

# Mystaze



Mascha Weis  
Medieninformatik im 5. Semester

Susanne Weiß  
Medieninformatik im 7. Semester

Alexander Kraus  
Medieninformatik im 7. Semester

Dennis Heuwieser  
Medieninformatik im 6. Semester



Ein VR-Spiel, bei dem der Spielende in einem mysteriösen, unterirdischen Labyrinth erwacht und dem Irrgarten entkommen muss – doch er sollte sich nicht zu sicher fühlen.



Unreal, Steam VR, Cybershoes, Blender

