

[WIP] LIMBO

113454a | Praktikum
Computeranimation

TEAM:

Medieninformatik 4. Semester
Lisa Do, Michelle Jürgens

MOTIVATION:

- Blender kennenlernen
- Animationsfilm über
Charaktererstellung im
Game Limbo

UMSETZUNG:



CHARACTERDESIGN



Concept Art



Final Model

ROOM-LAYOUT

- Skizze vom Layout
- Test mit 3D-Architektursoftware (roomstyler)
- Umsetzung in Blender

