

Team:

- Kevin (DC, Semester 7)
- Max (MI, Semester 7)
- Jannick (MI, Semester 7)
- Felix (MI, Semester 8)

Problemstellung:

- Schlaganfallpatienten
- Rehabilitation des Bewegungsapparats
- Kontrolle der Bewegungsübungen
- Spaß an den Übungen
- Evtl. Einbindung von EEG Daten

Umsetzung:

- Virtual Reality mit Unity + SteamVR
- Spezialisierte Minispiele
- Tracking des Bewegungsablaufs
- Simulation von Bewegungen
- für HTC Vive

Minispiele

Catch the Mole:

- Punkte für Maulwurf berühren
- Arm Strecken
- Arm zurückziehen
- Simulierte Bewegung des Arms



Traktor fahren:

- Zwei Fahrstreifen
- Spurwechsel
- Münzen sammeln für Punkte
- Arm Seitwärts Bewegen

