

Soflandia

Projekttyp: kurzer 3D-Animationsfilm

Team: **Liubou Shchupak**
(Medieninformatik, 5. Semester)

Betreuer: **Benjamin Körting**

Software:

Blender (Rendering: Eevee)
Adobe Photoshop



Ps



Fabel: In der großen Welt des Wohnzimmers wacht die Gelbe Lampe auf und schaut sich um. Die Einwohner des Zimmers (die Puppe, der Stoffhase, das Schaukelpferd) wachen ebenso auf. Die Lampe schaut unter das Sofa und entdeckt das gemütliche Land **Soflandia**, in dem die verlorenen Sachen wohnen: die Einsame Socke, der Angebissene Keks, die Brüder Bausteine, der Orangene Knopf, das Alte Raumschiff und andere.

Ziele:

- Neue Software kennenlernen
- Eigenes Projekt umsetzen

Herausforderungen:

- Rendering in Eevee (Schatten, Partikel)
- Animation mit Musik synchronisieren (a-la Tanz der Spielzeuge)



