

# SHOWROOM -- 113454A Praktikum Computeranimation

---

## ZIEL?

🎯 Blenderanimation

🎯 Idee → Drehbuch → Modellierung → Shading → Lighting → Animation → Schnitt

## TOOLS?

🎯 Blender; Substance Painter; DaVinci

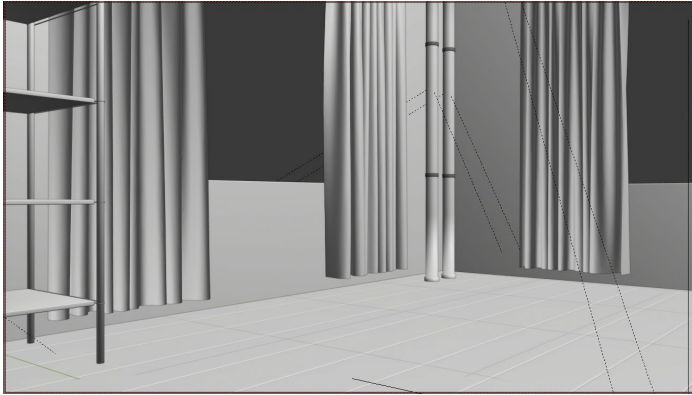
## HERAUSFORDERUNG?

🎯 keine Vorerfahrung

🎯 Anspruch auf (Foto)Realismus

# SHOWROOM -- 113454A Praktikum Computeranimation

1.



2.



3.



4.

