

ÜPSILON FACTSHEET

TEAM

Jasmin Braun | 6. MM

Carmen Scheufele | 5. AM

Maximilian Christof | 6. MM

Malena Trachte | 6. AM

Sven Kirsch | 3. CSM

Malene Zimmermann | 7. ID

Christian Martin | 6. MI

MOTIVATION

- Wir wollten ein Spiel programmieren ;)
- Kooperativer Sandbox-Shooter in der Tiefsee
- Ziel auf lange Sicht:
 - Ship-Editor - Baue dein eigenes U-Boot
 - Erkunde die Tiefsee mit deinen Freunden
 - Sammel Ressourcen/Blueprints und forsche um dein U-Boot zu verbessern
 - Entdecke die Geschichte einer lang vergessenen Zivilisation
 - Kämpfe gegen unterschiedlichste Gegner
- Ziel dieses Semester:
 - Grundlegender Ship-Editor
 - Ein Level mit Gegnern
 - Zusammenspiel mit Freunden

UMSETZUNG



EIN PAAR EINDRÜCKE

SHIP EDITOR



IN GAME

