

FACT SHEET



Team

Fabian Schneider – 7. Semester MM

David Walker – 7. Semester MM

Bastian Wiggerhauser – 7. Semester MI

Software & Technologien

Unity & Blender

Szenario

Du spielst einen Wissenschaftler eines submarinen Militärlabors. Als ein Unfall passiert dringt Wasser in das Labor und beginnt den Raum zu füllen. Du hast nur wenige Minuten, um einen Weg zu finden, das Labor zu entkommen...

Es gibt mehrere Auswege – die Hinweise im Raum führen für eine Lösung Richtung Ziel, für eine andere Lösung jedoch evtl. in eine Sackgasse...

