

Fact sheet: Epiales

Team:

Lucie Tischer (AM)
Tomás Zlatovsky (AM)
Emre Kabasakal (extern)
Evgin Talyatov Hyusmenov (AM)
Niels Adam (AM)
Marian Syska (MI)
Tina Truong (CSM)
Lena Sophie Musse (MI)
Jonas Seidl (AM)
Marco de Jesus Antonio (MI)
Simon Geupel (MI)
Enji Maaroufi (AM)
Theresa Batz (AM)
Jeremias Wax (AM)
Larissa Munz (AM)
Mario Krupinski (AM)

Allgemeines:

Video Game
Pixelart Style
Hack & Slash
Jump & Run

Setting:

Luci leidet unter
Albträumen.
Um genug Schlaf zu
bekommen lernt sie
luzide zu träumen und
beginnt die Monster in
ihren Albträumen zu
bekämpfen.

Technologien:

Entwicklung:
- Godot Engine v3.3.4

Art Design:
- Blender
- Aseprite
- Photoshop
- Affinity Designer

Sound Design:
- Logic Pro X



Game Play

Jump & Run:

Wall Jump

Dash

Dash Resetter in der Luft

Spikes



Hack & Slash:

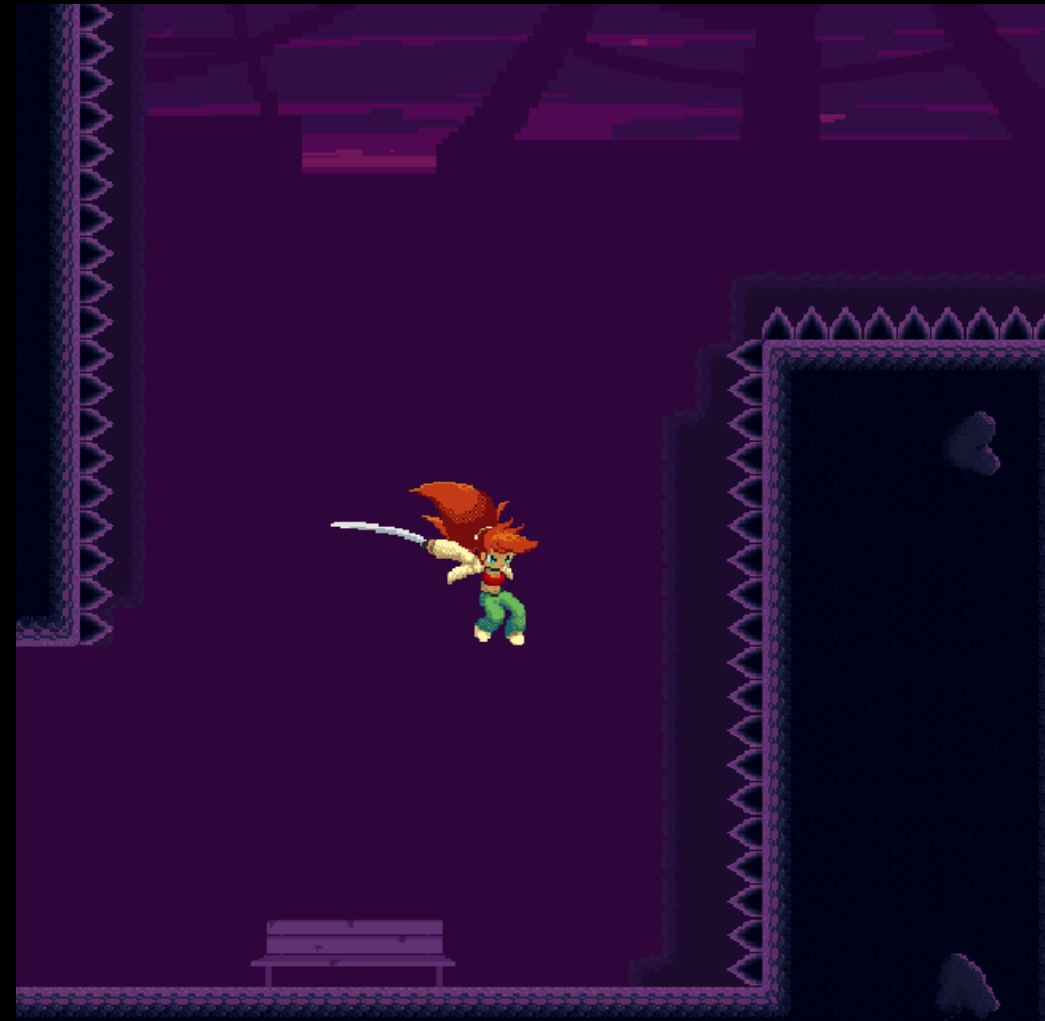
Nightmare Meter

Angriffskombos

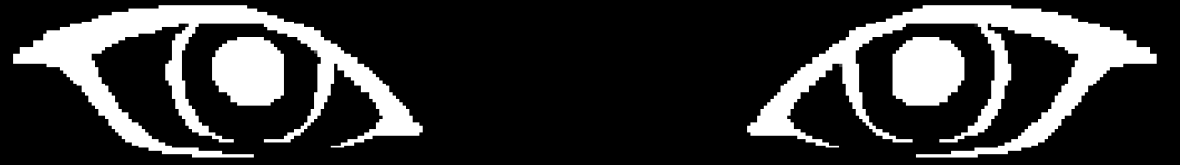
Air Attacks

Charged Attacks

Charged Dash



Spielt die
Demo auf der
Medianight!



EPICHALES

Play

Options

Exit