

# MediaTech Rankings

## Wer sind die wichtigsten High-Technology-Player für die Medienwelt?

Im Rahmen des IPW (Interdisziplinäres Projekt Wirtschaft) im Studiengang Medienwirtschaft an der Hochschule der Medien, ermittelten 26 Studierende die globalen Player aus den Technologiebereichen Artificial Intelligence und Machine Learning, Blockchain, Virtual Reality und Augmented Reality mit dem größten Einfluss auf die Medienwirtschaft (mit den Medienteilbranchen Advertisement, Audio, Bewegtbild, Gaming, Print und Social Media).

Im Fokus stehen Rankings zu Unternehmen, Startups und Forschungseinrichtungen sowie ausgewiesenen Expert\*innen aus Management, Wissenschaft und Entwicklung. Zudem werden die Top-Länder und regionalen Hotspots ausgewiesen.

Diese Studie basiert auf Daten des Unternehmens MAPEGY. Ihre Software sammelt und durchsucht kontinuierlich wissenschaftliche Publikationen und Forschungsberichte, Patentdatenbanken, Web- und Presseveröffentlichungen, Nachrichtenportale, Webseiten und Podcasts. Auf Basis dieser Daten werden Relevanz, Impact und Hype in den einzelnen Bereichen berechnet.

Im Folgenden werden die sieben wichtigsten Erkenntnisse der Studie „MediaTech Rankings“ vorgestellt:

### **1. Startup-Booms der High-Technologies**

In den Jahren 2013 bis 2017 kam es in den Technologien Artificial Intelligence/Machine Learning und Virtual sowie Augmented Reality zu einem regelrechten Startup-Boom. Etwas später, Ende 2017 gab es den ersten großen Hype rund um Bitcoin, Kryptowährung und Co. Dementsprechend wurden in den Jahren 2017 und 2018 auch die meisten Startups im Bereich Blockchain gegründet.

### **2. USA und China dominieren ...**

Wo passiert enorm viel und wo befinden sich die Player mit großem Einfluss? Egal um welche Technologien es sich handelt, die Hot Spots hinsichtlich Unternehmen sitzen in San Francisco, New York, Los Angeles und London. Dies sind auch Top-Standorte der Startups. Es entstehen demnach Ökosysteme mit regelrechten „Netzwerkeffekten“ etablierter Unternehmen (Apple, Google, Facebook etc.) und der Top-Startups, was die Clusterbildung in diesen Hot Spots verstärkt.

Die meisten Forschungseinrichtungen mit großem Einfluss in den Technologiebereichen liegen hingegen hauptsächlich in den chinesischen Städten Peking, Shanghai, Nanjing, Guanghan, sowie im südkoreanischen Seoul. Erst danach folgen die renommierten amerikanischen Universitäten.

### **3. ... auch in der Entwicklung**

Der größte Teil der Entwicklungen in den genannten Technologiebereichen findet in den USA und in China statt. Egal ob man die Anzahl der wichtigsten Unternehmen, Startups oder Forschungseinrichtungen betrachtet, die USA und China liegen immer an der Spitze.

### **4. ... sowie bei den wichtigsten Persönlichkeiten**

Die wichtigsten Manager\*innen zu den Technologien kommen aus den USA, gefolgt von China. Die wichtigsten Wissenschaftler\*innen kommen – je nach Technologie – mal aus China, mal aus den USA. Die wichtigsten Entwickler\*innen kommen aus China, gefolgt von den USA. Teilweise kommen in diesen Kategorien – je nach Technologie – deutlich mehr als die Hälfte der Top-500 Manager\*innen, Wissenschaftler\*innen, Entwickler\*innen aus einem dieser beiden Länder.

# MediaTech Rankings

Wer sind die wichtigsten High-Technology-Player für die Medienwelt?

## 5. Musk, Cook, Zuckerberg und Co. mit größtem Einfluss

Die einflussreichsten High-Technology Manager kommen ausschließlich aus den USA und sind alle männlich. In den Top-5 finden sich die CEOs der Tech-Giganten Apple, Microsoft und Facebook: Tim Cook, Satya Nadella und Mark Zuckerberg. Tesla-Chef Elon Musk ist auch vertreten, ebenso wie Jack Dorsey, Erfinder und Mitgründer von Twitter und Square.

## 6. Drei Deutsche unter den Top-Wissenschaftler\*innen und Entwickler\*innen

Wie bereits beschrieben, kommt die Mehrzahl der einflussreichsten Wissenschaftler\*innen und Entwickler\*innen aus China und den USA. Bei genauerer Analyse fällt allerdings auf, dass auch drei Deutsche einen starken Einfluss auf ihre jeweilige High-Technology haben und sich unter den Top-5 befinden:

- Wissenschaftler Virtual Reality: Prof. Dr. Marc Erich Latoschik, Informatiker (Hochschule Hannover)
- Wissenschaftler Virtual Reality: Prof. Dr. Jonas Schild, Informatiker (Universität Würzburg)
- Entwickler Artificial Intelligence: Dr. Frederik Nagel, Audio Laboratories, Fraunhofer Institut Erlangen

## 7. Wann war welche der High-Technology in der Wissenschaft Top-Thema?

Apropos Wissenschaft:

Der Bereich Artificial Intelligence/Machine Learning erreichte bereits vor 10 Jahren (2010 bis 2012) seinen ersten Höhepunkt und verlor danach an Bedeutsamkeit in der Wissenschaft (zumindest was die Veröffentlichungen zum Thema angeht). Erst seit 2018 ist das Thema für die Wissenschaft wieder höchst relevant.

Im Bereich der Augmented und Virtual Reality halten sich die Zahlen der wissenschaftlichen Veröffentlichungen und Patente seit 2010 insgesamt auf relativ konstantem Niveau. Je nach Anwendungs- und Technologiefokus sind hier jedoch selektive Unterschiede zu erkennen. Gerade in den Jahren 2018 und 2019 sind die Zahlen und somit die Relevanz der Themen Augmented und Virtual Reality wieder angestiegen.

Das Thema Blockchain ist im Gegensatz zu den anderen Technologien erst im Jahr 2017 merkbar in der Wissenschaft angekommen. Seitdem ist eine stark steigende Relevanz erkennbar.