

Praktikum Computeranimation 2020/2021

Projekt: A tour through a Café

Anita Mahler

Druck- und Medientechnologie

7.Semester

Umsetzung/Lösung

- Blender
- DaVinci Resolve

Motivation/Problemstellung

- Kamerafahrt durch ein Café
- Werbefilm für das REACH CAFÉ
- Realistische Darstellung
- Wiedererkennungswert

