

# PokéGAN - Factsheet

## Team

Jonas Wolfram  
7. Semester Mobile Medien

Nico Burkart  
7. Semester Mobile Medien

## Motivation

Generation von (noch) nicht existierenden Pokémon mit Künstlicher Intelligenz.

Eine Website, mit der man Zugriff auf den Algorithmus hat und die Pokémon-Porträts generieren kann

## Technologien

### Für die KI:

Deep Convolutional Generative Adversarial Network (DCGAN)  
Python als Programmiersprache, Tensorflow als Framework

### Für die Website:

Angular, Git & Bootstrap

# Ergebnisse



# Training



Datensatz mit echten Pokémon



Diskriminator muss erraten, ob Pokémon echt oder fake sind



Sagt dem Diskriminator, ob er richtig oder falsch lag



Generator generiert 'fake' Pokémon