



Mortem Ludos





Team

- Aykon Küçük
- Lucas Goldner
- Dominik Mezler
- Betreut von: Walter Kriha

- Software Projekt
- Medieninformatik
- 4. Semester





Motivation

- Geistiger Nachfolger
- 3D Modeling
- Unity
- C#



90

Gameplay

- 1vs1 Fighting Game
- One Hit Kill
- Verschiedene Charaktere mit verschiedenen Fähigkeiten

THE NEW YEAR



COMING SOON

Link zur Website:

