

Igel in Nöten

Praktikum Computernimation

Ziele:

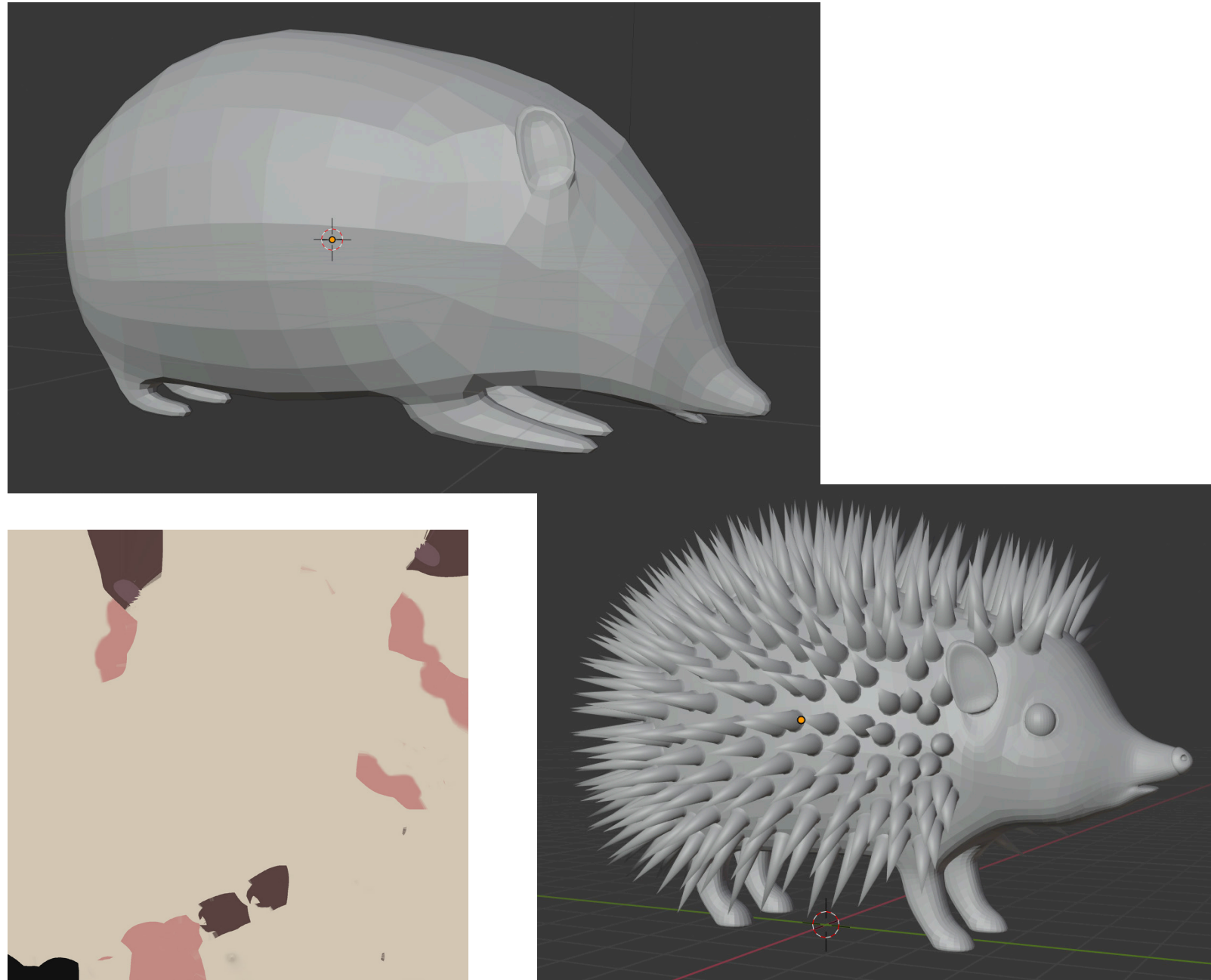
- Erfahrung mit Blender sammeln
- Animation eines Igels auf dem ein Apfel steckt
- Erstellung eines fertigen Films mit Tönen



Niklas Werth
Medieninformatik
6. Semester

Erstellung und Animation des Igels

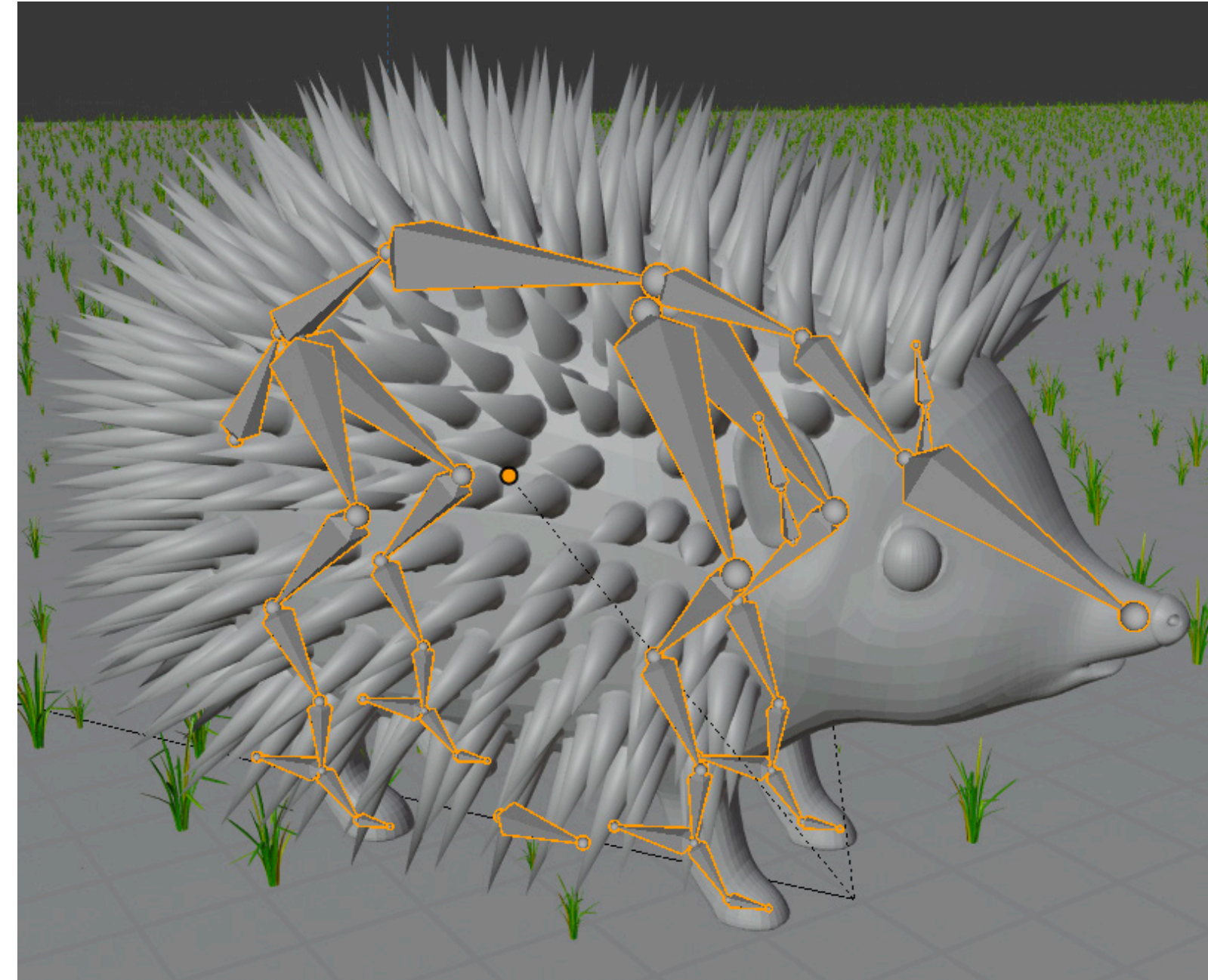
Modeling und Texturing



Herausforderung:

Anatomie eines Igels durch ein 3D-Modell darstellen und passende Texturen erstellen

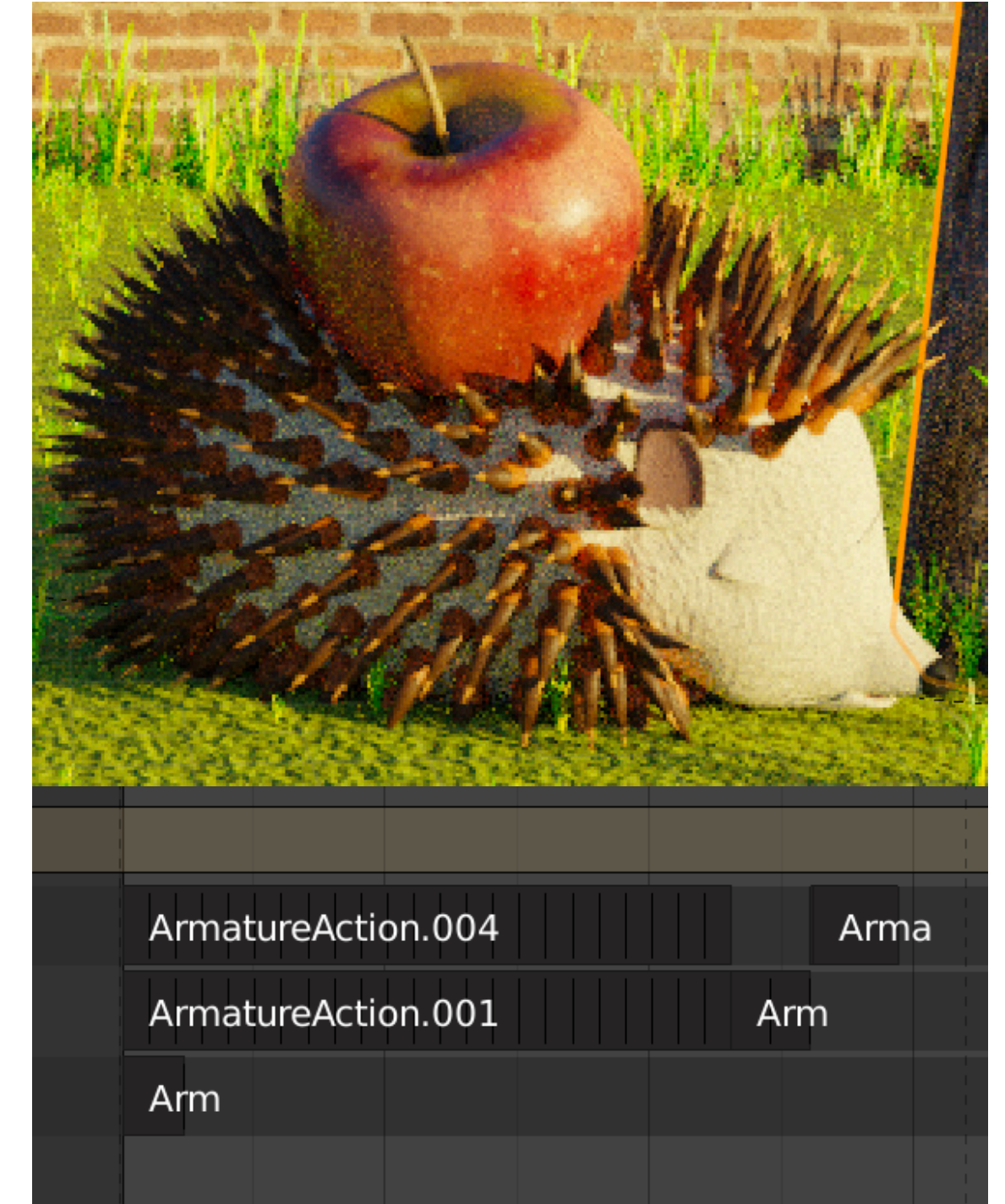
Rigging



Herausforderung:

Gutes Rig mit gutem Weight Painting für eine später erfolgreiche Animation erstellen

Animation



Herausforderung:

Realistische Bewegungen des Igels während der Interaktion mit anderen Objekten darstellen

