

ABGETAUCHT



AKTUELER STAND UND WEITERE VORGEHENSWEISE

Zum Zeitpunkt der Fertigstellung dieses Dokuments ist „Abgetaucht“ ein Teil der Sonderausstellung „RIESIG im Meer“ und öffentlich im Naturkundemuseum spielbar. Im weiteren Projektverlauf (s. S. 04) wird das Spiel in die Homepage integriert und soll im Schulunterricht eingesetzt werden.

HINTERGRUND

Abgetaucht ist ein Fischlernspiel, das sich an Schüler der 5. Klasse richtet. Das Spiel wurde partizipativ in Zusammenarbeit mit Schülern des Ludwig-Uhland Gymnasiums Kirchheim Teck und ihrer Biologielehrerin Dea Hemper entwickelt. Die Fertigstellung erfolgte im Rahmen des Forschungsprojektes „Digitale Wege ins Museum II“ in Kooperation mit dem Naturkundemuseum.

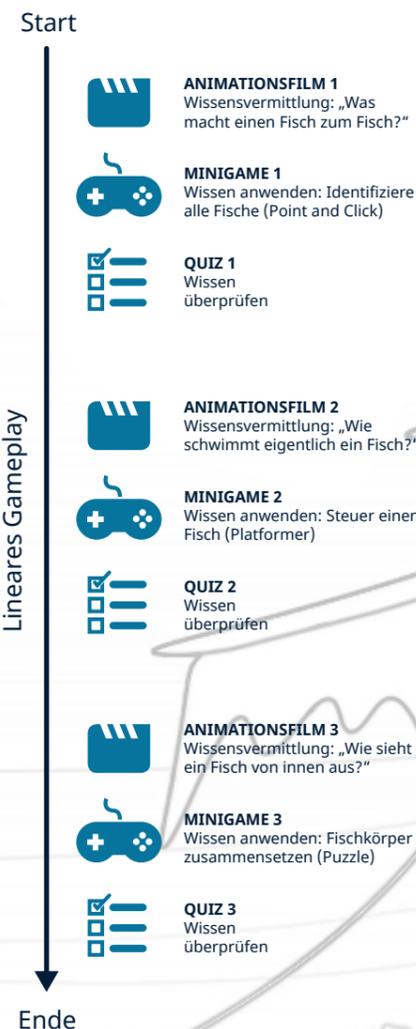
SPIELPRINZIP

In „Abgetaucht“ kann der Spieler den drei Fragen „Was macht einen Fisch eigentlich zu einem Fisch?“ (s. Abb. 26), „Wie schwimmt ein Fisch?“ (s. Abb. 27) und „Wie sieht ein Fisch von innen aus?“ (s. Abb. 28) auf den Grund gehen. Dafür gliedert sich das Spiel in drei Teile, welche jeweils aus einem kurzen Animationsfilm zur Wissensvermittlung (s. Abb. 25), einem Minigame zur Wissensanwendung und einem Quiz zur Wissensüberprüfung bestehen.

INTEGRATION IN NATUREWORLD

Strukturell integriert sich „Abgetaucht“ in NatureWorld auf der Homepage des Naturkundemuseums, welche neben Erzählungen rund um NatureWorld oder der Projektbeschreibung einen Link zum browserbasierten „Abgetaucht“ enthält. Durch eine entsprechende Darstellung und narrative Einleitung kann auch erzählerisch die Verbindung zu NatureWorld geschaffen werden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, die mobile, browserbasierte Version des Spiels in die Gaming-App via Link zu integrieren. Hierzu kann im Hauptmenü (s. Inselgrafik S. 01) durch Klick auf das U-Boot eine Einleitung bzw. Weiterleitung zum Spiel erfolgen.

GAME FLOW ABGETAUCHT



SCREENSHOTS AUS ABGETAUCHT



Abbildung 25: Animationsfilm 1: „Was macht einen Fisch eigentlich zu einem Fisch?“



Abbildung 26: Abbildung 25: Minigame 1: „Was macht einen Fisch eigentlich zu einem Fisch?“



Abbildung 27: Minigame 2: „Wie schwimmt ein Fisch?“

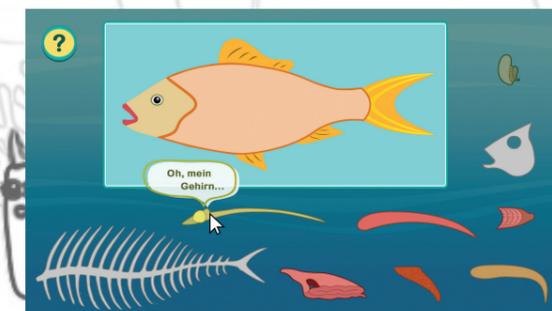


Abbildung 28: Abbildung 25: Minigame 3: „Wie sieht ein Fisch von innen aus?“