

# Factsheet - IGNY MAYSTRA

## Team 5Berg (MI7, Fachsemester 6)

- Felix Ruh
- Jasmin Theresa Günther
- Lion Samuel Schulz
- Mario Beck
- Susanna Meyer zu Utrup

## Umsetzung / Lösung

- Unity
- Blender
- Photoshop
- Audacity

## Motivation / Problemstellung

- wir mögen VR, Multiplayer, Zauberer und Zeichnen  
→ es gibt kein Spiel, was das alles verbindet
- 1v1-Kämpfe, Best of 3
- Zauber können durch Zeichnen von Runen ausgelöst werden
- Elemente und Angriffsmodi können kombiniert werden

