

Factsheet - Chess But It's A Fighting Game

Team (MI7, Fachsemester 4)

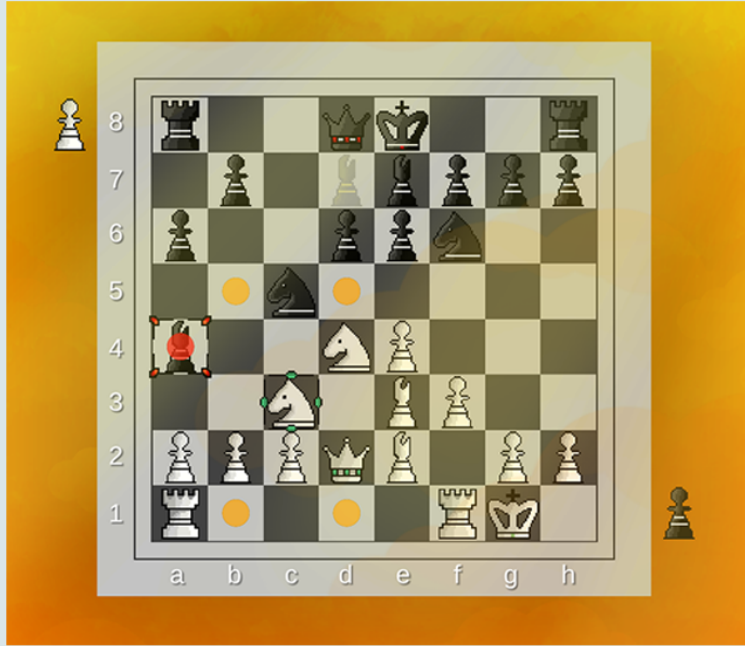
- Felix Ruh
- Jasmin Theresa Günther
- Lion Samuel Schulz
- Mario Beck
- Susanna Meyer zu Uptrup

Umsetzung / Lösung

- Unity
- Photoshop für Hintergründe & Licht
- Aseprite für Pixel-Art

Motivation / Problemstellung

- Action- und abwechslungsreicheres Schach im lokalen Multiplayer
- Kombination von Schach mit 1v1-Fighting
 - Kampf immer wenn eine Figur geschlagen werden soll
 - Ergebnis vom Kampf beeinflusst Schachspiel
- Fast-paced mit Schuss- und Nahkampfwaffen (ähnlich wie "Duck Game")
- Abwechslung durch verschiedene Waffensets und Stats für verschiedene Figuren



Niederlage



Sieg

