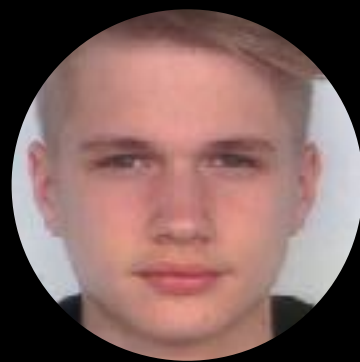


BarBrawler - Factsheet



David
Tomschitz



Duane
Englert



Sundar
Arz



Florian
Rapp



Christof
Schwarzenberger

4. Semester

Medieninformatik

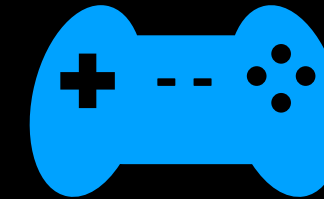
Mobile
Medien

Programmierung

Charakter
& Texturen

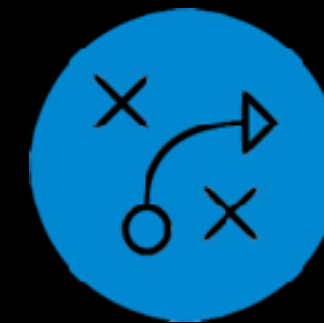
Modellierung
& Texturen

Modellierung &
UI Design



Game Development

Computergrafik



Geschicklichkeit

Taktik



Unterhaltung



Gameplay und Programmierung



Objektmodellierung, Texturen



Texturen



UI Design



Verwaltung



Animationen
(Fremdkomponenten)



Sounds
(Fremdkomponenten)

BarBrawler - Einblick



BarBrawler - Einblick

