

Project
©AR
est.  2021

DAS "PROJECT C-AR" IST EINE AUGMENTED REALITY ANWENDUNG. MIT EINER PHYSISCHEN SANDBOX, EINEM BEAMER UND EINER KINECT KÖNNEN VERSCHIEDENE INTERFACES AUF UNTERSCHIEDLICHE OBERFLÄCHEN PROJIZIERT WERDEN.

DREI LEUTE



EINE SANDBOX



AUGMENTED REALITY



#Teamspirit #Elisa #Leonhard #Aliena

Wer wir sind

Wir sind das "Project C-AR" Team aus dem Master Studiengang Computer Science and Media. Im Rahmen der Vorlesung "Mobile Application" haben wir dieses Projekt realisiert. Wir sind in unterschiedlichen Semestern und haben uns dieses Semester (unter Corona Bestimmungen) kennen gelernt. Elisa und Leonhard sind spezialisiert im Bereich Künstliche Intelligenz. Aliena ist Projektmanagerin & Designerin.

ALIENA LEONHARD, ELISA WENDT, LEONHARD LIE - 30.06.2021



Project
©AR
est.  2021

MOBILE APPLICATIONS - PROF. ANSGAR GERLICHER

Kommt auf einen Sprung vorbei

An der Media Night könnt ihr uns in unserem BBB Raum besuchen. Wir werden die AR Sandbox vorstellen und Fragen zu unserem Projekt gern beantworten.

Wir freuen uns auf euch!

SAND, HOLZ,
SCHRAUBEN,
WINKEL, WERKZEUG,
BEAMER, KINECT,
PLANUNG, MASKEN
& CORONA TESTS
HABEN DIESES
MEDIEN-PROJEKT
MÖGLICH GEMACHT.