



## Benedict Lang & Nicolas Happ

- Mobile Medien
- 4. Semester
- Anwendungsprojekt

## Unsere Ziele

- Responsive Web-App
- Bessere Orientierung schaffen
- Modernes Interface

## Das bieten wir

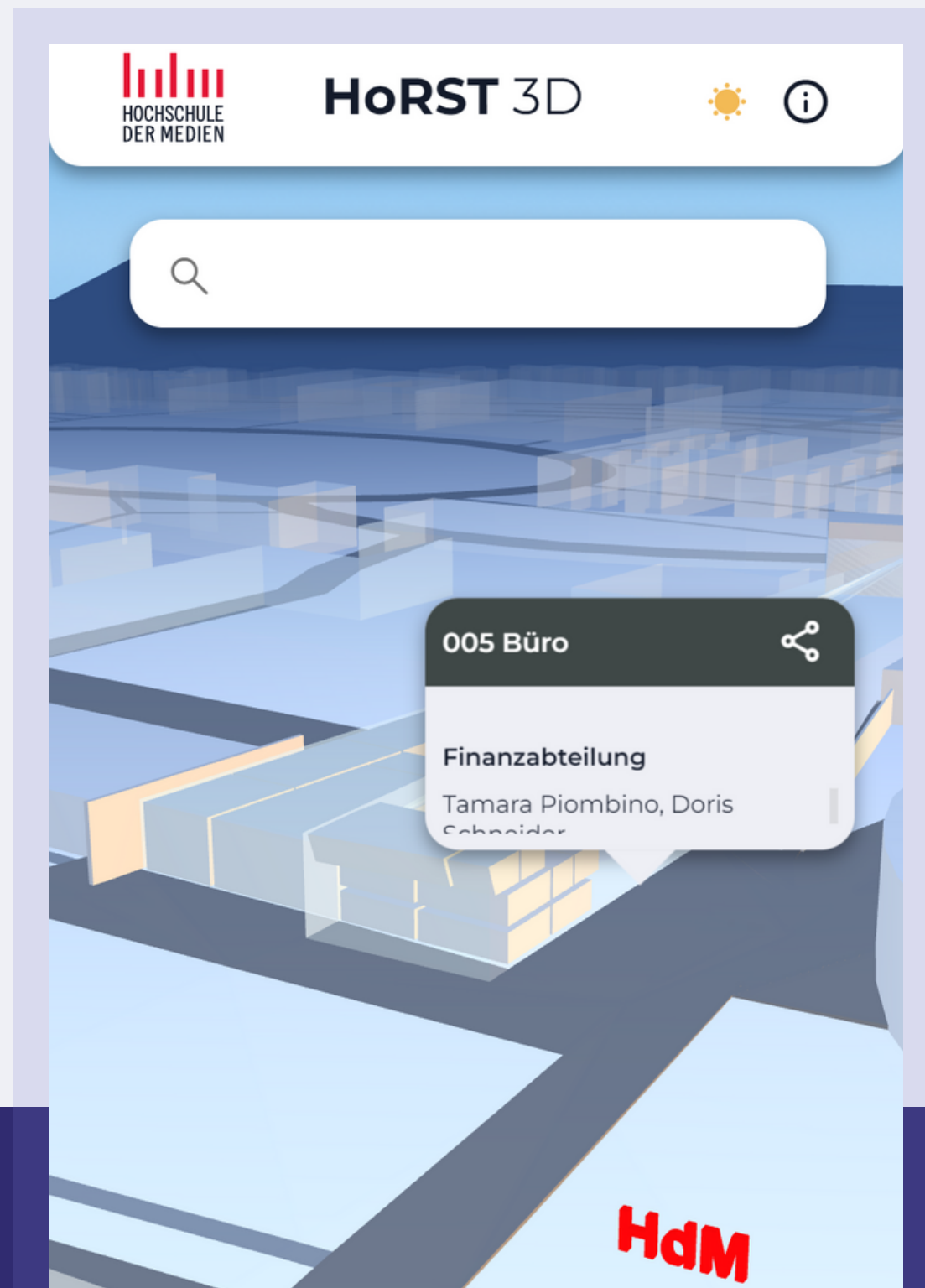
- Räume, WC's, Drucker, Büros der Mitarbeitenden etc. in interaktivem Modell finden
- Den Campus entdecken

## Umsetzung

- HTML/(S)CSS/JavaScript
- ArchiCAD, Blender
- ThreeJS, WebGL

# Probleme

Allgemeine Probleme bei der Umsetzung



01

Event-Listener, die sowohl von uns als auch von der Library abgegriffen werden

02

ThreeJS und WebGL Library ganz neu für uns

Probleme beim Importieren der Modelle bei verschiedenen Datentypen

03

Safari - kein weiterer Kommentar :)



# HoRST 3D Screenshots

