

# Factsheet



# Team

## Development Department

Frederik Omlor

Sandra Herbst

Jana Mößner

## Art Department (VFX, 3D, Concept, Soundtrack)

Rike Ziegler

Ferdinand Kubiak

Simon Kolb

Hagen Scheurer

Daniela Rebmann

Björn Pietschke

Lukas Klotzbach



# Na Kala

- ❑ **ENTDECKE** die Welt von Na Kala
- ❑ Finde heraus, wie du es schaffen kannst, **FARBEN** zu sehen
- ❑ Mach dich auf die Reise und finde heraus **WER DU BIST**
- ❑ Löse das Rätsel der **VERGANGENHEIT**



Probleme



## Herausforderungen

- Unity und C# aneignen
- Memory Leak Probleme bei Events
- Performance Probleme wegen Light Map und Emissions

