unity kennenlernen
- Coop Strategiespiel mit tiefergehender Economy

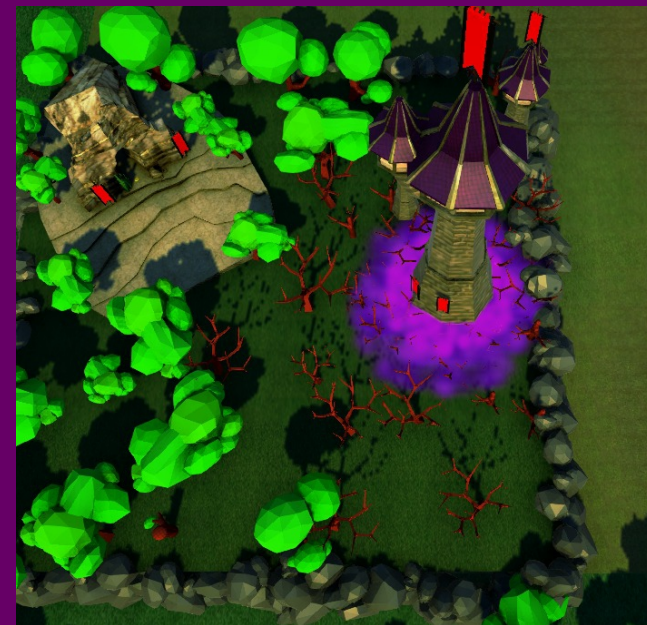
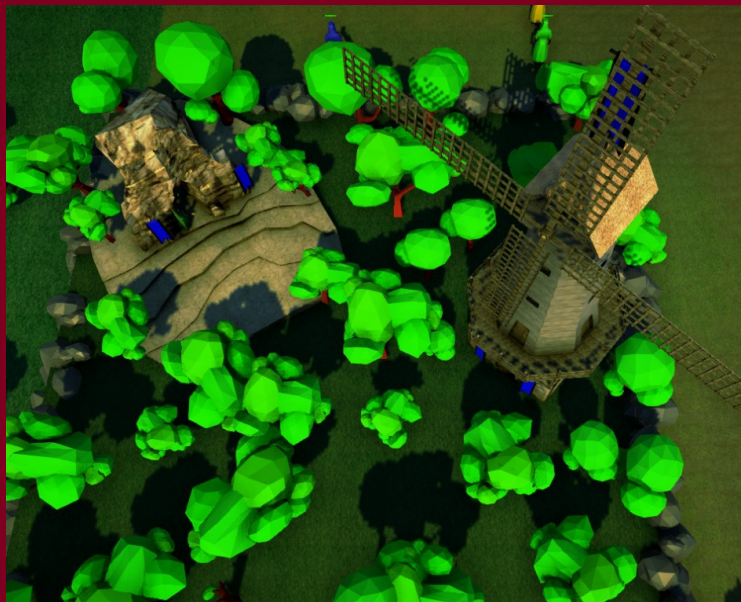
Erstellt mit Unity, Maya, Blender

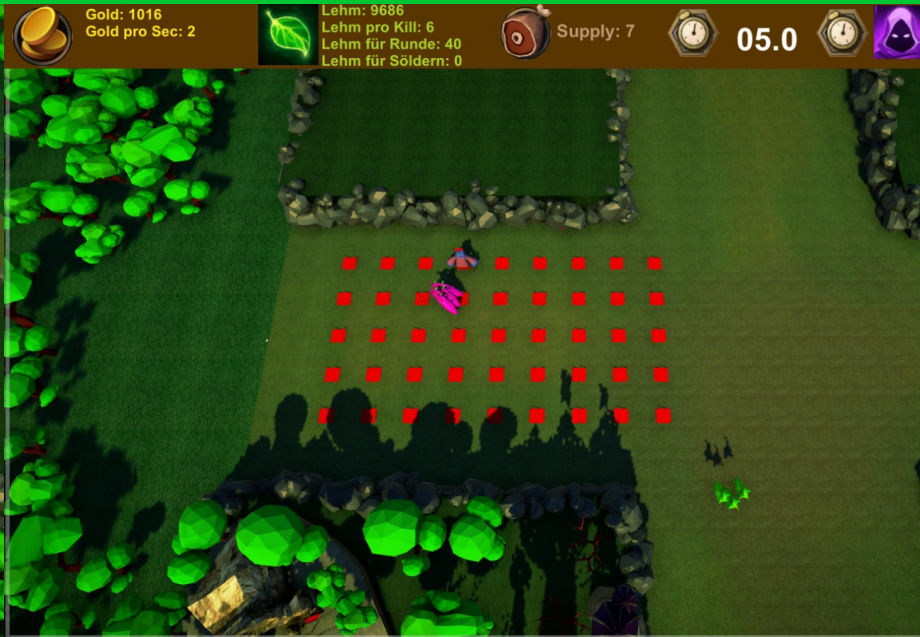


DÖRFLER



MAGIER (GOLEMS)





Gold: 1016
Gold pro Sec: 2

Lehm: 9686
Lehm pro Kill: 6
Lehm für Runde: 40
Lehm für Söldern: 0

Supply: 7

05.0

EINHEITEN:
Einheiten verteidigen deine Burg.
Sollten sie einmal besiegt worden sein ruhen sie sich etwas aus und kommen später wieder.

Einheit
Burg
Söldner
Mine

Archer für 30 kaufen
Magier für 30 kaufen
Fighter für 50 kaufen
Brocken für 100 kaufen



Gold: 1023
Gold pro Sec:

Hoffnung: 10115
Hoffnung pro Kill: 6
Hoffnung für Runde: 40
Hoffnung für Söldern: 0

Supply: 3

05.0

EINHEITEN:
Einheiten verteidigen deine Burg.
Sollten sie einmal besiegt worden sein ruhen sie sich etwas aus und kommen später wieder.

Einheit
Burg
Söldner
Mine

Archer für 30 kaufen
Magier für 30 kaufen
Fighter für 50 kaufen
Brocken für 100 kaufen