



# Pitch Your Green Idea!

Das nachhaltige  
Entrepreneurship  
-Kartenspiel



Herausgeberinnen:

Antonia Bartning (Autorin)  
& Caroline Frumert





# Kartenspiel "Pitch Your Green Idea!" basierend auf dem preisgekrönten, gleichnamigen Brettspiel

## Inhalt (89 Karten):

- 25 Aufgabenkarten (Beispiele s. S. 3)
- 22 Problemkarten (s. S. 4)
- 22 Eigenschafts- und Kreativkarten (s. S. 5)
- Ergänzende Karten (auch als eigenständiges Spiel verwendbar):  
15 Resilienz- & Achtsamkeitskarten (s. S. 6)
- Spielanleitung (5 Karten)
- 1 Umkarton

Material: Graspapier + ökologische Druckfarben  
Herstellungsort: Berlin

**Preis 1 Spiel: 24,95€ zzgl. 7% MwSt.**  
**ab 50 Spielen: je 23,95€ zzgl. 7% MwSt.**  
**ab 250 Spielen: je 21,95€ zzgl. 7% MwSt.**  
**ab 500 Spielen: je 19,95€ zzgl. 7% MwSt.**  
**+Versandkosten (z.B. 3,70€ bei ein bis zwei Spielen)**

Zum Bestellen bitte einfach eine E-Mail an [bestellung@pitchyourgreenidea.de](mailto:bestellung@pitchyourgreenidea.de)  
mit Stückzahl und Anschrift, ggf. Rechnungsadresse, schreiben.  
Danke.

Für Rückfragen stehen wir gerne bereit.

## Viele Grüße,

Antonia Bartning und Caroline Frumert

Kontakt: Tel.: +49/176 13 23 16 16  
[info@pitchyourgreenidea.de](mailto:info@pitchyourgreenidea.de)  
[www.pitchyourgreenidea.de](http://www.pitchyourgreenidea.de)





## Beispiele: Aufgabekarten "Unternehmensführung"

Die Aufgabekarten umfassen verschiedene Bereiche der Ideenentwicklung und Organisationsentwicklung. Sie basieren u.a. auf den Konzepten Sustainable Business Model Canvas, Lean Canvas, Business Plan, Design Thinking, SWOT-Analyse und Wertemanagement.

Die Karten sind nummeriert, für eine vorgeschlagene Reihenfolge, können aber auch in beliebig anderer Reihenfolge gespielt werden. Ein Spiel enthält mehr Karten als in einer Spielrunde bearbeitet werden können. Das erhöht den Wiederspielwert und schafft Abwechslung und ermöglicht die Anpassung der Themenauswahl an die eigenen Interessen.

Folgende Themen sind in einem Kartenset enthalten:

- Geschäfts-/Projektidee
- Vorhandene Idee
- Name
- Team
- Produkt/Leistung
- Prototyp
- Marketing
- Vertriebskanäle
- Erlösmodell
- Zielgruppe
- Gesellschaftlicher Beitrag
- Kosten
- Ressourcen
- Wertschöpfungskette
- Kooperationen
- Finanzierung
- Öko-Soziale Kosten
- Zeitplan
- Umfeld
- Gemeinsame Werte
- Vision
- Stärken
- Schwächen
- Chancen
- Risiken







## Beispiele: Problemkarten

Die Problemkarten bilden zusammen mit den Eigenschaftskarten die Basis des Innovationsprozesses im Spiel. Sie umfassen die drängendsten ökologischen und sozialen Probleme unserer Zeit. Jede Karte enthält neben der Nennung des Problems eine kurze Erläuterung.

Problem

→ Energieverbrauch

Wir nutzen permanent technische Geräte. Das verbraucht viel Energie. Die Energie die zur Herstellung, Transport und Nutzung benötigt wird kommt nur selten aus erneuerbaren Quellen.

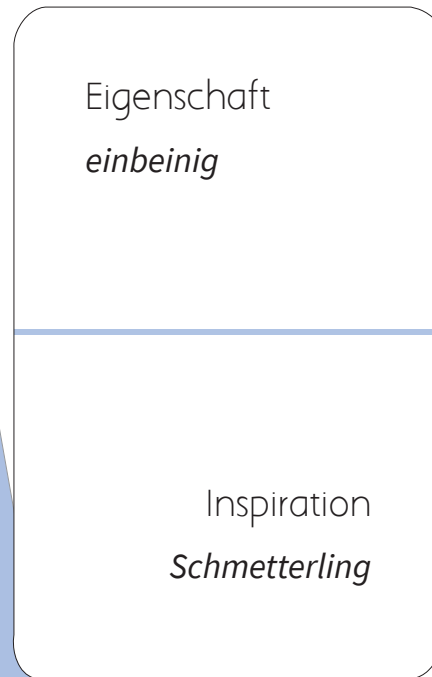
Pitch Your Green Idea! ↻





## Beispiele: Eigenschafts- und Kreativkarten

Die Eigenschafts- und Kreativkarten werden im Rahmen verschiedener Aufgabenkarten im Spiel eingesetzt und fördern den Ideenfindungsprozess, die Kreativität und tragen zum unterhaltsamen Spiel bei.





Zusätzlich bei jedem Kartenspiel enthalten:

Resilienz&Achtsamkeits-Kartenset

Diese Karten können optional während des Spielverlaufs im Wechsel mit den Aufgabenkarten gezogen und bearbeitet werden. Sie lassen sich auch als eigenständiges Kartenset einsetzen.



● Glückstagebuch

Schreibe dir am Ende jedes Tages drei Ereignisse auf, die dich glücklich gemacht haben. Es können Kleinigkeiten sein, z. B. ein nettes Türaufhalten einer Fremden.

**Aufgabe für jetzt:**

Überlege dir eine Minute, welches Ereignis dich heute glücklich gemacht hat, und erzähle es kurz den anderen.

(Einzelspiel: Schreibe es auf.)



● Mein kleines Ziel

Es fühlt sich gut an, am Ende des Tages etwas geschafft zu haben. Überlege dir morgens eine Tätigkeit, die du an diesem Tag schaffen willst. Das Ziel sollte realistisch erreichbar sein.

**Aufgabe für jetzt:**

Jede\*r überlegt sich ein Ziel für den heutigen oder nächsten Tag.

Wer möchte, kann sich untereinander darüber austauschen.