

- 1 Audiovisuelle Medien (Master)
- 1 App Design And Development
- 9 Medieninformatik
- 2 Mobile Medien
- 1 Computer Science and Media

Glimpse

...begib dich auf die Suche
nach deinem **Augenlicht!**

Boss
Axel Braun



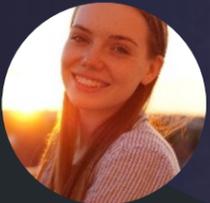
Project Management
Athina



Engineering
Nikolai, Fabian,
Marian, Daniel A.,
Daniel V.



Game Design
Vanessa, Johanna,
Ebony, Maximilian



Art
Alessandra, Pia,
Patrick



Quality Assurance
Alexandra



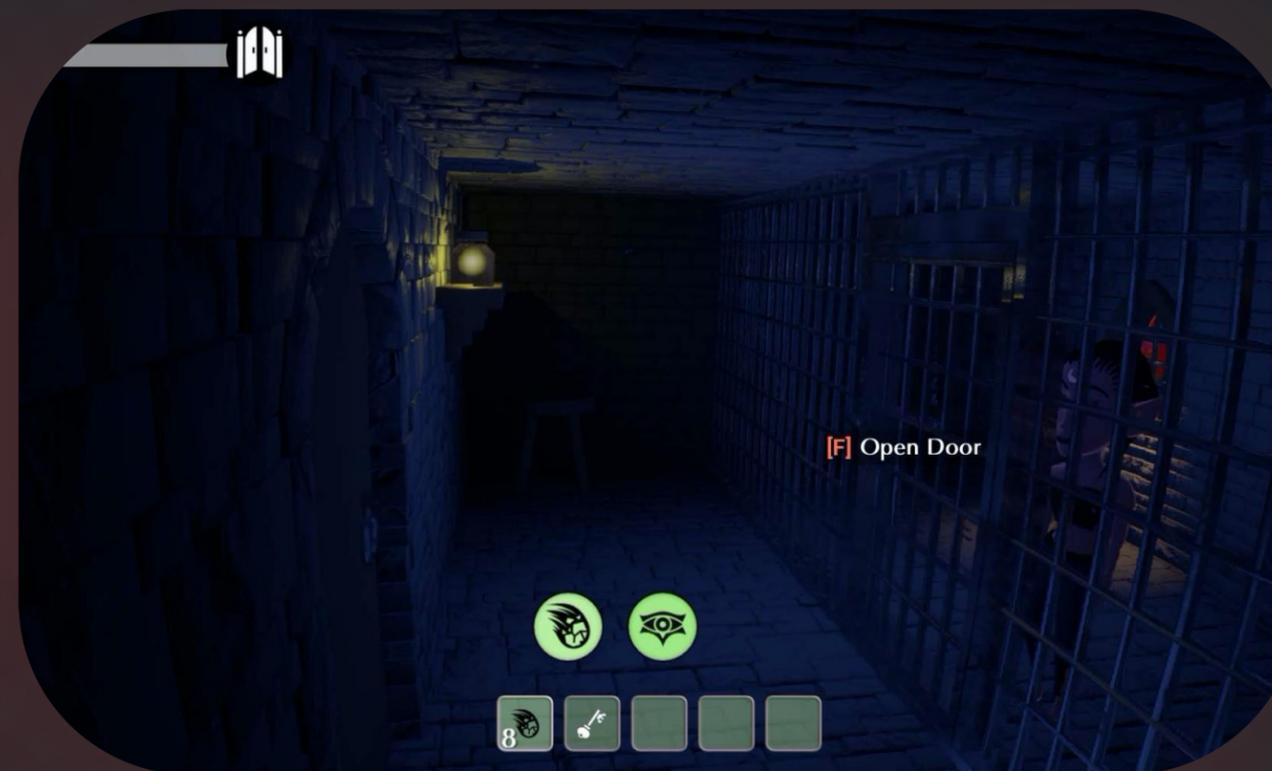
UNREAL
ENGINE



Turm



Tutorial Level mit UI

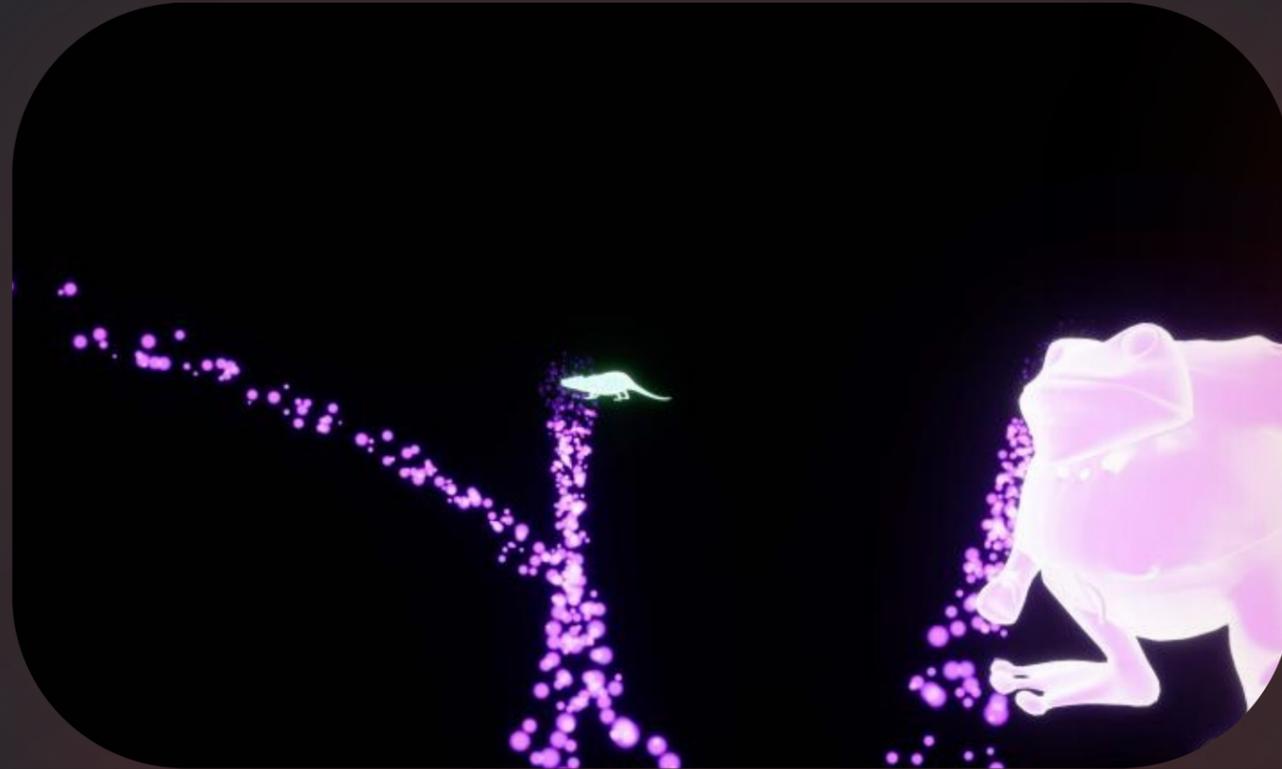


Gefängnis (Tutorial)

Level 1

- Second Person - Kamera ist in die Welt integriert
- Herausforderungen mithilfe der Kameras lösen

Modus Kameraauswahl



Perspektive Spinne



Perspektive Ratte



Vorbeischleichen an Gegnern