

ZEITPLAN

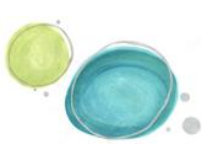
CC-BY-SA; Haupt, Kasper, Lang, Schilling; 2022

Aktion	Materialien	Dauer	Uhrzeit
Begrüßung durch Moderator:in		10min	
Einleitungsvideo zur Einführung ins Thema anschauen	„Einleitungsvideo“ auf Laptop abspielen, wenn möglich über Beamer	10min	
Verhaltensregeln besprechen	„Verhaltensregeln“	5min	
Kleingruppen bilden		5min	
Arbeit an Gruppentischen	„Tischkarten“, „Matrizen“, „Angebotsliste“	45min	
Pause			
Fortführung der Arbeit an Gruppentischen	„Tischkarten“, „Matrizen“, „Angebotsliste“	45min	
Zusammenfassung in Kleingruppe		15min	
Mittagspause			
Ergebnispräsentationen, Bewertungen anhand der Matrizen vorstellen	„Matrizen“	1h	
Besprechung für weiteres Vorgehen		30min	
Zusammenfassung & Projektgruppe bilden		30min	



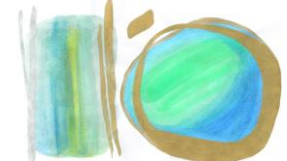
Verhaltensregeln

- Der Zeitplan für Arbeitsphasen und Pausen wird eingehalten.
- Jeder Teilnehmende kann sich mündlich beteiligen.
- Jeder Teilnehmende darf ausreden.
- Jeder Teilnehmende sollte beim Thema des Workshops bleiben.
- Die Redezeiträume sind auf _ Minuten begrenzt.
- Andere Meinungen werden toleriert und respektvoll behandelt.
- Kritik wird konstruktiv formuliert.
- Konflikte werden offen angesprochen.
- Störungen haben im Workshop Vorrang.
- Es wird miteinander gearbeitet und nicht gegeneinander.
-
-
-



Vorhandene digitale Angebote bewerten – *externe Faktoren*

Tragen Sie hier Ihre bereits vorhandenen digitale Angebote ein						
Anbieter						
Zustimmung						
Statistik						
Dauer der Lizenzen / Verträge						
Rechtsfragen						
Angebot						
Gesamtergebnis						



Vorhandene digitale Angebote bewerten – *interne Statistiken*

Tragen Sie hier Ihre bereits vorhandenen digitale Angebote ein						
Kosten / Nutzen						
Zielgruppe						
Bestandssegment						
Profil der Bibliothek						
Sicht der Nutzerinnen und Nutzer						
Gesamtergebnis						



Vorhandene digitale Angebote bewerten – *Ressourcenmanagement*

*Tragen Sie hier Ihre bereits
vorhandenen digitale Angebote ein*

Geldmittel

Personal

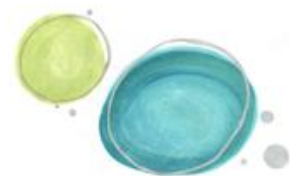
Arbeitsaufwand

Gemeinsame Ressourcen

Digitale Infrastruktur und Technik

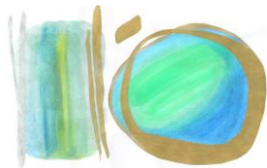
Gesamtergebnis

Tisch 1: Matrix



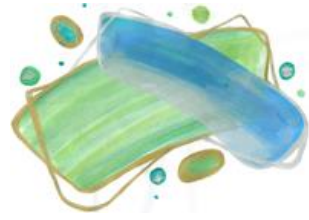
	digitale Veranstaltunge n	Bibliotheks- Podcast	Präsentation durch Social Media	Streamen von Präsenz- Veranstaltunge n	Video- Anleitungen	Virtuelle Sprechstunde	Platz für weitere Angebote
Anbieter							
Zustimmung							
Statistik							
Dauer der Lizenzen/ Verträge							
Rechtsfragen							
Angebot							
Gesamtergebnis							

Tisch 2: Matrix



	digitale Veranstaltungen	Bibliotheks- Podcast	Präsentation durch Social Media	Streamen von Präsenz- Veranstaltungen	Video- Anleitungen	Virtuelle Sprechstunde	Platz für weitere Angebote
Kosten / Nutzen							
Zielgruppe							
Bestandssegment							
Profil der Bibliothek							
Sicht der Nutzerinnen und Nutzer							
Gesamtergebnis							

Tisch 3: Matrix



	digitale Veranstaltungen	Bibliotheks- Podcast	Präsentation durch Social Media	Streamen von Präsenz- Veranstaltungen	Video- Anleitungen	Virtuelle Sprechstunde	Platz für weitere Angebote
Geldmittel							
Personal							
Arbeitsaufwand							
Gemeinsame Ressourcen							
Digitale Infrastruktur und Technik							
Gesamtergebnis							



In den nächsten 10 Jahren werden wir an einem Punkt sein, an dem nahezu alles digitalisiert wird.

– Satya Nadella, CEO von Microsoft



**Wer sich nicht
digitalisiert,
wird ausgeknockt.**

– *Wladimir Klitschko*

**Wer analog denkt,
wird die Vorteile der
Digitalisierung nie
verstehen.**

– *Marc Ruoff*

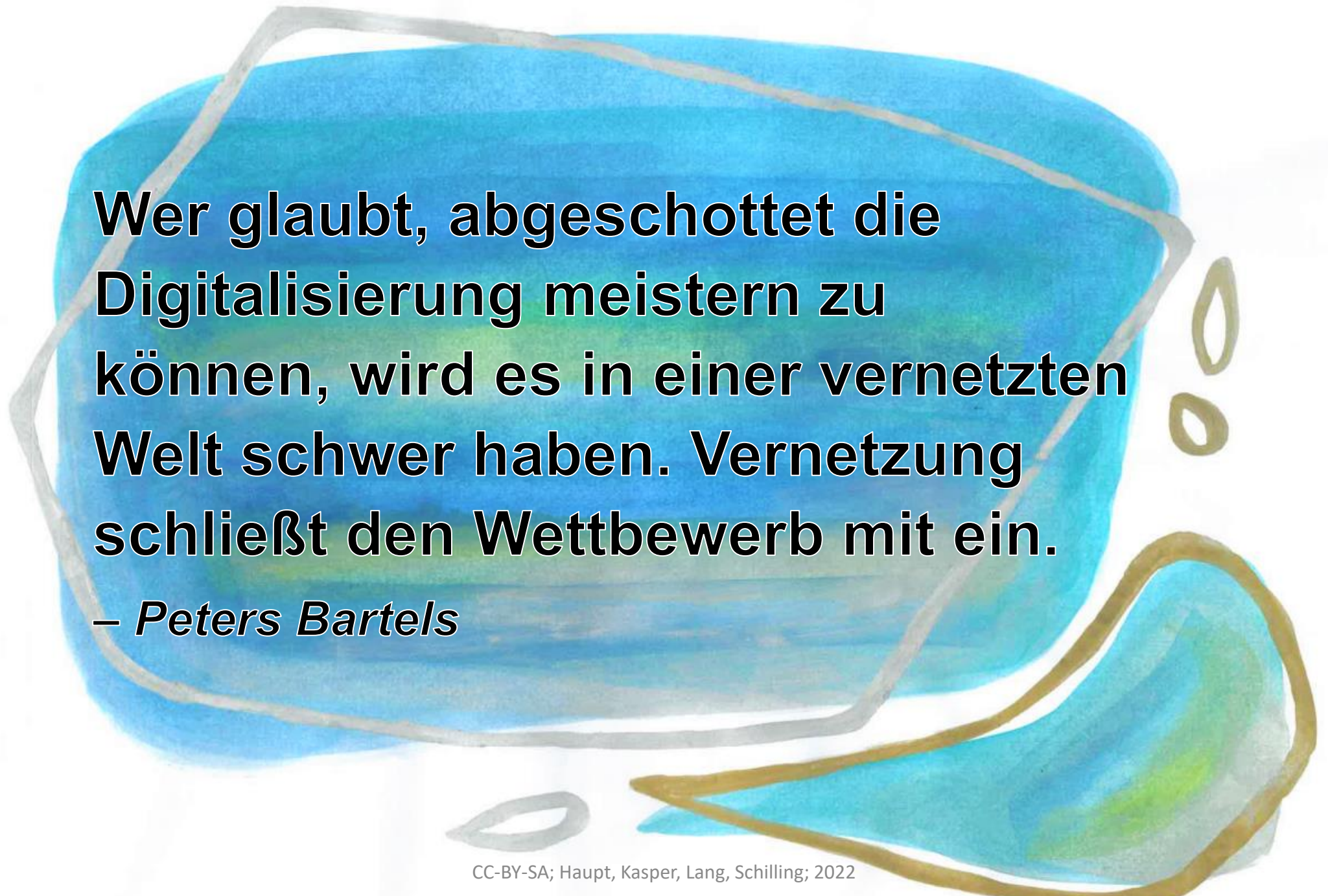


**Digitalfotografie wird
den analogen Film
nicht verdrängen.**

*– George M. Fisher, CEO
von Kodak im Jahr 1997*

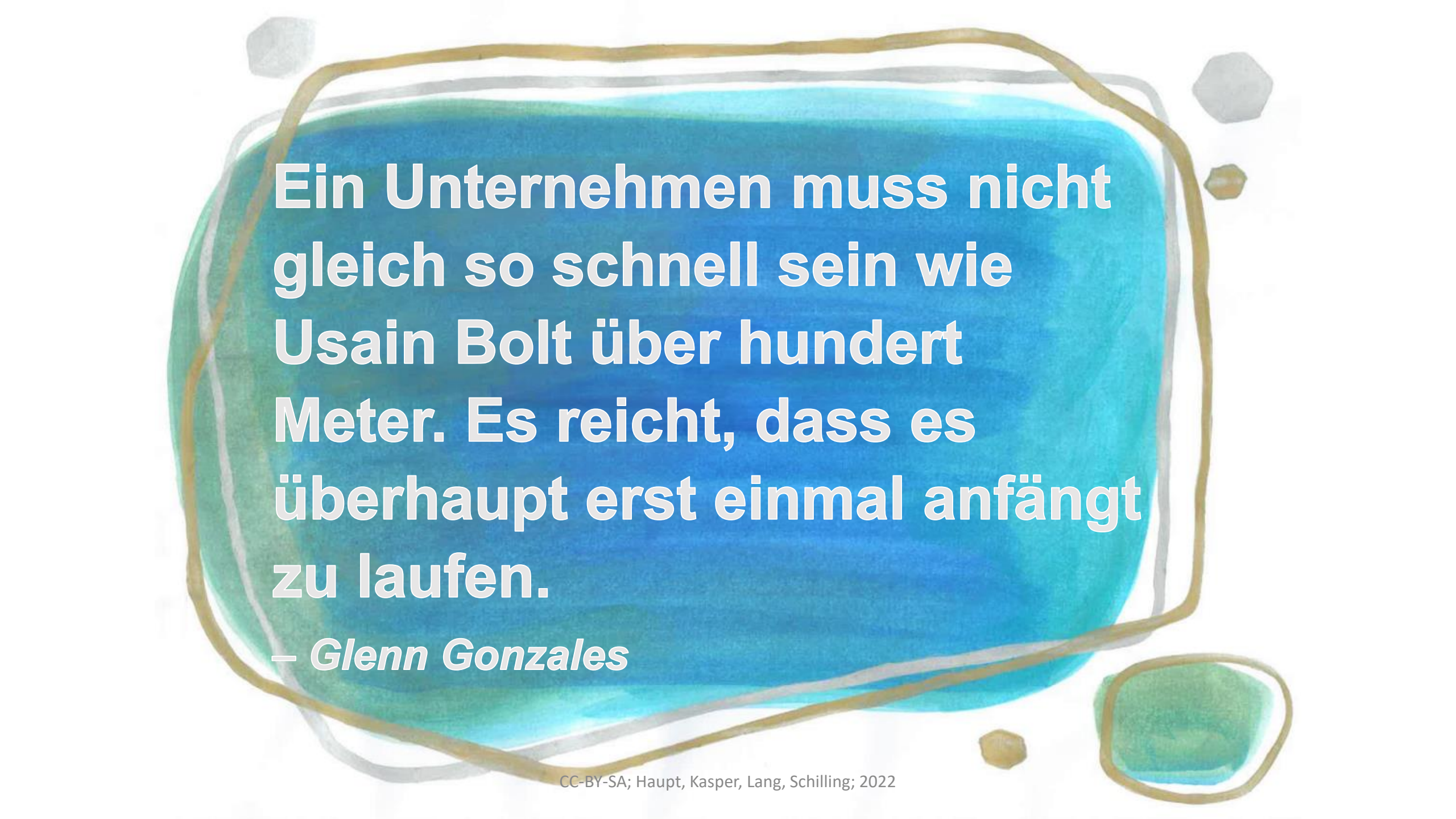
**Wenn der Wind der
Veränderung weht, bauen
die einen Mauern und die
anderen Windmühlen.**

– Chinesisches Sprichwort



Wer glaubt, abgeschottet die Digitalisierung meistern zu können, wird es in einer vernetzten Welt schwer haben. Vernetzung schließt den Wettbewerb mit ein.

– *Peters Bartels*



Ein Unternehmen muss nicht
gleich so schnell sein wie
Usain Bolt über hundert
Meter. Es reicht, dass es
überhaupt erst einmal anfängt
zu laufen.

– *Glenn Gonzales*