

Factsheet Trisolaris

Team

- Merlin Tisler
- Medieninformatik
- 7. Semester

- Henning Derigs
- Medieninformatik
- 7. Semester

Motivation

- Erstellung einer Computeranimation mit Blender

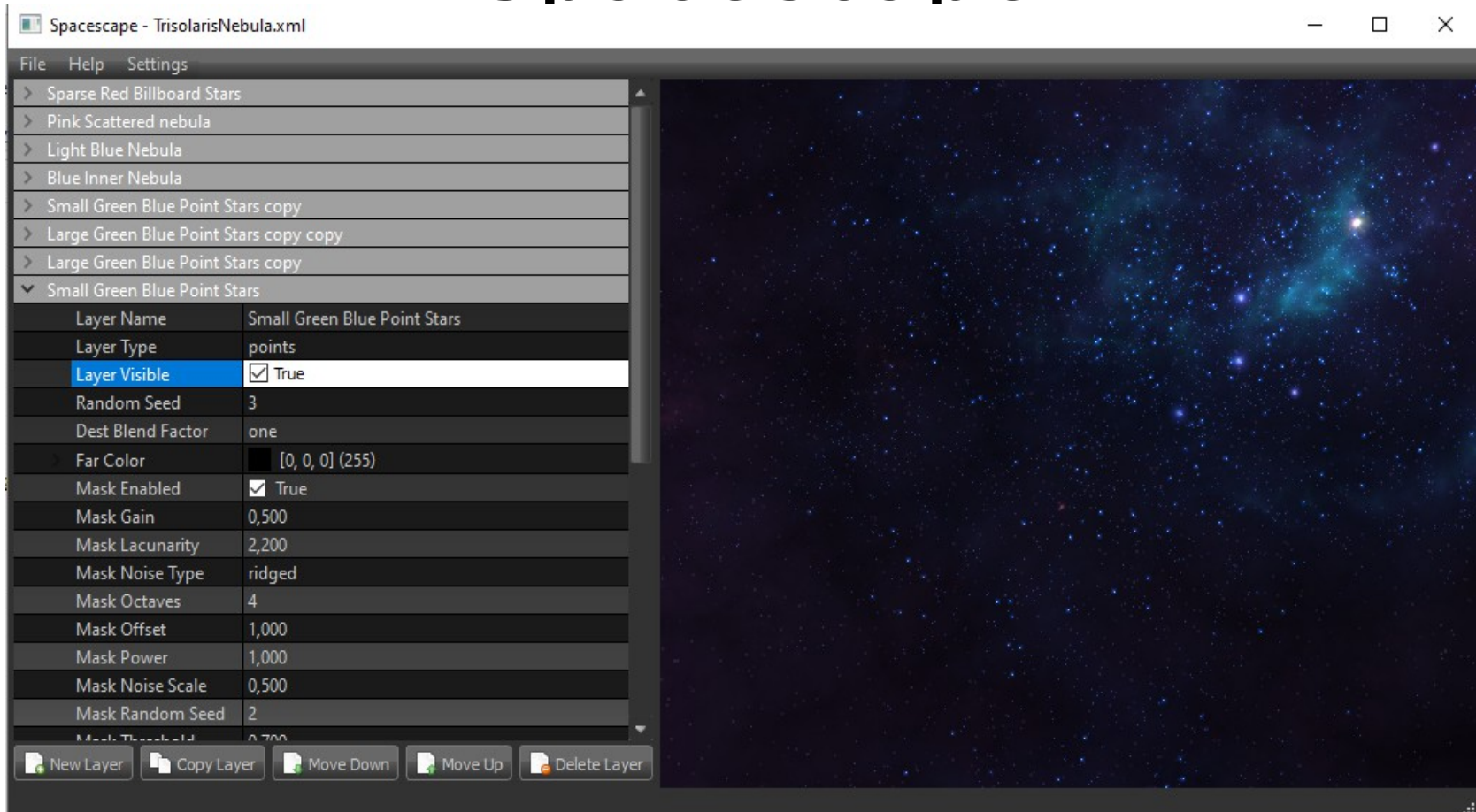
- Extraterrestrischer Planet, inspiriert von Cixin Liu's Trisolaris Trilogie

- Darstellung einer fremdartigen, rauen Landschaft und Atmosphäre

Umsetzung

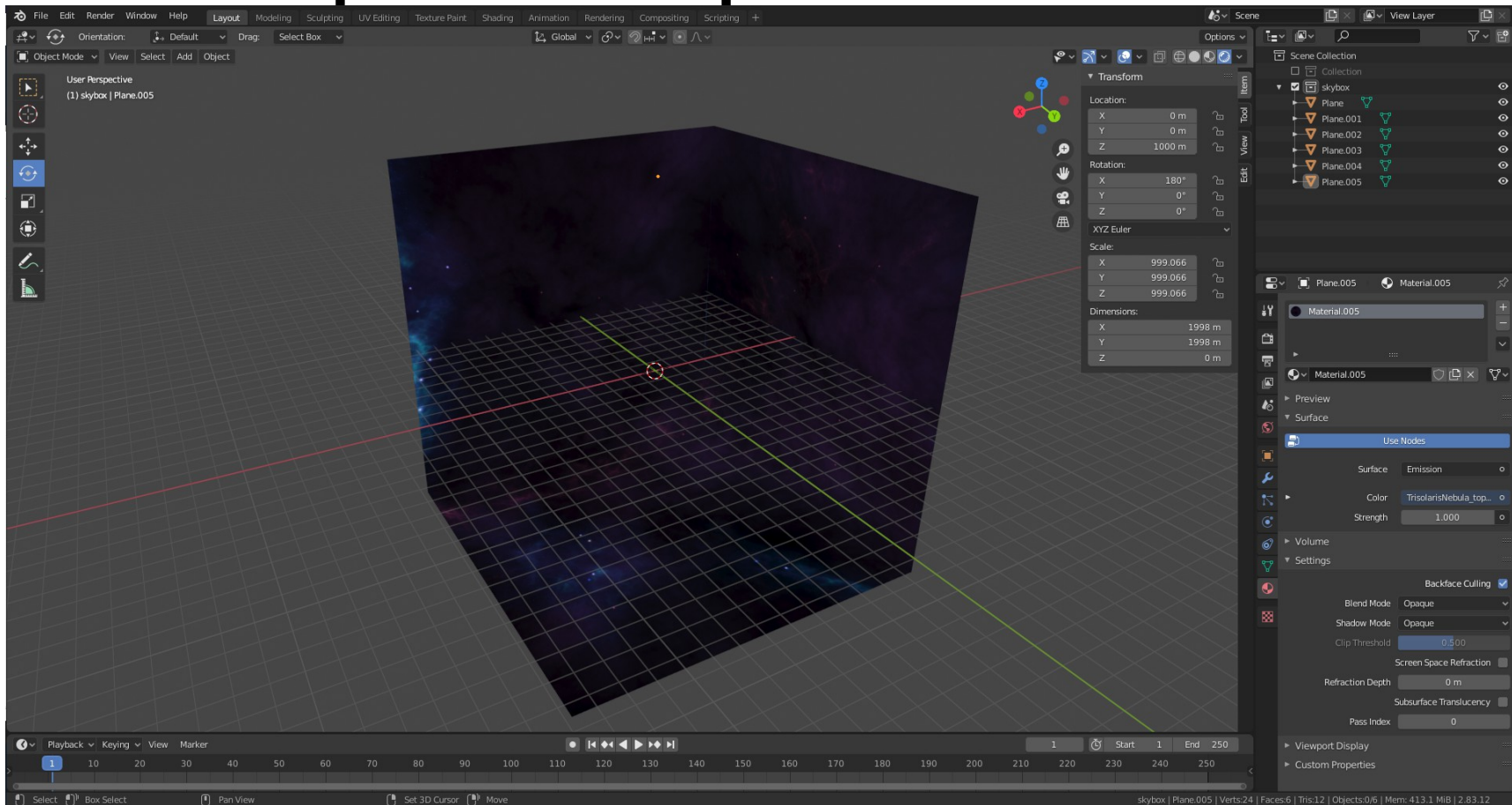
- Blender
- Spacescape
- GIMP

Spacescape



- Kostenloses Programm zum erstellen einer Weltraum Skybox
- Es wird mit verschiedenen Layers gearbeitet (Nebula, Sterne,..)
- Auflösung der Bilder bis zu 4k

Spacescape in Blender



- 6 Bilddateien werden zu Würfel angeordnet (auf passende Übergänge achten)
- Übertragbar für alle 3D Programme, so wie Spieleengines
- Kamera muss in der Mitte sein