

Factsheet

Team

- Anh Khang Huynh
 - Audiovisuelle Medien
 - 7. Semester
-

Umsetzung/Lösung

- Blender
- Animierte Shader
- 3D Noise für Atmosphäre
- Partikelsimulation

Motivation

- Motion Design-Erfahrung/Portfolio
- Fokus auf das Visuelle statt einer Handlung
- Kenntnisse erlangen in:
 - Lighting, Shading/Rendering
 - Bildkomposition
 - Animation

PLEASE  INSERT



