

Morikami

Motivation

- Eine Puzzle Spiele App designen, umsetzen, testen und publishen

Team

- Christopher Schüle
- Evelyn Noll
- Martina Harms

Umsetzung

- Unity 3D
- Affinity

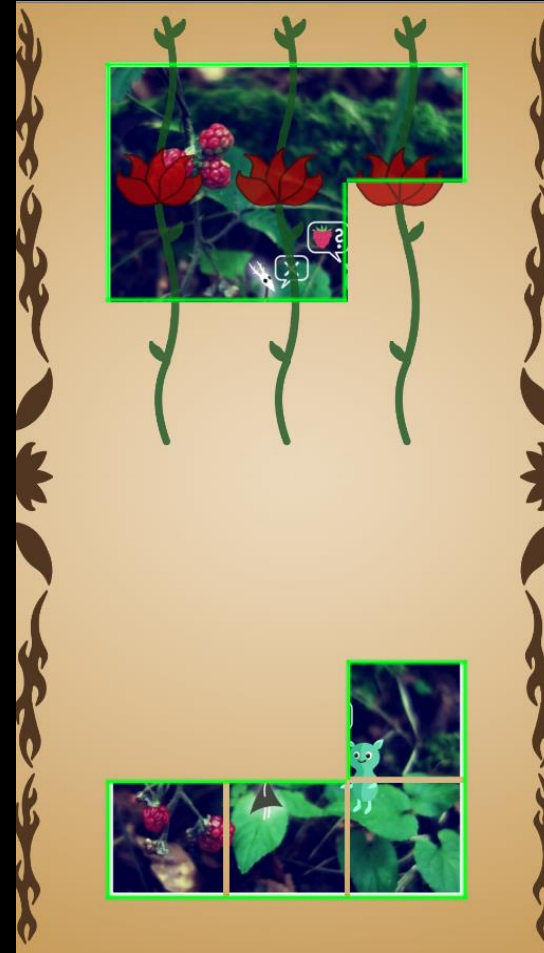
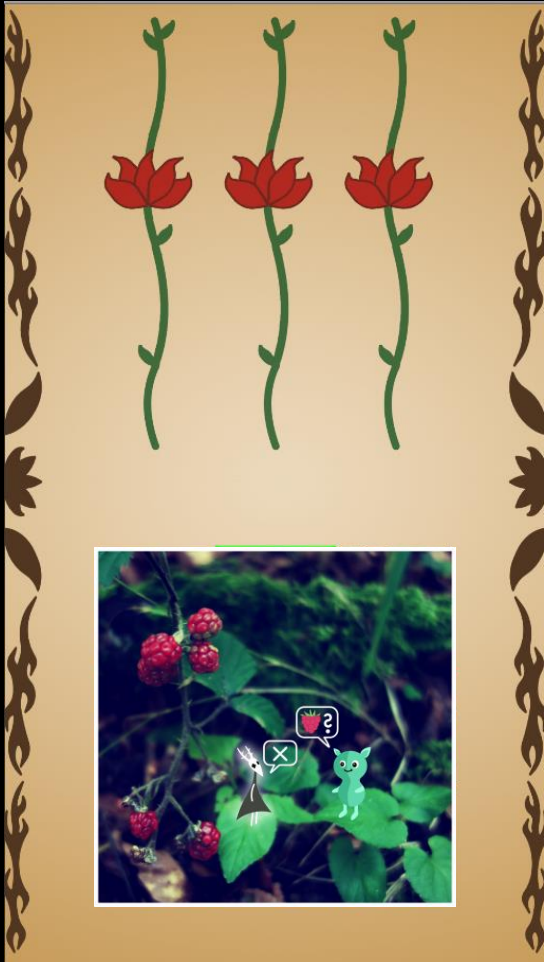


Die Story

Der Maincharakter Morikami reist durch die Welt und begegnet den unterschiedlichsten Wesen.



Die Spielmechanik



1. Puzzle mischen
2. Puzzle Teile aufspießen
3. Puzzle lösen

