

Factsheet

Motivation/Problemstellung

- Erstellung eines Trailers für ein Spiel
- Interesse für das Spiel wecken
- Alleinige Planung und Durchführung des Projekts

Team

- Patrick Düll - Mobile Medien - 6. semester

Umsetzung

- Blender
- Davinci Resolve

Besondere Probleme

Animieren von Mensch und Tier

Flüssige Kameraführung



