



CHAT N' PLAY



Team

Timothy Geiger
Medieninformatik, Semester 6

Alexander Kraus
Medieninformatik, Semester 6

Susanne Weiß
Medieninformatik, Semester 6

Kira Frankenfeld
Mobile Medien, Semester 6

Motivation

- Zusammensitzen, quatschen und spielen – trotz der Distanz zwischen einander
- Spielesammlung bestehend aus Brett-, Karten und Pausenspielen mit Video- und Chatfunktion

Umsetzung:

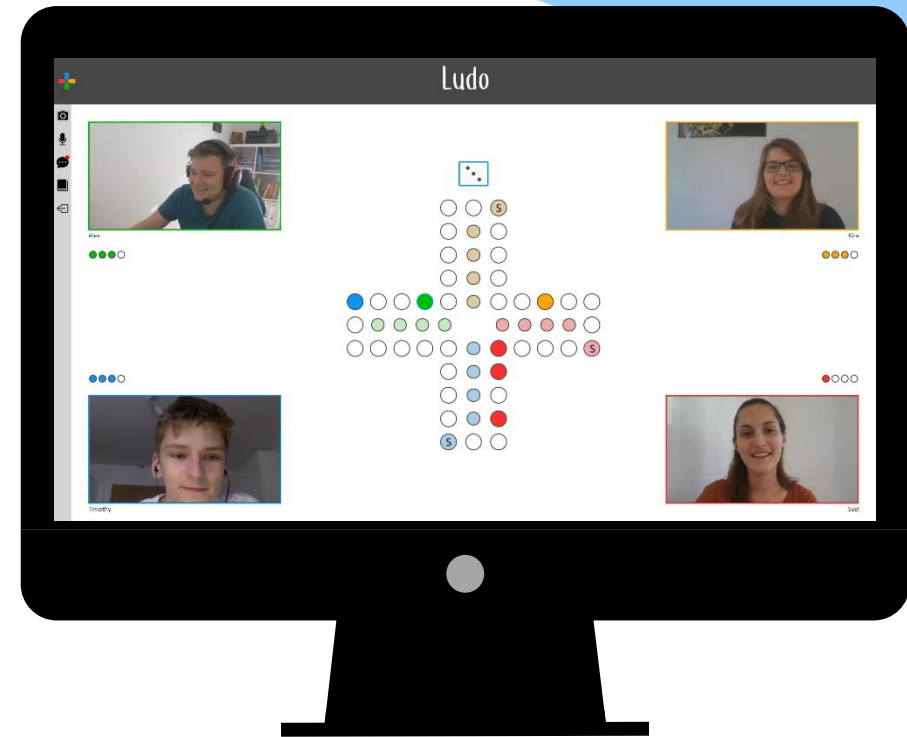
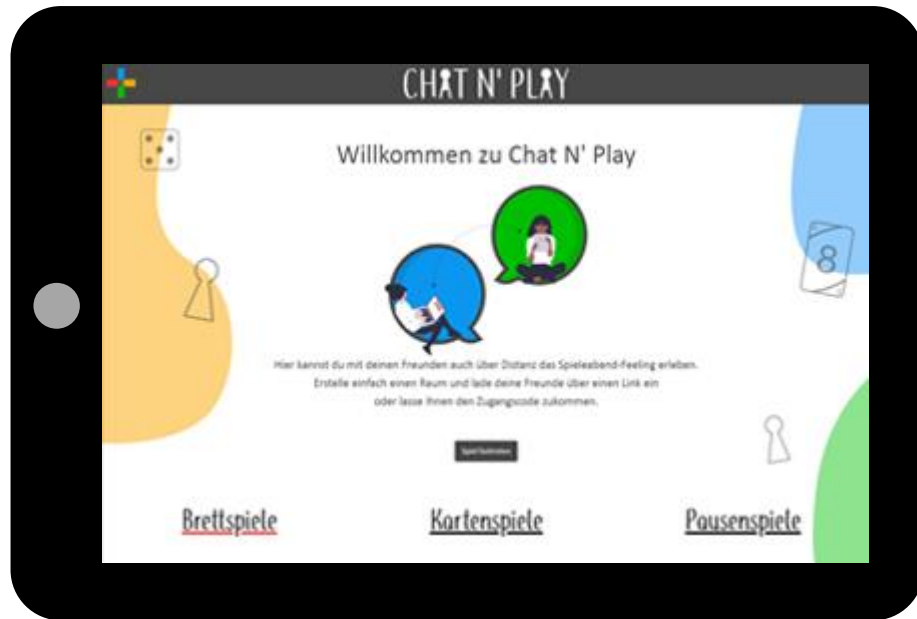
JavaScript, node.js, socket.io, Express, React, WebRTC

Visual Studio Code, Affinity Designer, Adobe XD





CHAT N' PLAY



Kommt vorbei und spielt Spiele wie "Ludo", "Klopf Klopf" und "Stadt, Land, Fluss" ...